2022

FABIETTI SORDONI ASSOCIATI
Ancona - Via R. Sanzio 36

ING. DORIANO SORDONI

[REALIZZAZIONE D'IMPIANTO DI ILLUMINAZIONE ESTERNA DEL CAMPEGGIO IL CONERO DI PORTONOVO]

PROGETTO ESECUTIVO

RELAZIONE TECNICO ILLUSTRATIVA

Committente : Campeggio Il Conero di Portonovo srl

Località : Portonovo - Frazione Poggio di Ancona

Sommario

PREMESSA *3*

SPECIFICHE DI PROGETTO: *4*

PREMESSA

In data 26/07/2019 prot. 125584 il Campeggio il Conero ha presentato una Cila per la realizzazione dell'impianto di illuminazione.

Su tale progetto, in data 02/10/2019 è stata rilasciata l'Autorizzazione Paesaggistica della Soprintendenza della Regione Marche N. A071 del 2019.

Il Parco del Conero rilasciava, in data 08/10/2020, il Nulla Osta e Valutazione di Incidenza con Determinazione Direttoriale N. 17 N con Prescrizioni.

Visto che tali prescrizioni potevano incidere sulla valutazione da parte della Soprintendenza si è deciso di richiedere una nuova Autorizzazione Paesaggistica sul progetto definitivo coerente con le Prescrizioni del Parco del Conero.

In data 28/10/2021 veniva rilasciata Autorizzazione Paesaggistica N. A271 del 2021

Per ottemperare alle prescrizioni previste nella Determinazione Direttoriale N. 17 N del Parco del Conero si allega il progetto esecutivo dell'impianto di illuminazione corredato anche da uno studio illuminotecnico con rendering fotorealistico e curve isolux realizzati con apposito software.

Nel Paragrafo successivo si specificano le scelte progettuali esecutive atte a garantire l'osservanza delle prescrizioni.

SPECIFICHE DI PROGETTO:

Utilizzo di corpi illuminanti con altezza massima di 1 m da terra (consigliando l'uso del legno o acciaio corten o metallo effetto corten)

Prodotti / CASTALDI / KEA D68 / D68 KEA BOLLARD

KEA D68 D68B2-925-900-CO/SP2500

DATI TECNICI

GENERALI

CASTALDI

Codice di ordinazione	D68B2-925-900-CO/SP2500
Luogo installazione	esterni
Nome	D68 KEA BOLLARD / D68/B1-93HP-900-GR pali bassi/bollard
Note	A richiesta versione DALI.
Colore base	~~GR - grafite satinato (simile a RAL 7022)~~
Variante colore	~~DN - bianco goffrato RAL 9003, AL - grigio alluminio (simile a RAL 7040),~~ CO - Corten
Contesti	aree urbane/verdi, spazi d'accesso, illuminazione residenziale
Designer	Habit(s)



DIMENSIONI

A: Larghezza totale apparecchio (mm)	43
L: Lunghezza totale apparecchio (mm)	240
H: Altezza totale apparecchio (mm)	900
Peso (kg)	5,9



Utilizzo di lampade con emissioni luminose esclusivamente nel campo della luce di colore arancione, e con zero emissioni nel campo dell'ultravioletto, (in particolare o lampade al sodio a bassa pressione o lampade Led a spettro ristretto color ambra (narrow-band amber LED - NBA 20 LED) in quanto sono la tipologia ritenuta meno impattante sui chirotteri e sulla fauna in generale. Si tratta di lampade che emettono luce con lunghezza d'onda ristretta e prevalentemente intorno ai 590 nm e temperatura colore di circa 2500 K.

SORGENTI

Tipologia Sorgente	Potenza Sorgente	Potenza Sistema	Sorgente	Attacco Sorgente	Temperatura Colore Sorgenti	Flusso Nominale	Flusso Uscente	MacAdam
LED	-	17,5W	-	-	2500K CRI>90 SPECIALE	-	485 lm (valore garantito dalla sorgente colore 3000K)	Step 3

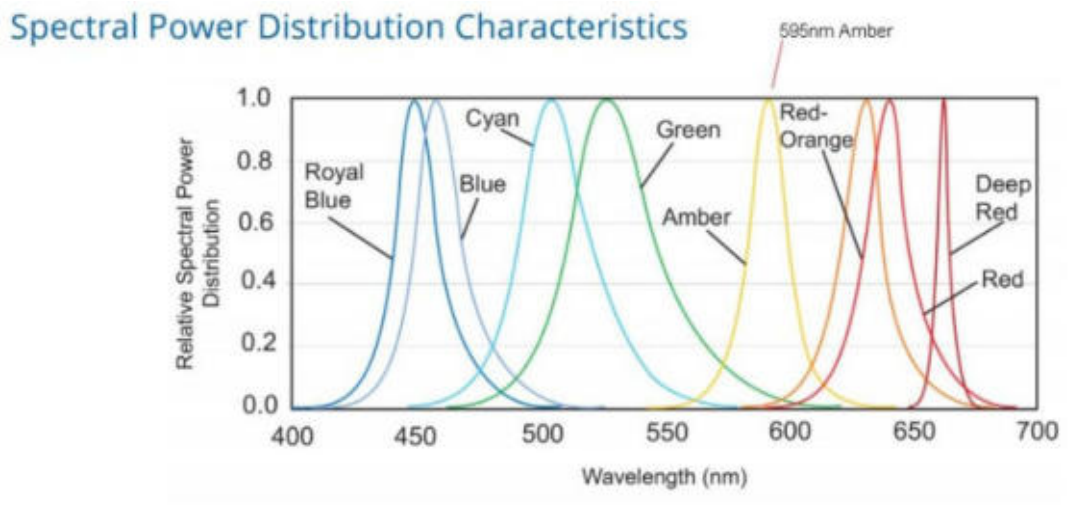


Figure 1a. Typical normalized power vs. wavelength for LUXEON Z Red, Red-Orange, Amber, Green, Cyan, Blue and Royal Blue, at 500mA, T_j=25°C.

<u>Utilizzo di corpi illuminanti appositi per l'illuminazione funzionale (apparecchi "full cut-off" dotati di lampade da incasso con vetro piatto) e installati con un orientamento rigorosamente orizzontale delle lampade), così da minimizzare le "perdite" di luce, facendo sì che sia illuminato solo lo spazio minimo necessario;</u>

OTTICHE

Emissione	**singola emissione**
Apertura fascio	**diffuso**
Sistema Ottico	**Vetro di sicurezza temperato.**



<u>Gli apparecchi, nella posizione di installazione, devono avere una distribuzione dell'intensità luminosa massima per angoli ≥ 90° (ossia sopra il piano dell'orizzonte) compresa tra 0,00 e 0,49 candele per 1000 lumen di flusso luminoso totale emesso;</u>

OTTICHE

Emissione	**singola emissione**
Apertura fascio	**diffuso**
Sistema Ottico	**Vetro di sicurezza temperato.**



Il progetto esecutivo dovrà essere consegnato al Parco prima dell'inizio dei lavori e dovrà essere corredato, oltre che da tutti i particolari tecnici e costruttivi, anche da uno studio illuminotecnico con rendering fotorealistico e curve isolux realizzati con apposito software illuminotecnico. Dovrà essere anche calcolata l'intensità di inquinamento luminoso nella fascia perimetrale del campeggio, in prossimità dei margini del bosco e della falesia e dovranno essere esplicitate le modalità di gestione dell'illuminazione delle "zone di sicurezza relativa";

Lo Studio illuminotecnico con render fotorealistico e le curve di riferimento isolux sono stati realizzati con il software professionale di illuminazione DIALUXEvo.

La scelta del prodotto di illuminazione idoneo al progetto, in particolare nella versione cut-off, è stata fatta al fine di ottenere una luminanza molto bassa, pur rispettando dei valori minimi in ottemperanza delle normative riguardanti le vie di esondo.

La scelta della tonalità speciale definita ad un punto di colore e spettro molto preciso, lunghezza d'onda a 580nm e l'equivalente 2500K di temperatura colore, è risultata necessaria per rispettare alcune specie di fauna presente nel Parco.

I valori di riferimento lux calcolati lungo le vie di esodo, sono stati verificati con apposita superficie di calcolo a terra.

L'intensità di inquinamento luminoso nella fascia perimetrale (in prossimità dei margini del bosco e della falesia) è stata verificata realizzando una parete verticale virtuale come superficie di calcolo.

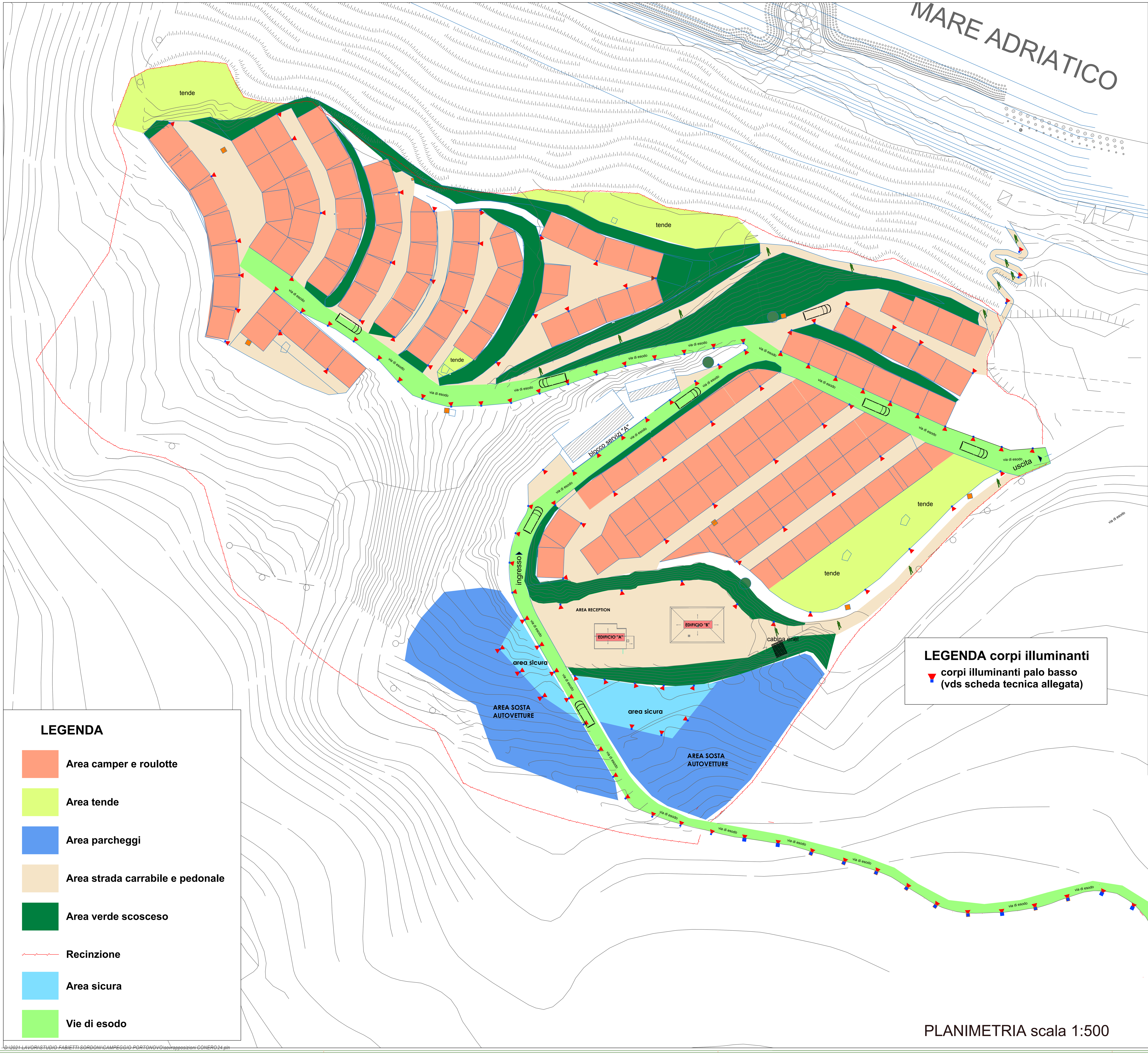
Dal documento finale allegato valido come verifica illuminotecnica e dai dati riportati sull'intera area di superficie di calcolo (fascia perimetrale campeggio) si riesce ad evincere che l'intensità di inquinamento luminoso risulta con valori nominali estremamente bassi e in molti casi nulli. L'illuminamento delle vie di esodo si attiene sui valori minimi richiesti dei 2 lux almeno fino a metà carreggiata.

Si allega:

- *PROGETTO ILLUMINOTECNICO*
- *2021-RELAZIONE ILLUSTRATIVA (allegata alla richiesta di Autorizzazione Paesaggistica)*
- *Autorizzazione Paesaggistica A087 del 2021*
- *Planimetria Generale*

Ancona lì, 24-01-2022

Il tecnico progettista
Ing. Doriano Sordoni



LEGENDA

- Area camper e roulotte
- Area tende
- Area parcheggi
- Area strada carrabile e pedonale
- Area verde scosceso
- Recinzione
- Area sicura
- Vie di esodo

LEGENDA corpi illuminanti

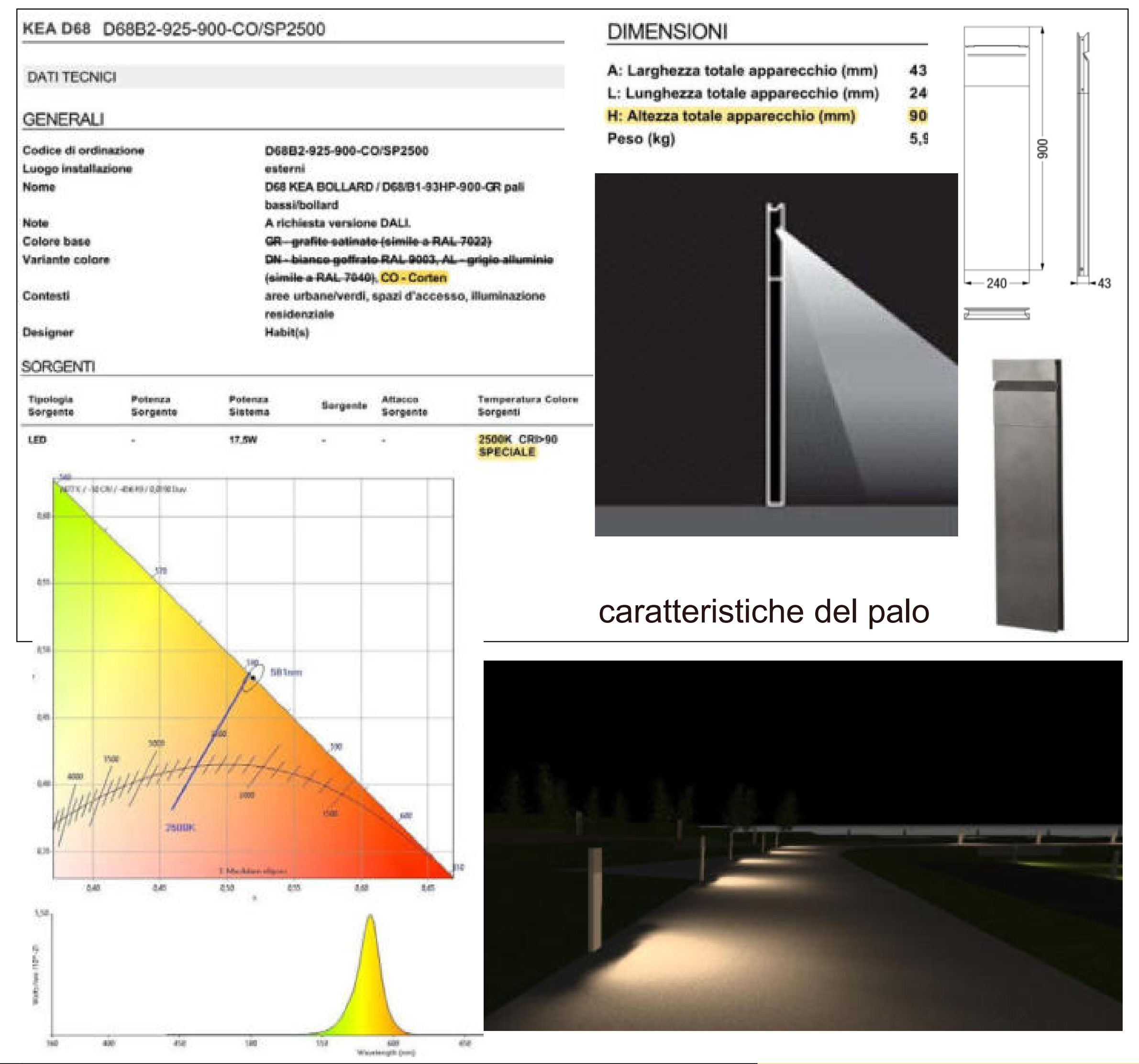
corpi illuminanti palo basso (vds scheda tecnica allegata)

PLANIMETRIA scala 1:500



INQUADRAMENTO GENERALE





KEA D68 D68B2-925-900-CO/SP2500

DATI TECNICI

GENERALI

Codice di ordinazione	D68B2-925-900-CO/SP2500
Luogo installazione	esterni
Nome	D68 KEA BOLLARD / D68/B1-93HP-900-GR pali bassi/bollard
Note	A richiesta versione DALI.
Colore base	~~GR - grafite satinato (simile a RAL 7022)~~
Variante colore	~~DN - bianco goffrato RAL 9003, AL - grigio alluminio (simile a RAL 7040)~~, CO - Corten
Contesti	aree urbane/verdi, spazi d'accesso, illuminazione residenziale
Designer	Habit(s)

SORGENTI

Tipologia Sorgente	Potenza Sorgente	Potenza Sistema	Sorgente	Attacco Sorgente	Temperatura Colore Sorgenti
LED	-	17,5W	-	-	2500K CRI>90 SPECIALE

DIMENSIONI

A: Larghezza totale apparecchio (mm)	43
L: Lunghezza totale apparecchio (mm)	24
H: Altezza totale apparecchio (mm)	90
Peso (kg)	5,9

caratteristiche del palo

ISTANZA DI VALUTAZIONE
PROGETTO ILLUMINAZIONE
ESTERNA DI SICUREZZA
ANALISI CORPO ILLUMINANTE

PORTONOVO - COMUNE DI ANCONA

Campeggio
Il Conero Portonovo Soc. Coop.

Comune di Ancona - Frazione Poggio
località Portonovo
NCU - Foglio n° 150 Particella n° 296

Tavola
PLANIMETRIA ILLUMINAZIONE

CARATTERISTICHE PALO

Progettista architettonico
ING. DORIANO SORDONI

FABIETTI SORDONI ASSOCIATI
ANCONA - via R. Sanzio 36

Numero Tavola
01

Emissione
22/07/2021
N° prog.
#ID Progetto

Posizione - D:\2021 LAVORI\STUDIO FABIETTI SORDONI\CAMPEGGIO PORTONOVO\sovrapposizioni CONERO24.pln





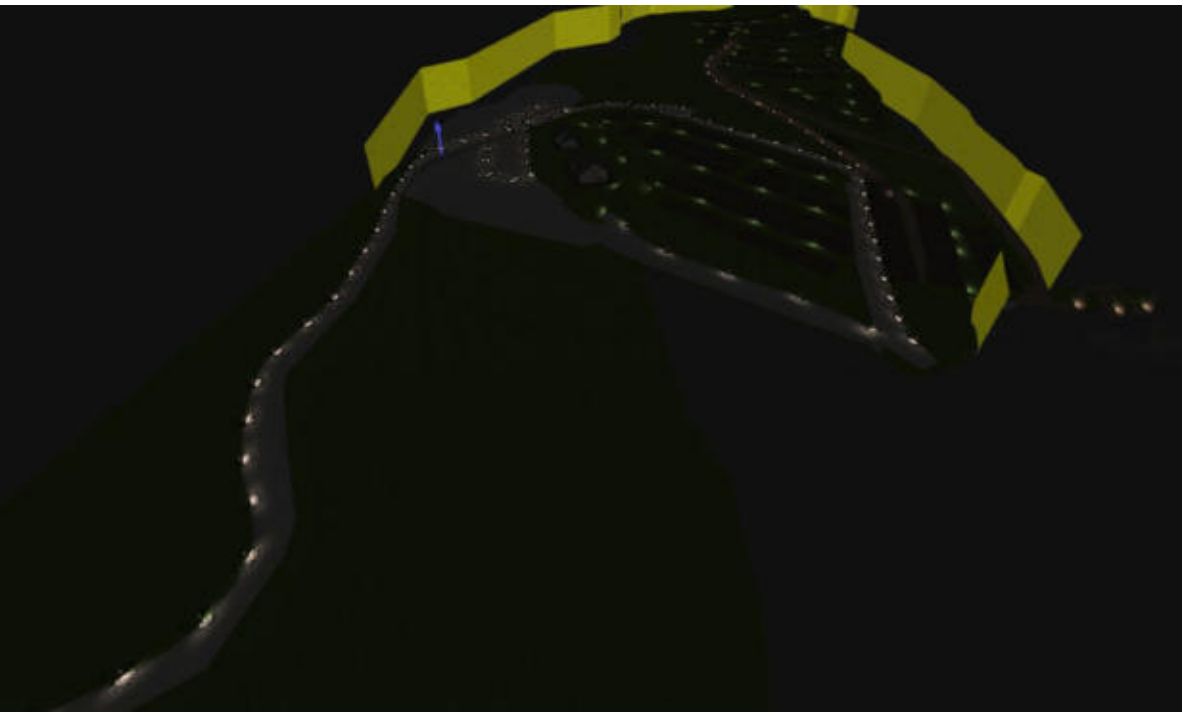
Data 28/01/2022



CAMPEGGIO IL CONERO - PORTONOVO

Progetto illuminotecnico

Created with DIALux



Descrizione

Studio illuminotecnico basato nel minor impatto sulla fauna, le specie animali esistenti e l'inquinamento luminoso.

Il progetto prevede l'utilizzo di prodotti con tecnologia avanzata ed un LED di produzione speciale con un punto colore e spettro a 580nm che ha come Temperatura Colore equivalente di 2500K (kelvin).

La struttura portante(palo-bollard) utilizzata è in alluminio resistente alla corrosione, con verniciatura a polveri poliesteri, previo pluritrattamenti contro la corrosione (supera il test di 1500 ore in nebbia salina), di finutura colore Corten.

Illuminotecnico
Luca Morroni

EDIF Luce
Via Caduti del lavoro,9

T 331 6720596
lmorroni@gruppoedif.it

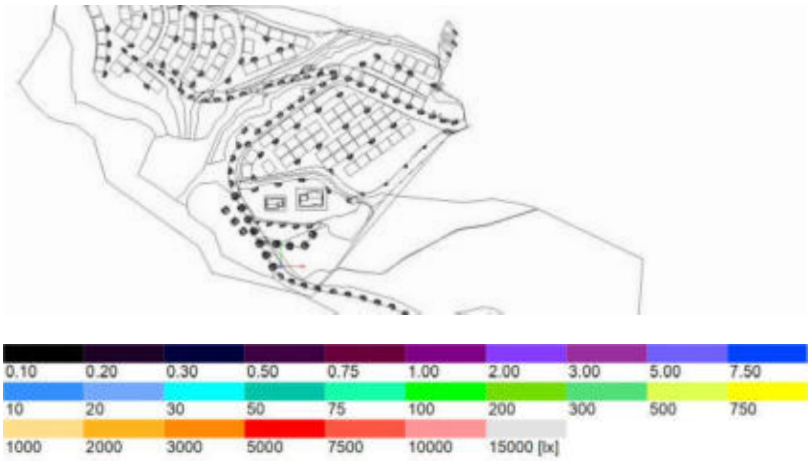
Immagini

Vista aerea

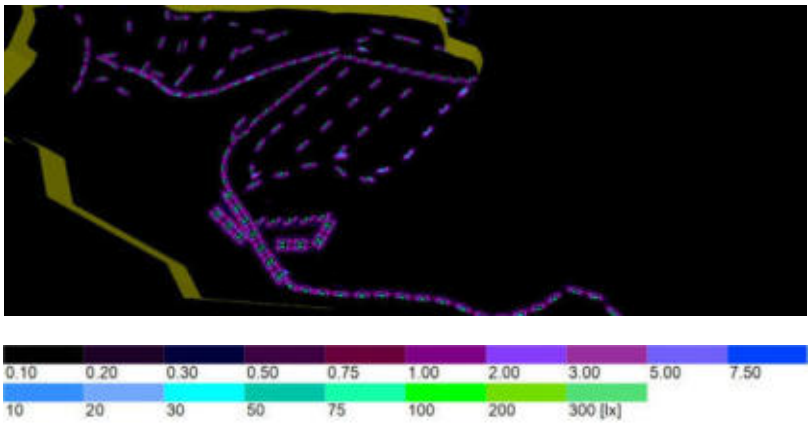
Campeggio il Conero



Area Campeggio - posionamenti



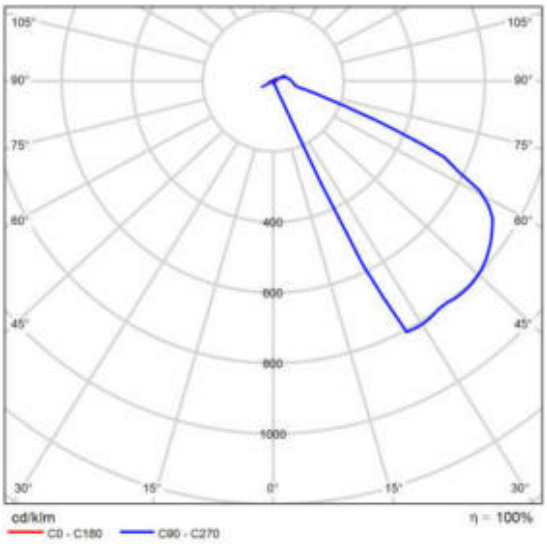
Area Campeggio - colori sfalsati



Scheda tecnica prodotto

Castaldi - D68/B1-93HP KEA BOLLARD

Articolo No.	D68/B1-93HP-900
P	20.0 W
$\Phi_{Lampadina}$	300 lm
$\Phi_{Lampada}$	300 lm
η	100.00 %
Efficienza	15.0 lm/W
CCT	2500 K
CRI	100



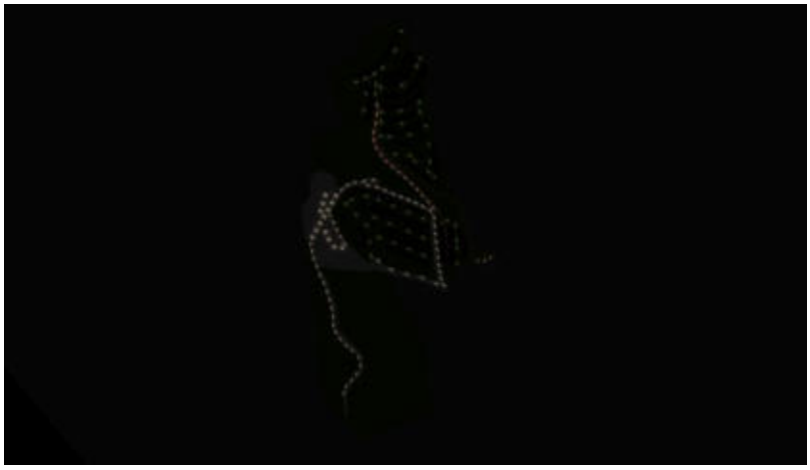
CDL polare





Immagini

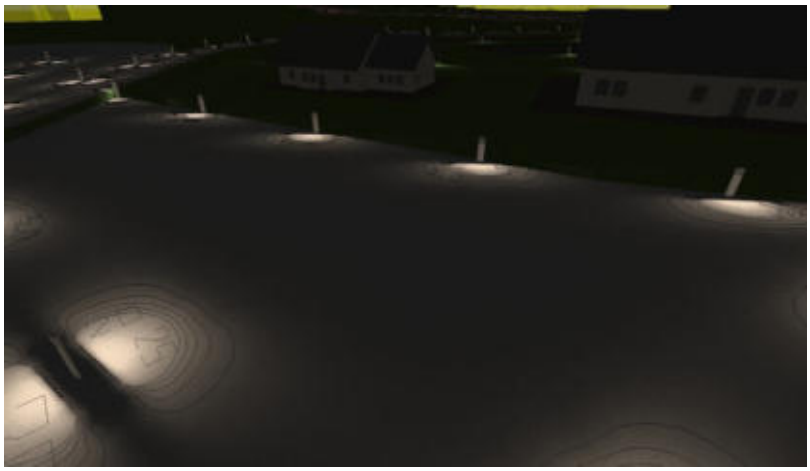
3



Via esodo ingresso

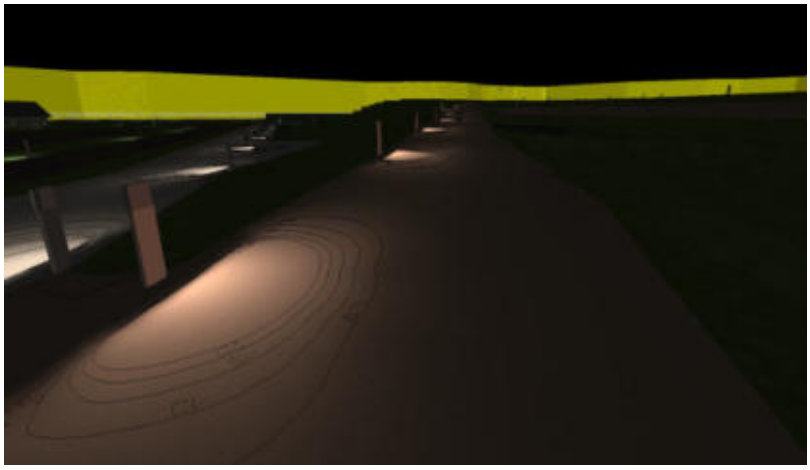


Planimetria posizionamenti

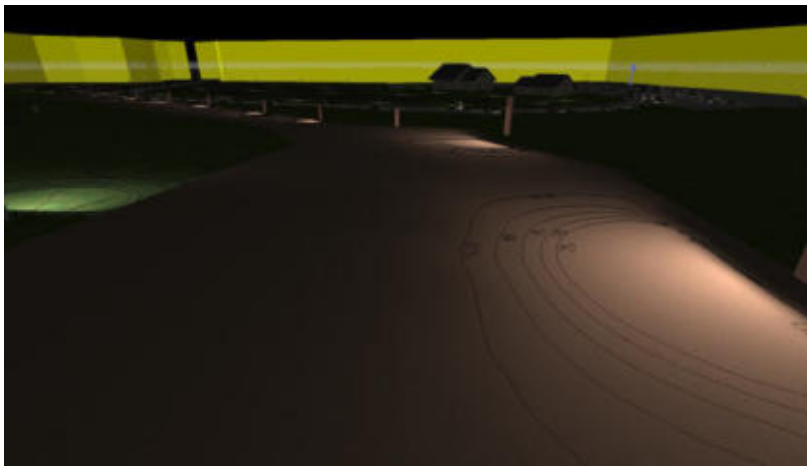


Immagini

Via esodo 2

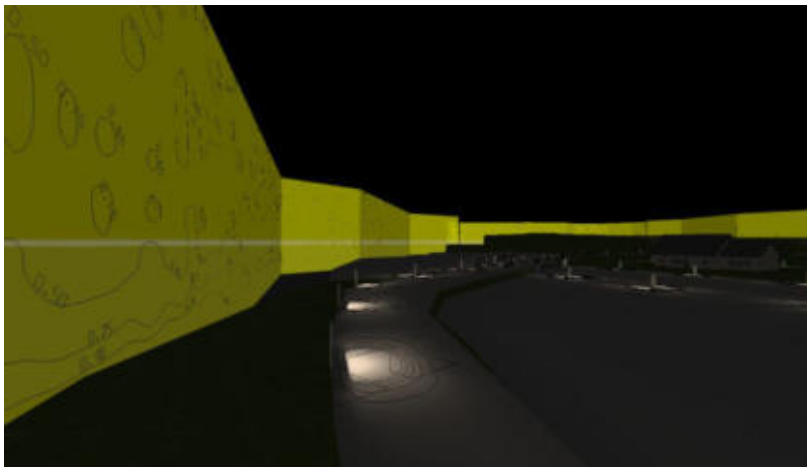


Via esodo vista 2



Dettaglio isolinee perimetrali 3

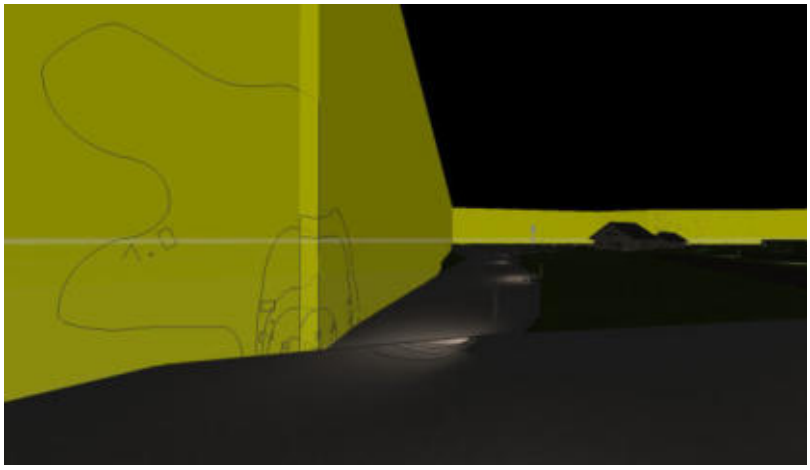
zona via esodo d'ingresso iniziale



Immagini

Dettaglio isolinee perimetrali 2

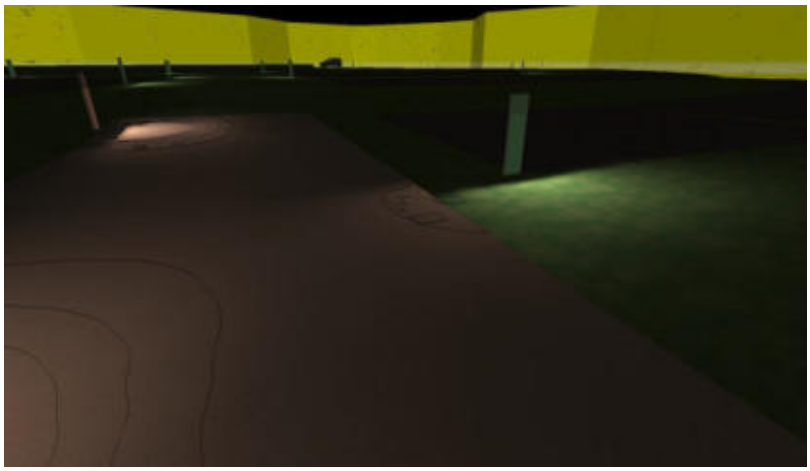
zona uscita - incrocio via esodo e rampa mare



Dettaglio isolinee perimetrali

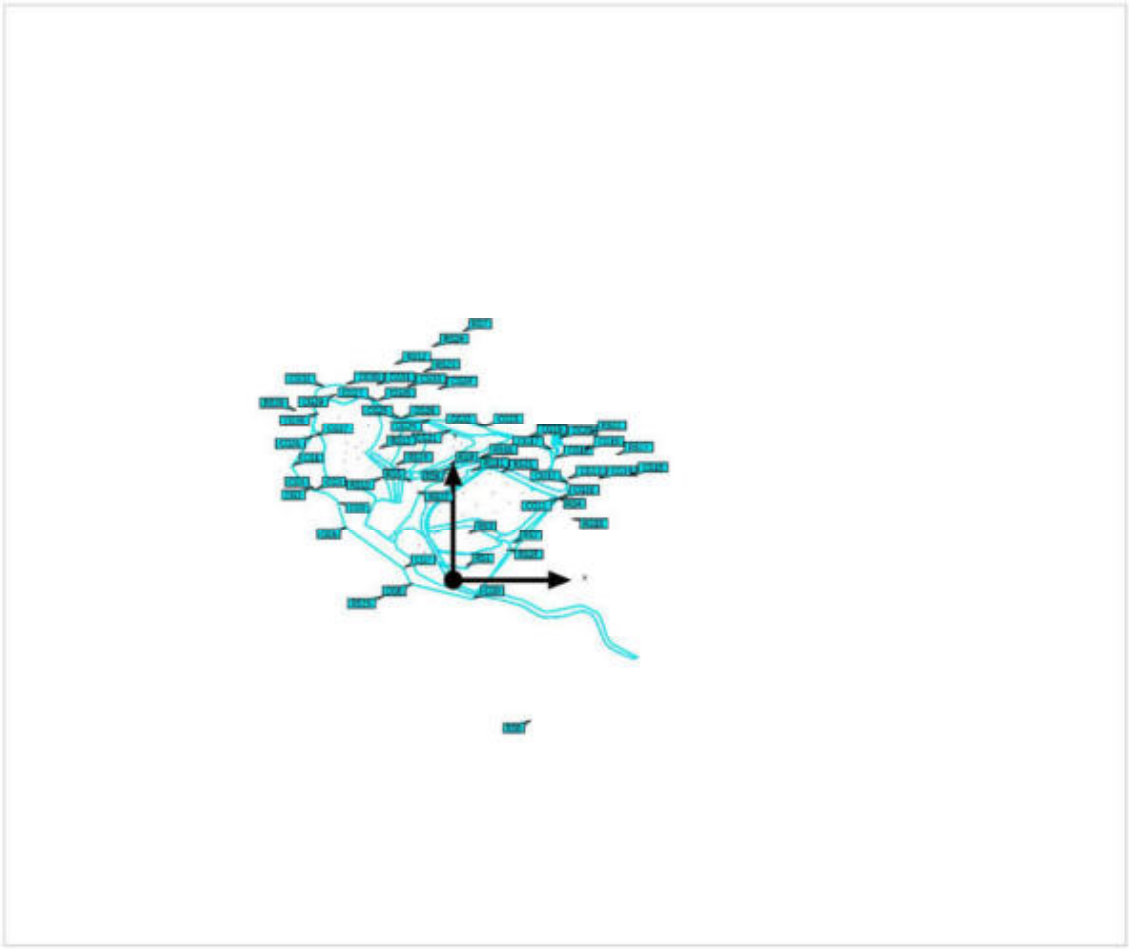


dettaglio zona erbosa



Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetti di calcolo



Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetti di calcolo

Oggetto risultati superfici

Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 1 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.486 m	2.14 lx	0.003 lx	174 lx	0.001	0.000	RS1
Oggetto risultati superfici 1 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.486 m	0.37 cd/m²	0.001 cd/m²	29.9 cd/m²	0.003	0.000	RS1
Oggetto risultati superfici 2 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.000 m	0.73 lx	0.008 lx	175 lx	0.011	0.000	RS2
Oggetto risultati superfici 2 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.000 m	0.13 cd/m²	0.001 cd/m²	30.0 cd/m²	0.008	0.000	RS2
Oggetto risultati superfici 3 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.010 m	4.86 lx	0.068 lx	182 lx	0.014	0.000	RS3
Oggetto risultati superfici 3 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.010 m	0.83 cd/m²	0.012 cd/m²	31.2 cd/m²	0.014	0.000	RS3
Oggetto risultati superfici 4 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 1.250 m	0.015 lx	0.010 lx	0.029 lx	0.67	0.34	RS4
Oggetto risultati superfici 4 (Mobili) Luminanza Altezza: 1.250 m	0.001 cd/m²	0.001 cd/m²	0.002 cd/m²	-	-	RS4
Oggetto risultati superfici 5 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.532 m	6.10 lx	0.008 lx	893 lx	0.001	0.000	RS5
Oggetto risultati superfici 5 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.532 m	1.05 cd/m²	0.001 cd/m²	153 cd/m²	0.001	0.000	RS5
Oggetto risultati superfici 6 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 4.011 m	8.13 lx	0.021 lx	200 lx	0.003	0.000	RS6

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetti di calcolo

Oggetto risultati superfici 6 (Mobili) Luminanza Altezza: 4.011 m	1.00 cd/m²	0.003 cd/m²	24.7 cd/m²	0.003	0.000	RS6
Oggetto risultati superfici 7 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 3.500 m	0.000 lx	0.000 lx	0.18 lx	-	0.00	RS7
Oggetto risultati superfici 7 (Mobili) Luminanza Altezza: 3.500 m	0.000 cd/m²	0.000 cd/m²	0.010 cd/m²	-	0.00	RS7
Oggetto risultati superfici 8 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.510 m	4.70 lx	0.004 lx	201 lx	0.001	0.000	RS8
Oggetto risultati superfici 8 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.510 m	0.81 cd/m²	0.001 cd/m²	34.5 cd/m²	0.001	0.000	RS8
Oggetto risultati superfici 9 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 4.321 m	3.86 lx	0.001 lx	196 lx	0.000	0.000	RS9
Oggetto risultati superfici 9 (Mobili) Luminanza Altezza: 4.321 m	0.48 cd/m²	0.000 cd/m²	24.2 cd/m²	0.00	0.00	RS9
Oggetto risultati superfici 10 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 4.612 m	6.81 lx	0.036 lx	193 lx	0.005	0.000	RS10
Oggetto risultati superfici 10 (Mobili) Luminanza Altezza: 4.612 m	0.84 cd/m²	0.005 cd/m²	23.8 cd/m²	0.006	0.000	RS10
Oggetto risultati superfici 11 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 4.756 m	4.48 lx	0.015 lx	194 lx	0.003	0.000	RS11
Oggetto risultati superfici 11 (Mobili) Luminanza Altezza: 4.756 m	0.55 cd/m²	0.002 cd/m²	24.0 cd/m²	0.004	0.000	RS11
Oggetto risultati superfici 12 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 6.000 m	0.12 lx	0.00 lx	184 lx	0.00	0.00	RS12

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetti di calcolo

Oggetto risultati superfici 12 (Mobili) Luminanza Altezza: 6.000 m	0.007 cd/m²	0.00 cd/m²	10.6 cd/m²	-	0.00	RS12
Oggetto risultati superfici 13 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 6.633 m	6.69 lx	0.039 lx	182 lx	0.006	0.000	RS13
Oggetto risultati superfici 13 (Mobili) Luminanza Altezza: 6.633 m	0.83 cd/m²	0.005 cd/m²	22.4 cd/m²	0.006	0.000	RS13
Oggetto risultati superfici 14 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 6.479 m	6.61 lx	0.036 lx	164 lx	0.005	0.000	RS14
Oggetto risultati superfici 14 (Mobili) Luminanza Altezza: 6.479 m	0.82 cd/m²	0.005 cd/m²	20.2 cd/m²	0.006	0.000	RS14
Oggetto risultati superfici 15 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 5.574 m	4.18 lx	0.005 lx	228 lx	0.001	0.000	RS15
Oggetto risultati superfici 15 (Mobili) Luminanza Altezza: 5.574 m	0.52 cd/m²	0.001 cd/m²	28.2 cd/m²	0.002	0.000	RS15
Oggetto risultati superfici 16 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 3.310 m	5.37 lx	0.020 lx	230 lx	0.004	0.000	RS16
Oggetto risultati superfici 16 (Mobili) Luminanza Altezza: 3.310 m	0.66 cd/m²	0.003 cd/m²	28.4 cd/m²	0.005	0.000	RS16
Oggetto risultati superfici 17 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.736 m	7.07 lx	0.010 lx	212 lx	0.001	0.000	RS17
Oggetto risultati superfici 17 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.736 m	0.87 cd/m²	0.001 cd/m²	26.1 cd/m²	0.001	0.000	RS17
Oggetto risultati superfici 18 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 1.985 m	2.41 lx	0.007 lx	184 lx	0.003	0.000	RS18

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetti di calcolo

Oggetto risultati superfici 18 (Mobili) Luminanza Altezza: 1.985 m	0.41 cd/m²	0.001 cd/m²	31.6 cd/m²	0.002	0.000	RS18
Oggetto risultati superfici 19 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.000 m	0.14 lx	0.00 lx	184 lx	0.00	0.00	RS19
Oggetto risultati superfici 19 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.000 m	0.008 cd/m²	0.00 cd/m²	10.6 cd/m²	-	0.00	RS19
Oggetto risultati superfici 20 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.500 m	0.070 lx	0.000 lx	328 lx	0.00	0.00	RS20
Oggetto risultati superfici 20 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.500 m	0.004 cd/m²	0.000 cd/m²	18.9 cd/m²	-	0.00	RS20
Oggetto risultati superfici 21 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.500 m	4.16 lx	0.001 lx	176 lx	0.000	0.000	RS21
Oggetto risultati superfici 21 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.500 m	0.51 cd/m²	0.000 cd/m²	21.8 cd/m²	0.00	0.00	RS21
Oggetto risultati superfici 22 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 7.000 m	0.62 lx	0.00 lx	193 lx	0.00	0.00	RS22
Oggetto risultati superfici 22 (Mobili) Luminanza Altezza: 7.000 m	0.036 cd/m²	0.00 cd/m²	11.1 cd/m²	0.00	0.00	RS22
Oggetto risultati superfici 23 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 6.500 m	0.20 lx	0.00 lx	190 lx	0.00	0.00	RS23
Oggetto risultati superfici 23 (Mobili) Luminanza Altezza: 6.500 m	0.012 cd/m²	0.00 cd/m²	10.9 cd/m²	0.00	0.00	RS23
Oggetto risultati superfici 24 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 5.000 m	0.15 lx	0.00 lx	187 lx	0.00	0.00	RS24

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetti di calcolo

Oggetto risultati superfici 24 (Mobili) Luminanza Altezza: 5.000 m	0.009 cd/m²	0.00 cd/m²	10.8 cd/m²	-	0.00	RS24
Oggetto risultati superfici 25 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.000 m	0.83 lx	0.000 lx	193 lx	0.00	0.00	RS25
Oggetto risultati superfici 25 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.000 m	0.048 cd/m²	0.000 cd/m²	11.1 cd/m²	0.00	0.00	RS25

Superfici di calcolo

Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 1 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.007 lx	0.000 lx	0.035 lx	-	0.00	CG1
Superficie di calcolo 2 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.009 lx	0.000 lx	0.078 lx	-	0.00	CG2
Superficie di calcolo 3 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.008 lx	0.000 lx	0.097 lx	-	0.00	CG3
Superficie di calcolo 4 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.008 lx	0.000 lx	0.046 lx	-	0.00	CG4
Superficie di calcolo 5 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.016 lx	0.000 lx	0.072 lx	0.00	0.00	CG5
Superficie di calcolo 6 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.023 lx	0.000 lx	0.10 lx	0.00	0.00	CG6
Superficie di calcolo 7 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.071 lx	0.000 lx	0.48 lx	0.00	0.00	CG7
Superficie di calcolo 8 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.20 lx	0.000 lx	0.40 lx	0.00	0.00	CG8

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetti di calcolo

Superficie di calcolo 9 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.37 lx	0.000 lx	1.02 lx	0.00	0.00	CG9
Superficie di calcolo 10 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.33 lx	0.00 lx	8.62 lx	0.00	0.00	CG10
Superficie di calcolo 11 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.43 lx	0.00 lx	4.42 lx	0.00	0.00	CG11
Superficie di calcolo 12 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.25 lx	0.000 lx	0.67 lx	0.00	0.00	CG12
Superficie di calcolo 13 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.19 lx	0.000 lx	0.59 lx	0.00	0.00	CG13
Superficie di calcolo 14 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.16 lx	0.000 lx	0.42 lx	0.00	0.00	CG14
Superficie di calcolo 16 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.16 lx	0.000 lx	1.20 lx	0.00	0.00	CG15
Superficie di calcolo 17 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.31 lx	0.000 lx	6.36 lx	0.00	0.00	CG16
Superficie di calcolo 18 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.11 lx	0.000 lx	0.33 lx	0.00	0.00	CG17
Superficie di calcolo 19 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.11 lx	0.000 lx	0.30 lx	0.00	0.00	CG18
Superficie di calcolo 20 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.098 lx	0.000 lx	0.30 lx	0.00	0.00	CG19
Superficie di calcolo 21 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.13 lx	0.000 lx	0.38 lx	0.00	0.00	CG20

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetti di calcolo

Superficie di calcolo 22 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.10 lx	0.000 lx	0.33 lx	0.00	0.00	CG21
Superficie di calcolo 23 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.097 lx	0.000 lx	0.35 lx	0.00	0.00	CG22
Superficie di calcolo 24 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.096 lx	0.000 lx	0.29 lx	0.00	0.00	CG23
Superficie di calcolo 25 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.096 lx	0.000 lx	0.32 lx	0.00	0.00	CG24
Superficie di calcolo 26 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.12 lx	0.000 lx	0.38 lx	0.00	0.00	CG25
Superficie di calcolo 27 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.18 lx	0.000 lx	1.09 lx	0.00	0.00	CG26
Superficie di calcolo 28 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.063 lx	0.000 lx	0.20 lx	0.00	0.00	CG27
Superficie di calcolo 29 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.092 lx	0.000 lx	0.27 lx	0.00	0.00	CG28
Superficie di calcolo 30 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.19 lx	0.000 lx	3.97 lx	0.00	0.00	CG29
Superficie di calcolo 31 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.055 lx	0.000 lx	0.21 lx	0.00	0.00	CG30
Superficie di calcolo 32 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.077 lx	0.024 lx	0.17 lx	0.31	0.14	CG31
Superficie di calcolo 33 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.022 lx	0.000 lx	0.095 lx	0.00	0.00	CG32

Area Campeggio (Scena luce 1)

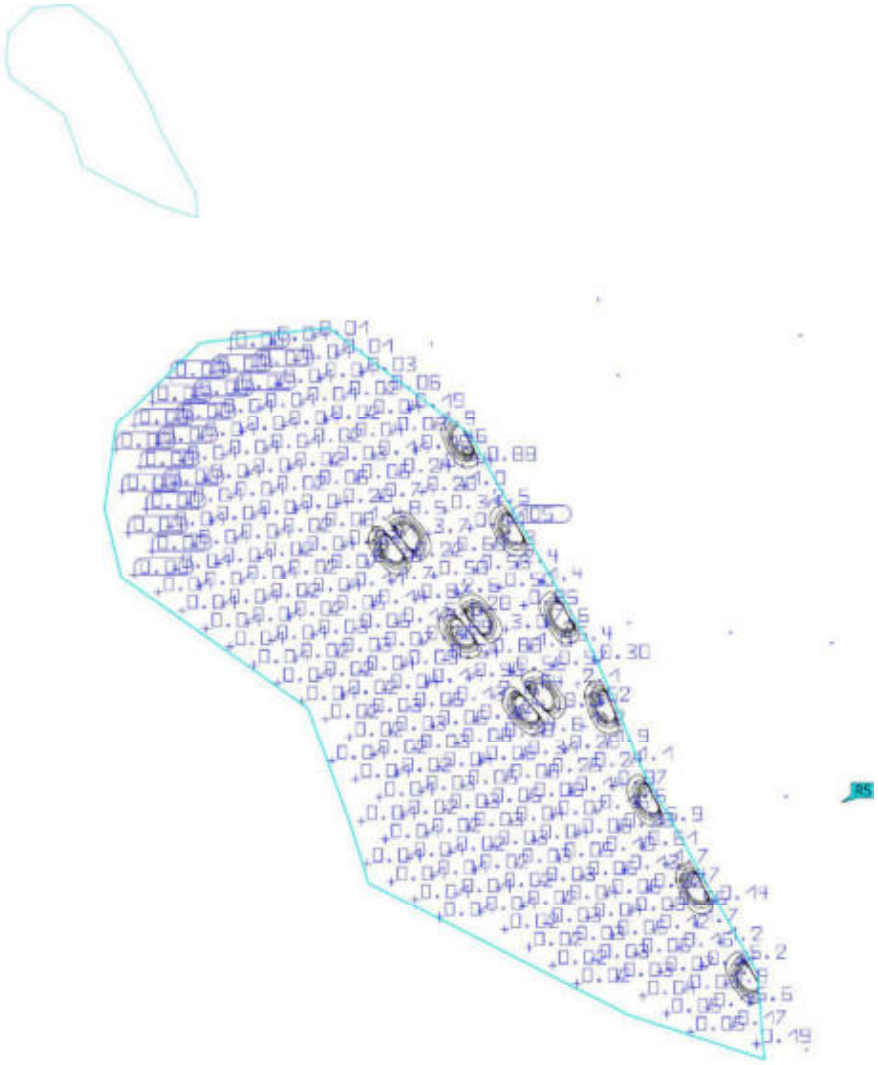
Oggetti di calcolo

Superficie di calcolo 34 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.013 lx	0.000 lx	0.094 lx	0.00	0.00	CG33
Superficie di calcolo 35 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.013 lx	0.000 lx	0.11 lx	0.00	0.00	CG34
Superficie di calcolo 36 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.010 lx	0.000 lx	0.076 lx	0.00	0.00	CG35
Superficie di calcolo 37 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.012 lx	0.00 lx	0.11 lx	0.00	0.00	CG36
Superficie di calcolo 38 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.008 lx	0.000 lx	0.12 lx	-	0.00	CG37

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 1 (Mobili)

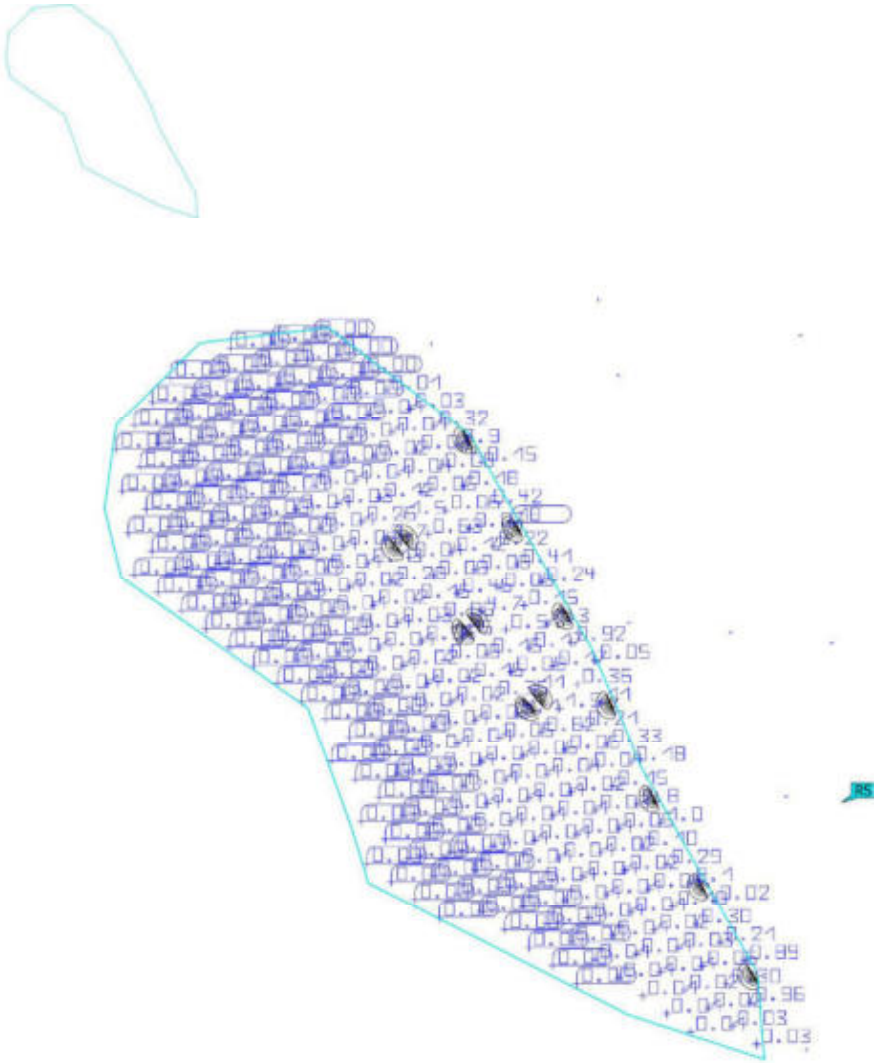


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 1 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.486 m	2.14 lx	0.003 lx	174 lx	0.001	0.000	RS1

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 1 (Mobili)

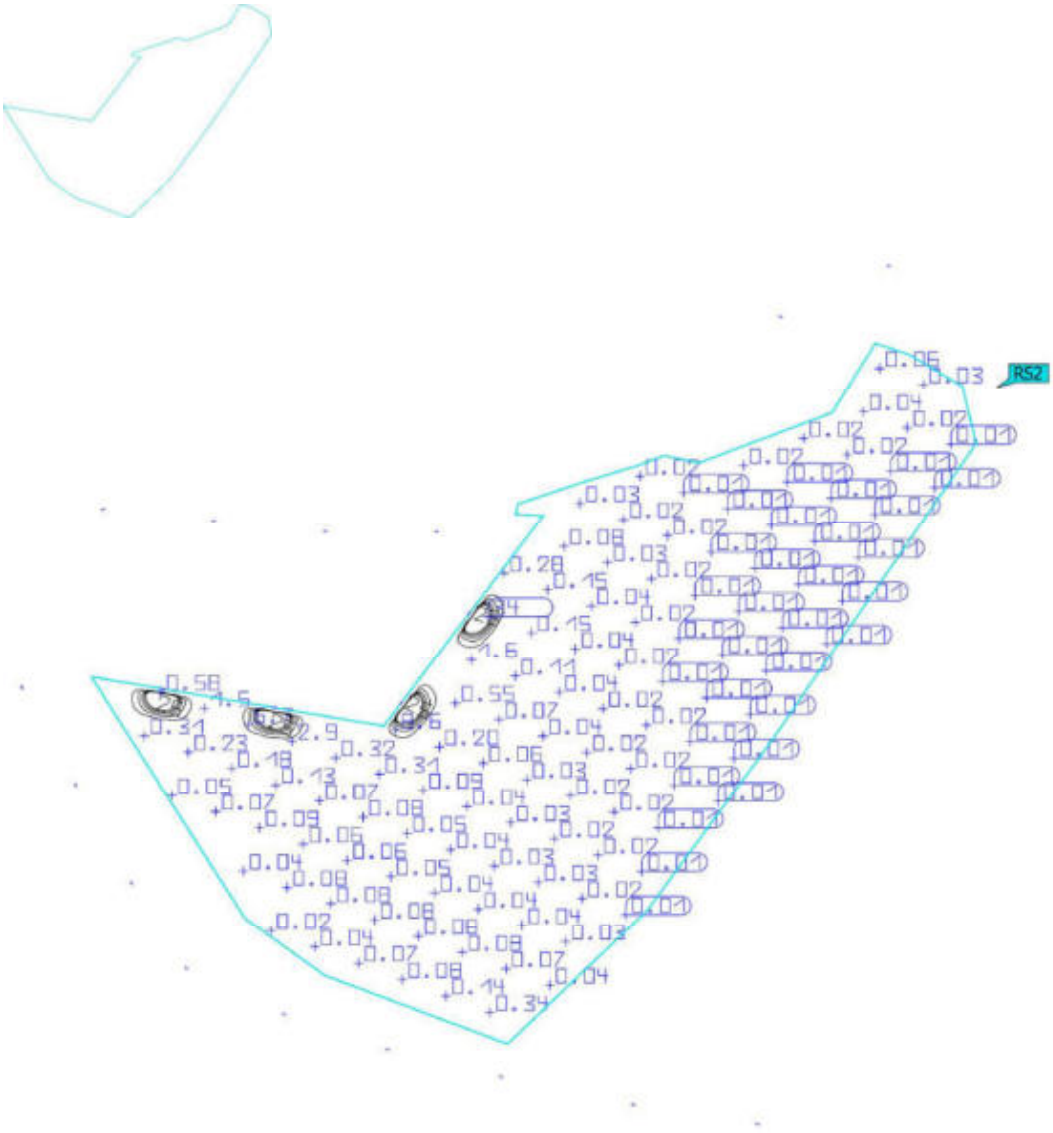


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 1 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.486 m	0.37 cd/m²	0.001 cd/m²	29.9 cd/m²	0.003	0.000	RS1

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 2 (Mobili)

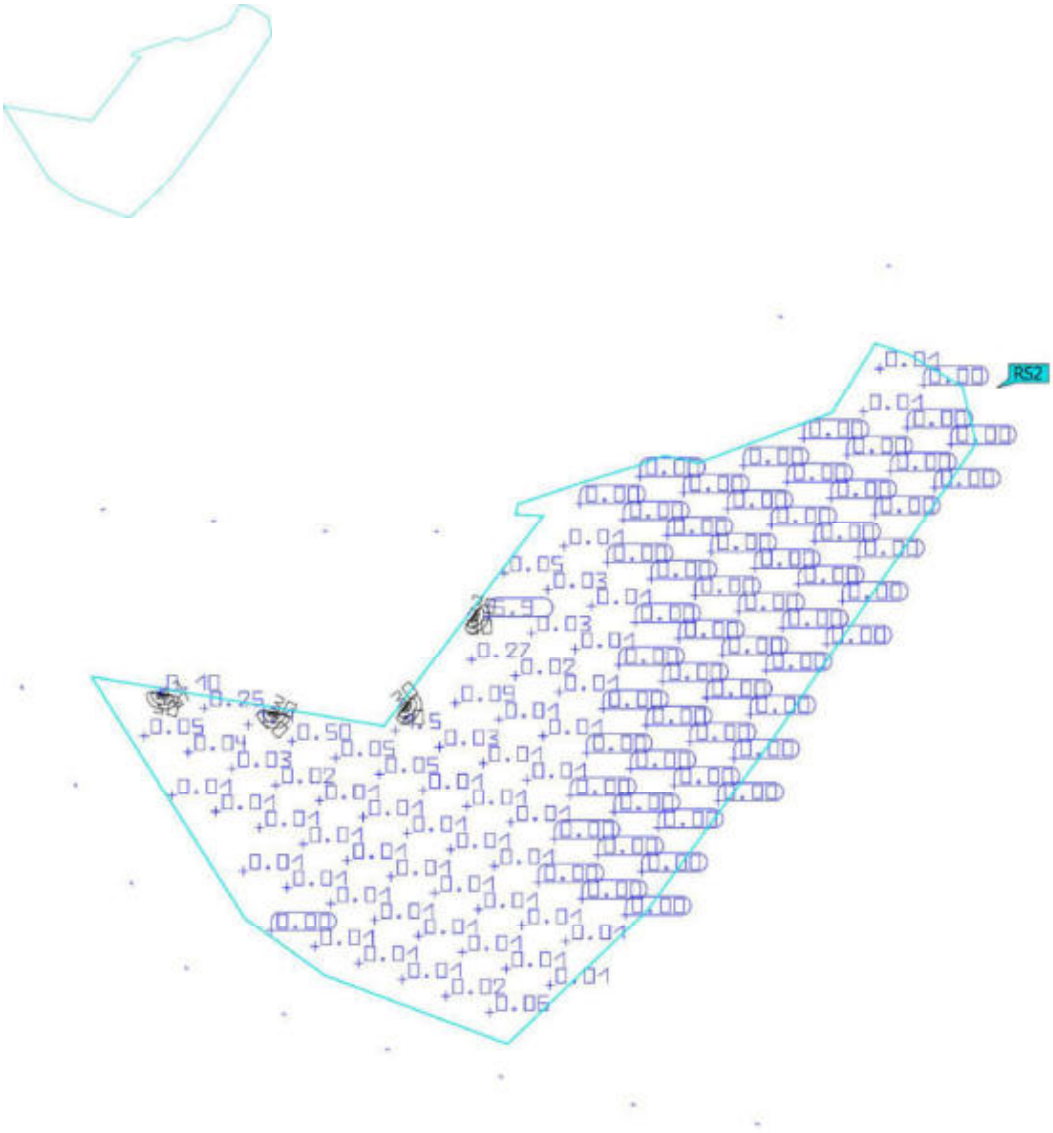


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 2 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.000 m	0.73 lx	0.008 lx	175 lx	0.011	0.000	RS2

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 2 (Mobili)



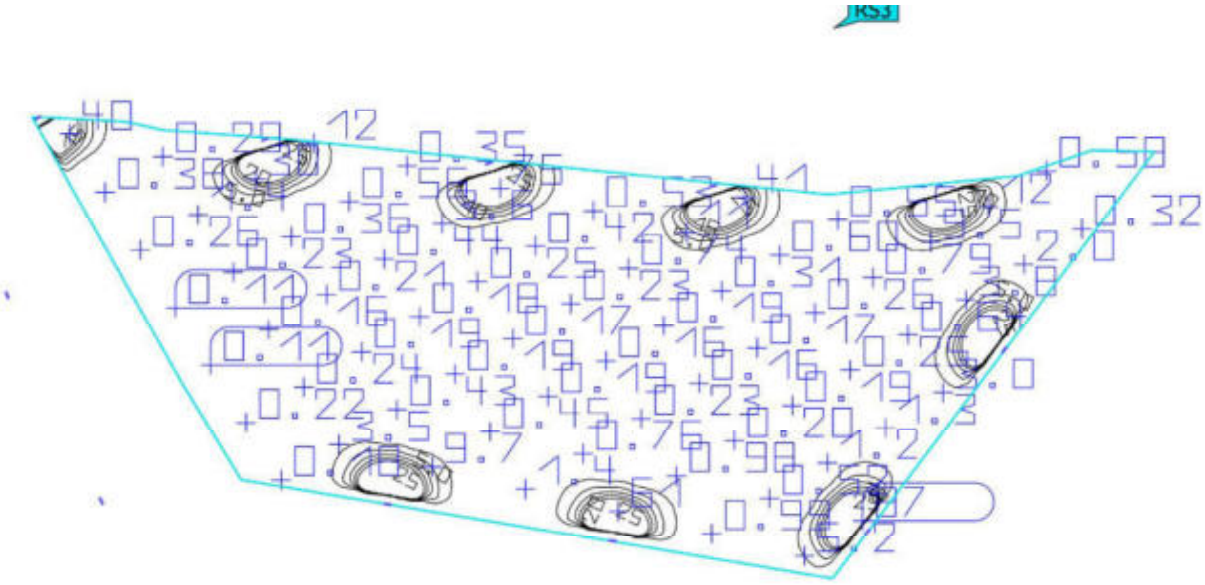
Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 2 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.000 m	0.13 cd/m²	0.001 cd/m²	30.0 cd/m²	0.008	0.000	RS2

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 3 (Mobili)





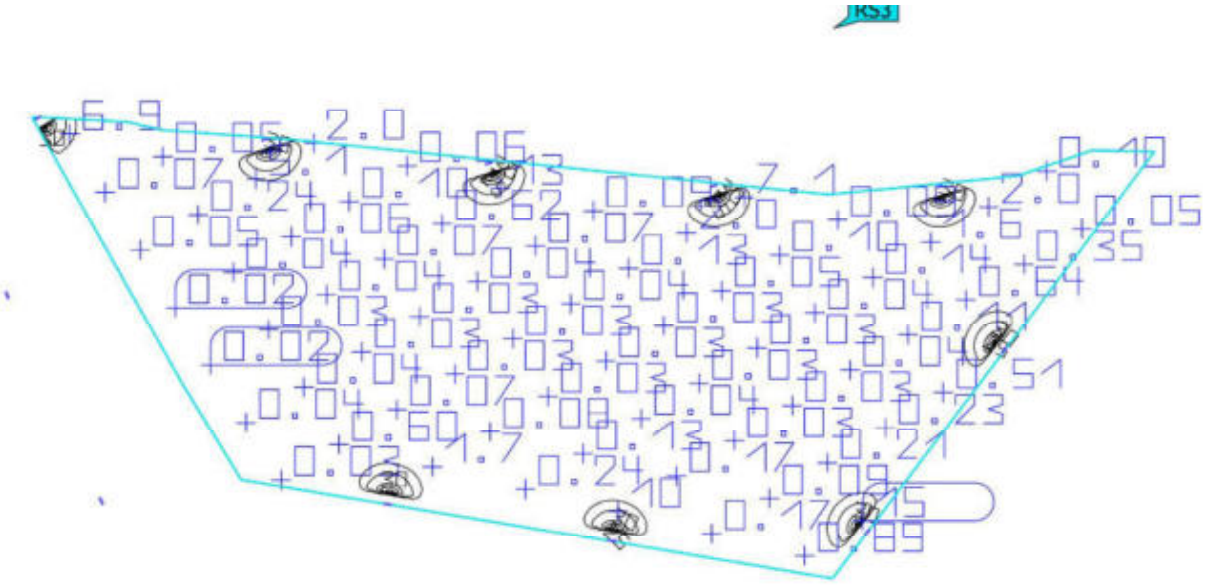
Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 3 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.010 m	4.86 lx	0.068 lx	182 lx	0.014	0.000	RS3

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 3 (Mobili)





Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 3 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.010 m	0.83 cd/m²	0.012 cd/m²	31.2 cd/m²	0.014	0.000	RS3

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 4 (Mobili)

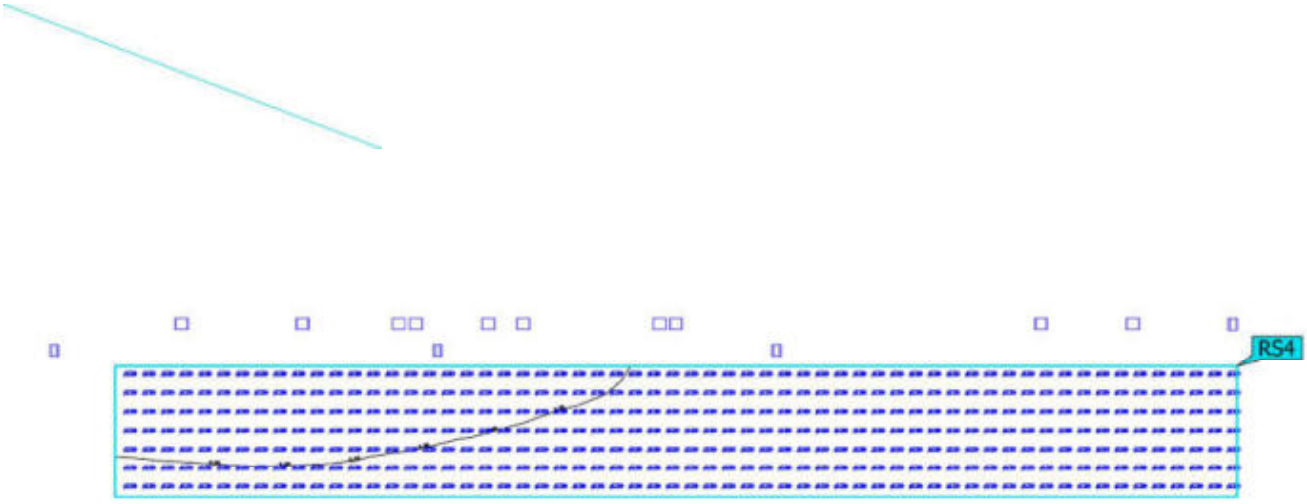


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 4 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 1.250 m	0.015 lx	0.010 lx	0.029 lx	0.67	0.34	RS4

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 4 (Mobili)

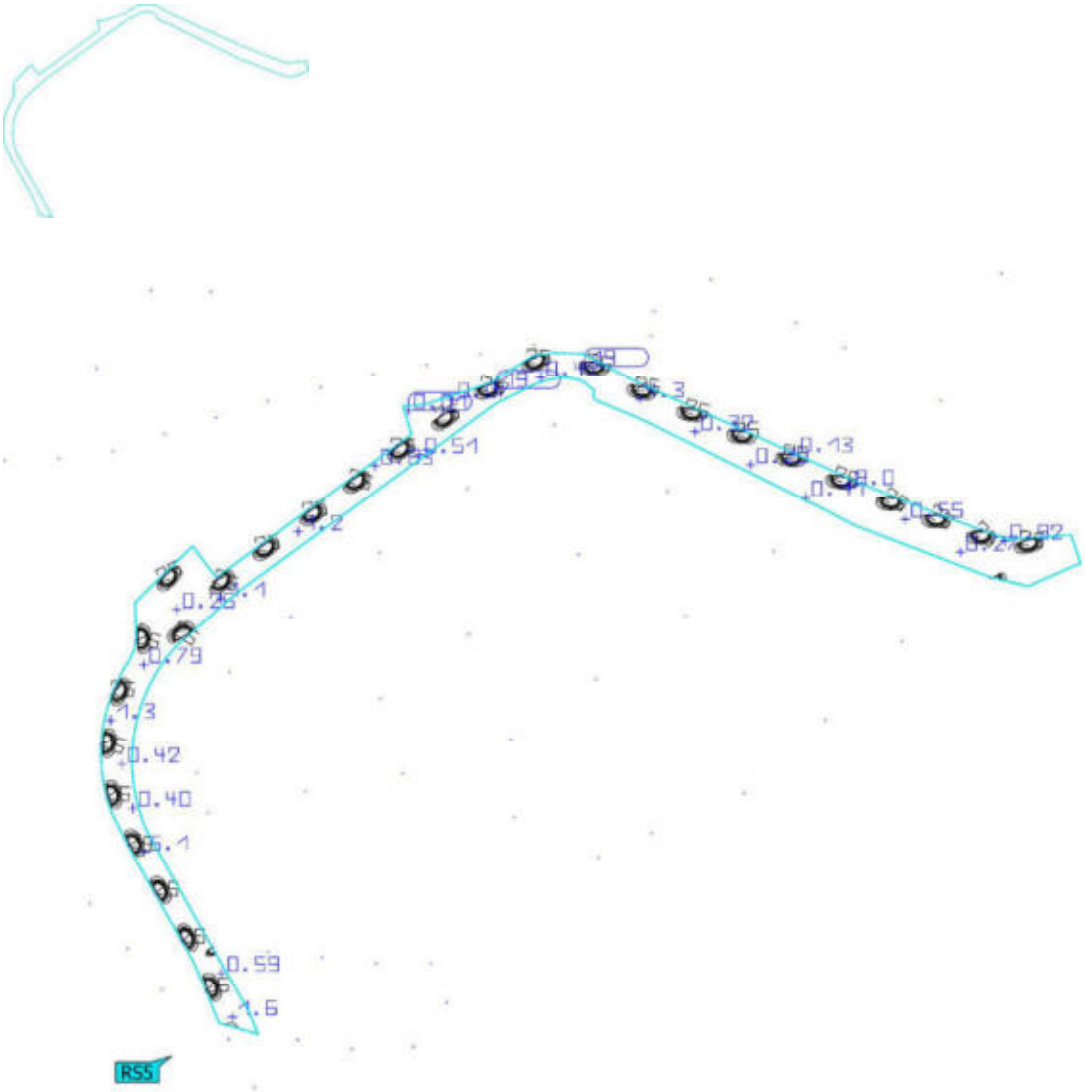


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 4 (Mobili) Luminanza Altezza: 1.250 m	0.001 cd/m²	0.001 cd/m²	0.002 cd/m²	-	-	RS4

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 5 (Mobili)

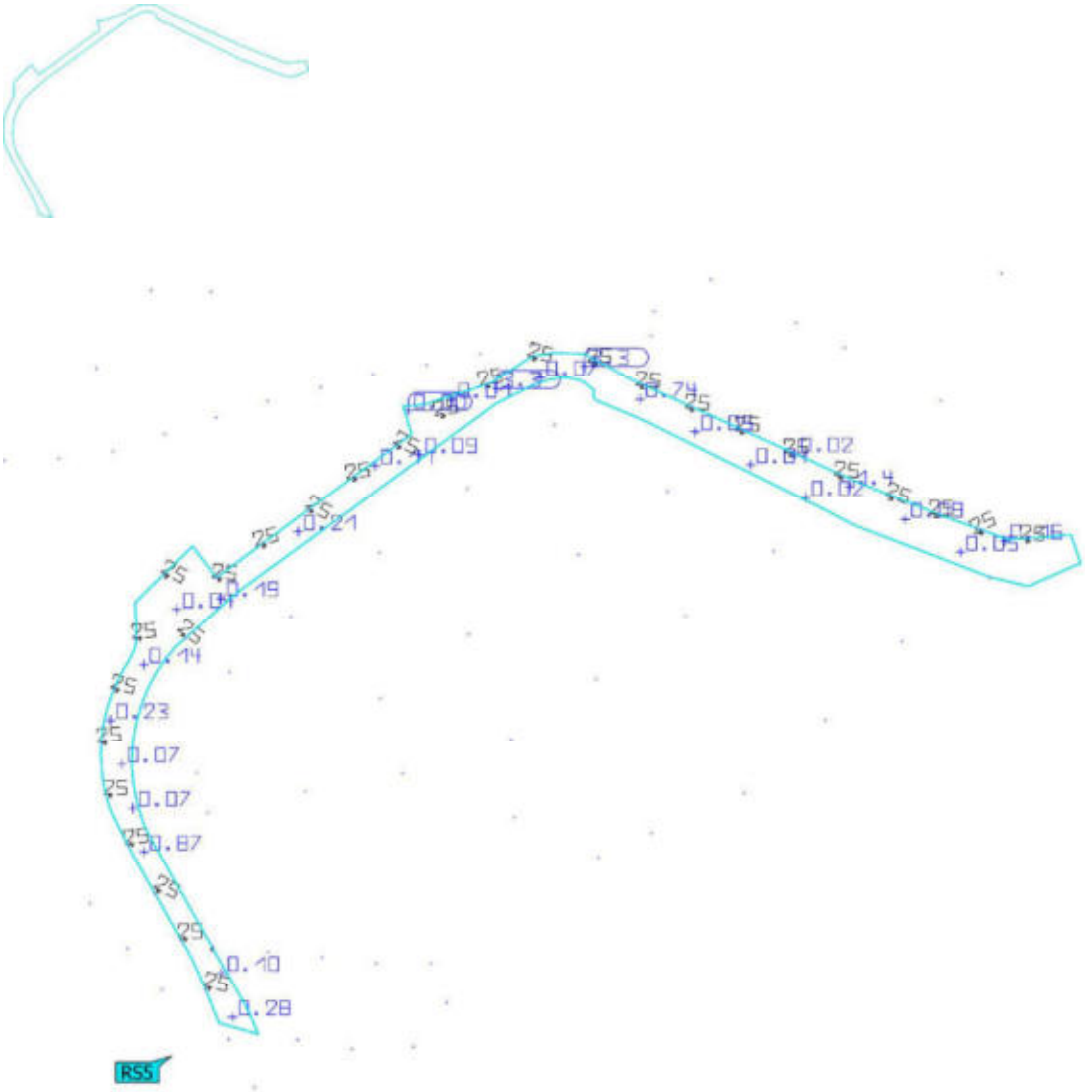


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 5 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.532 m	6.10 lx	0.008 lx	893 lx	0.001	0.000	RS5

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 5 (Mobili)



Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 5 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.532 m	1.05 cd/m²	0.001 cd/m²	153 cd/m²	0.001	0.000	RS5

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 6 (Mobili)



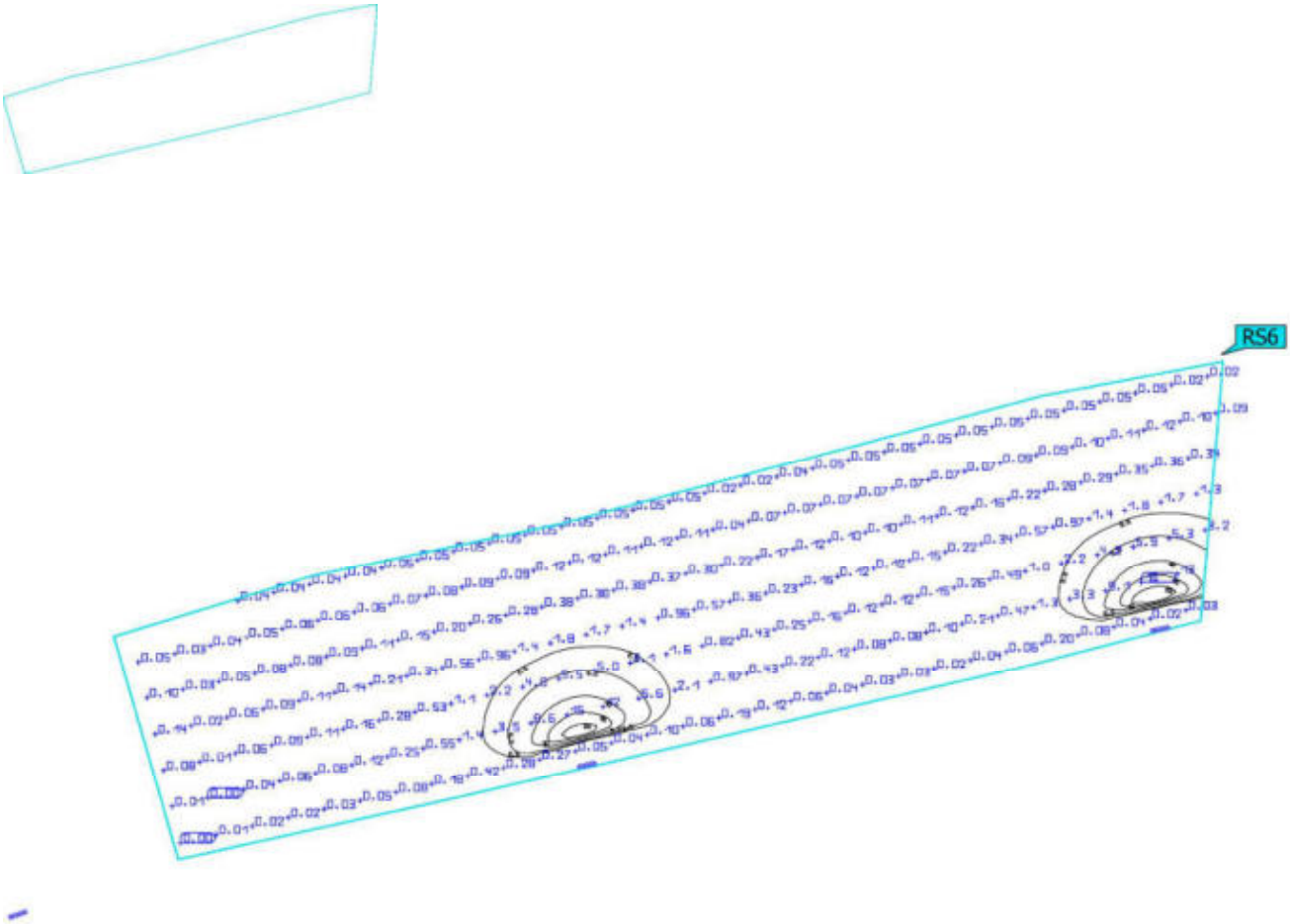


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 6 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 4.011 m	8.13 lx	0.021 lx	200 lx	0.003	0.000	RS6

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 6 (Mobili)

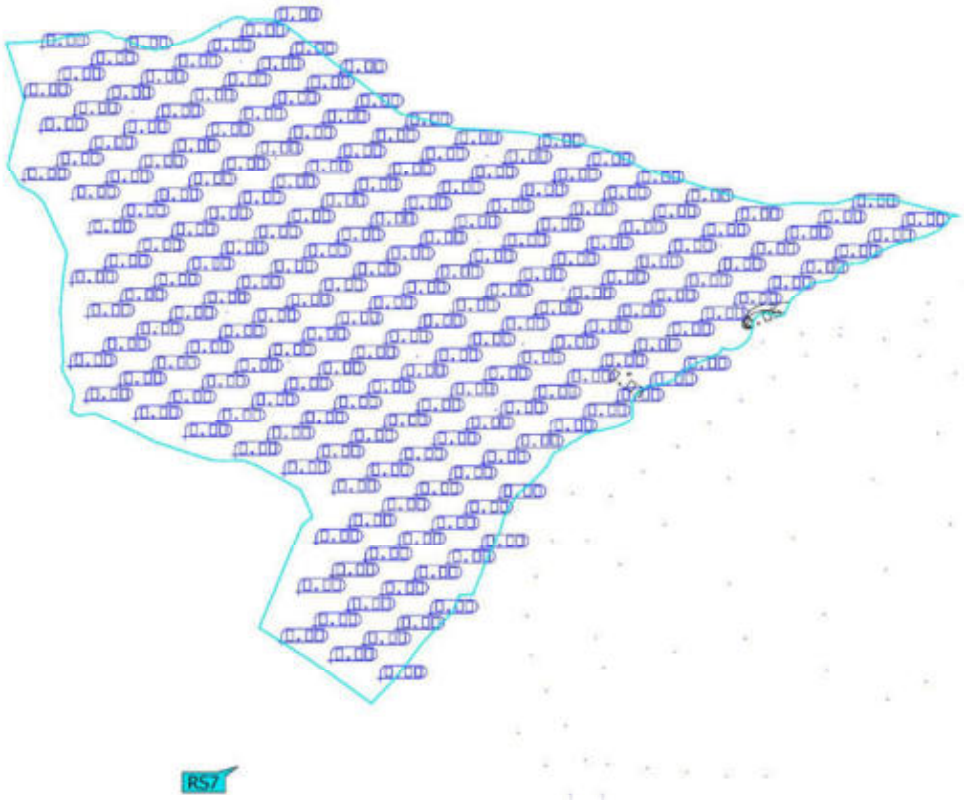


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 6 (Mobili) Luminanza Altezza: 4.011 m	1.00 cd/m²	0.003 cd/m²	24.7 cd/m²	0.003	0.000	RS6

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 7 (Mobili)

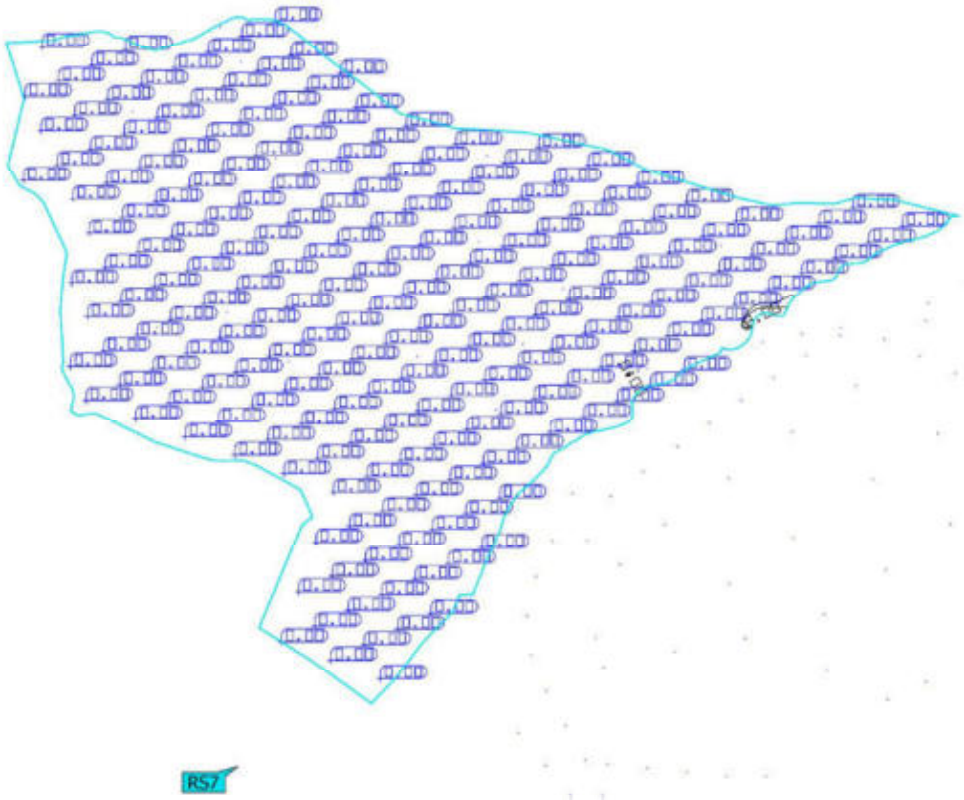


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 7 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 3.500 m	0.000 lx	0.000 lx	0.18 lx	-	0.00	RS7

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 7 (Mobili)

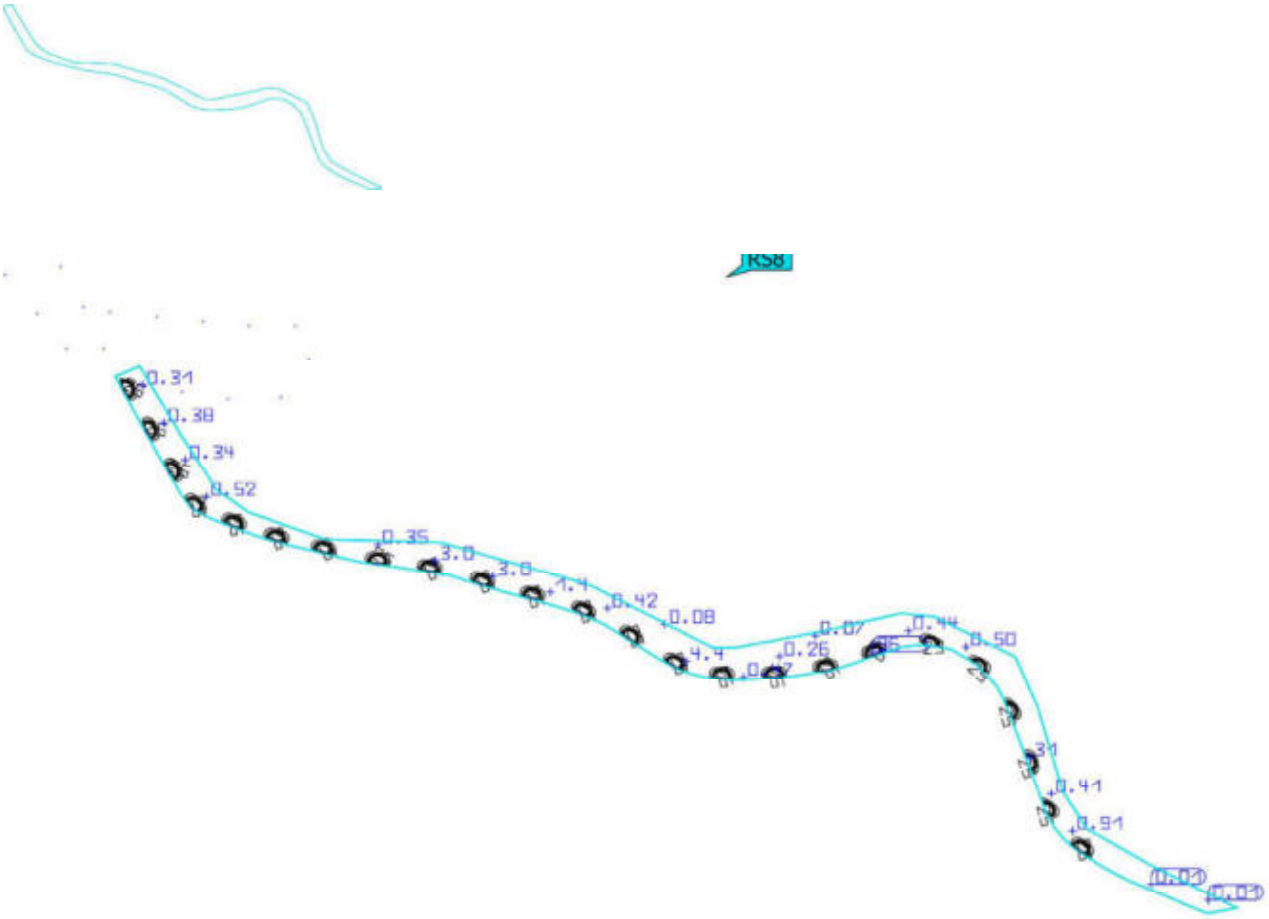


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 7 (Mobili) Luminanza Altezza: 3.500 m	0.000 cd/m²	0.000 cd/m²	0.010 cd/m²	-	0.00	RS7

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 8 (Mobili)

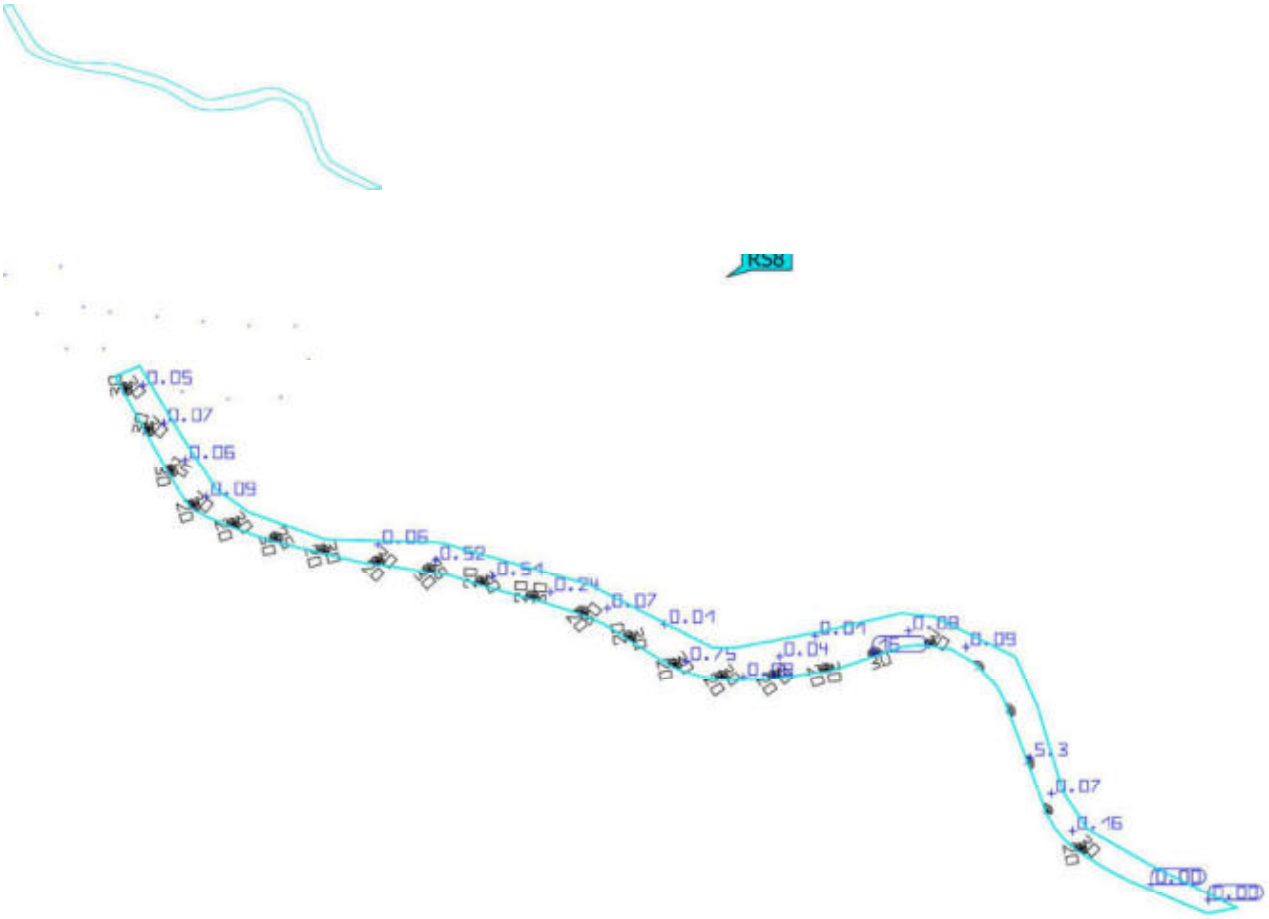


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 8 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.510 m	4.70 lx	0.004 lx	201 lx	0.001	0.000	RS8

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 8 (Mobili)

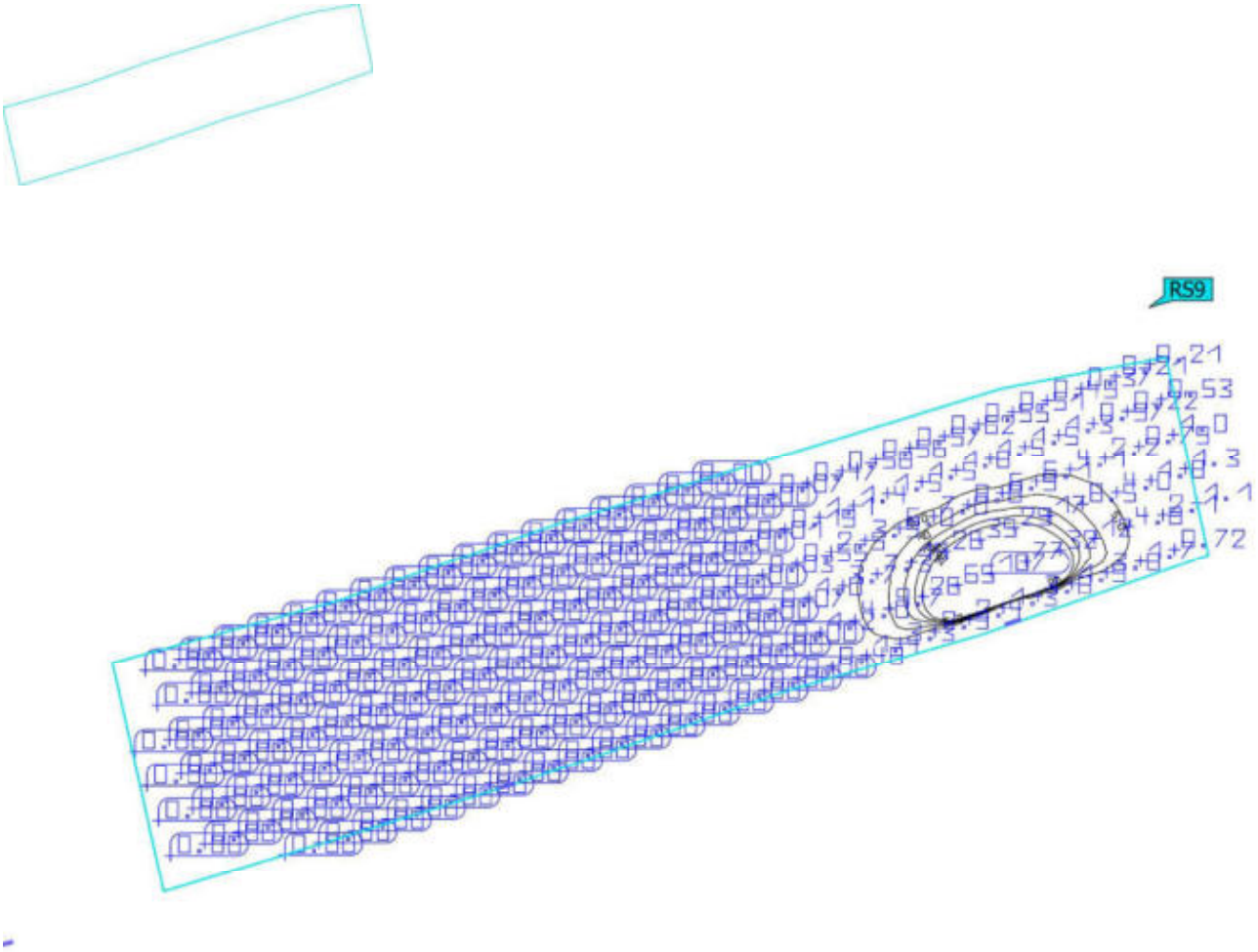


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 8 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.510 m	0.81 cd/m²	0.001 cd/m²	34.5 cd/m²	0.001	0.000	RS8

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 9 (Mobili)

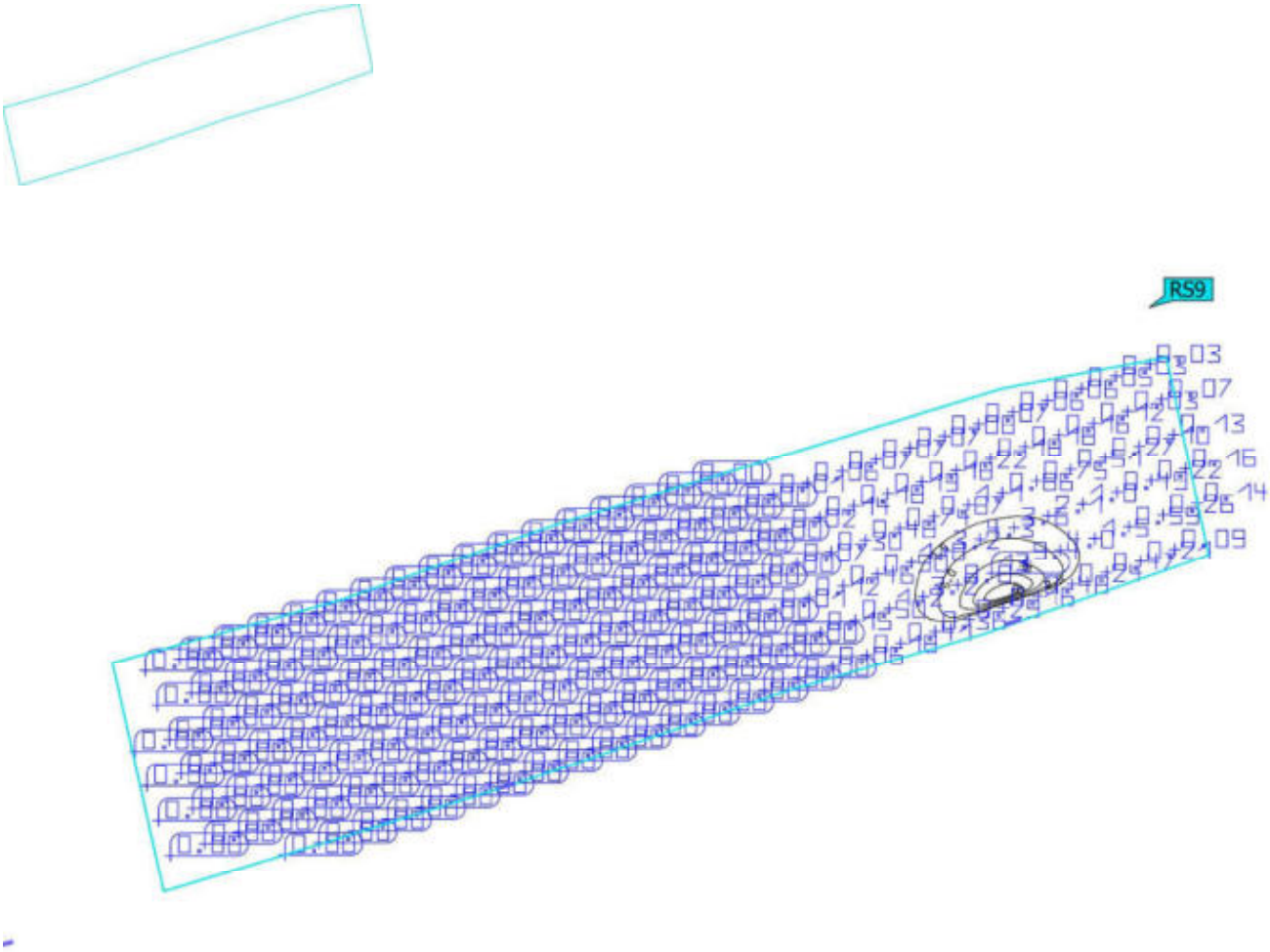


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 9 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 4.321 m	3.86 lx	0.001 lx	196 lx	0.000	0.000	RS9

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 9 (Mobili)

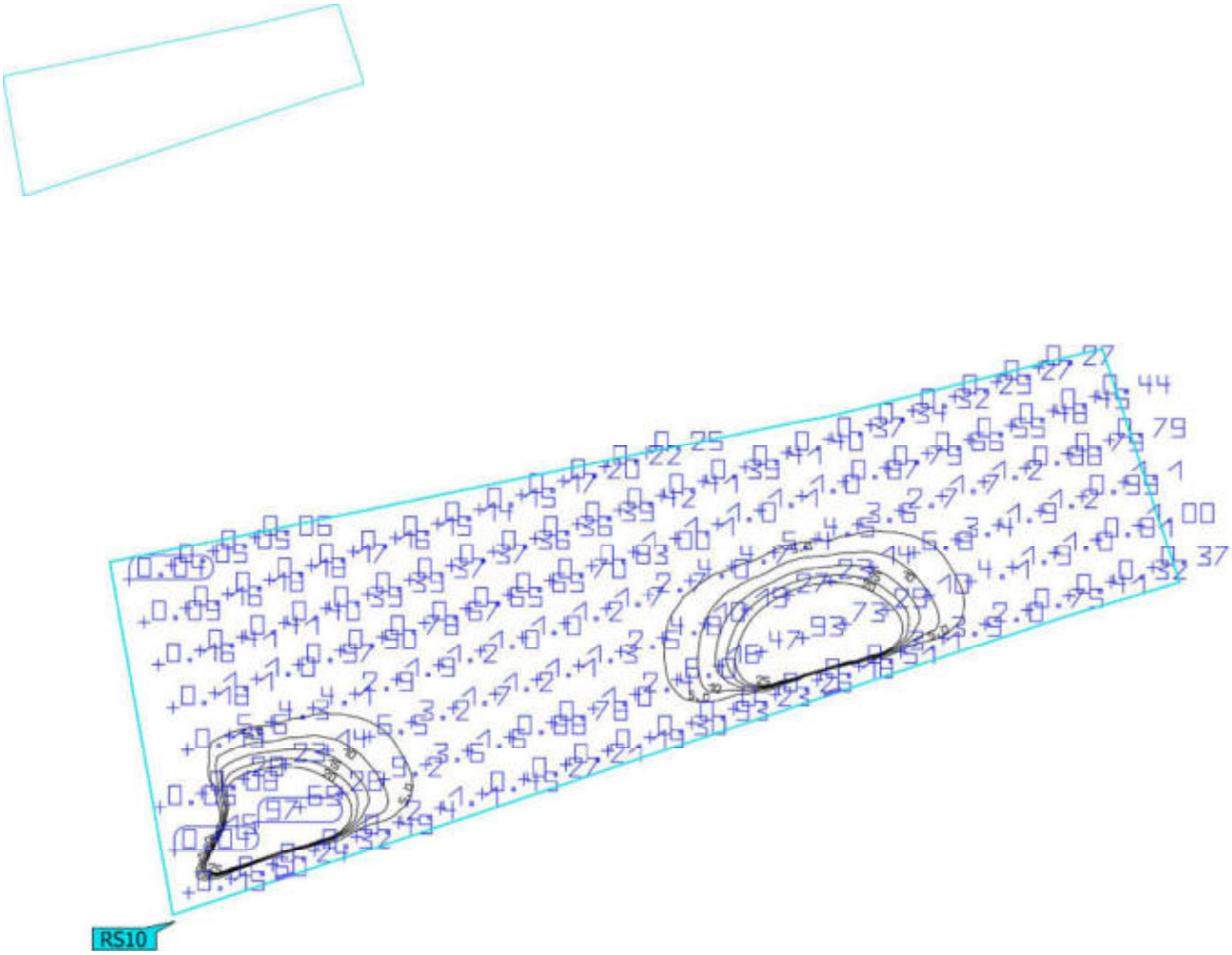


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 9 (Mobili) Luminanza Altezza: 4.321 m	0.48 cd/m²	0.000 cd/m²	24.2 cd/m²	0.00	0.00	RS9

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 10 (Mobili)

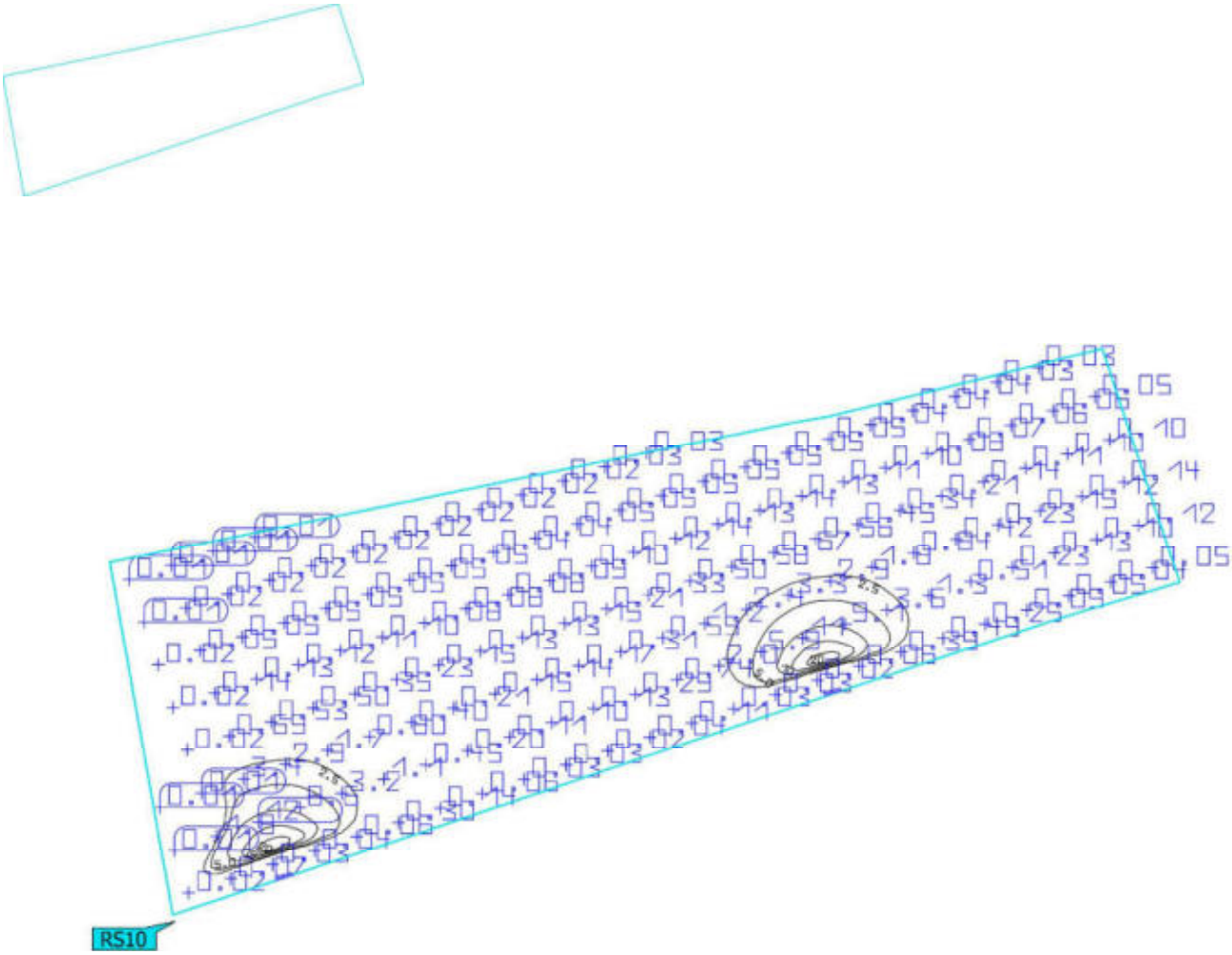


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 10 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 4.612 m	6.81 lx	0.036 lx	193 lx	0.005	0.000	RS10

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 10 (Mobili)

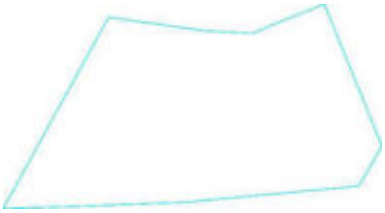


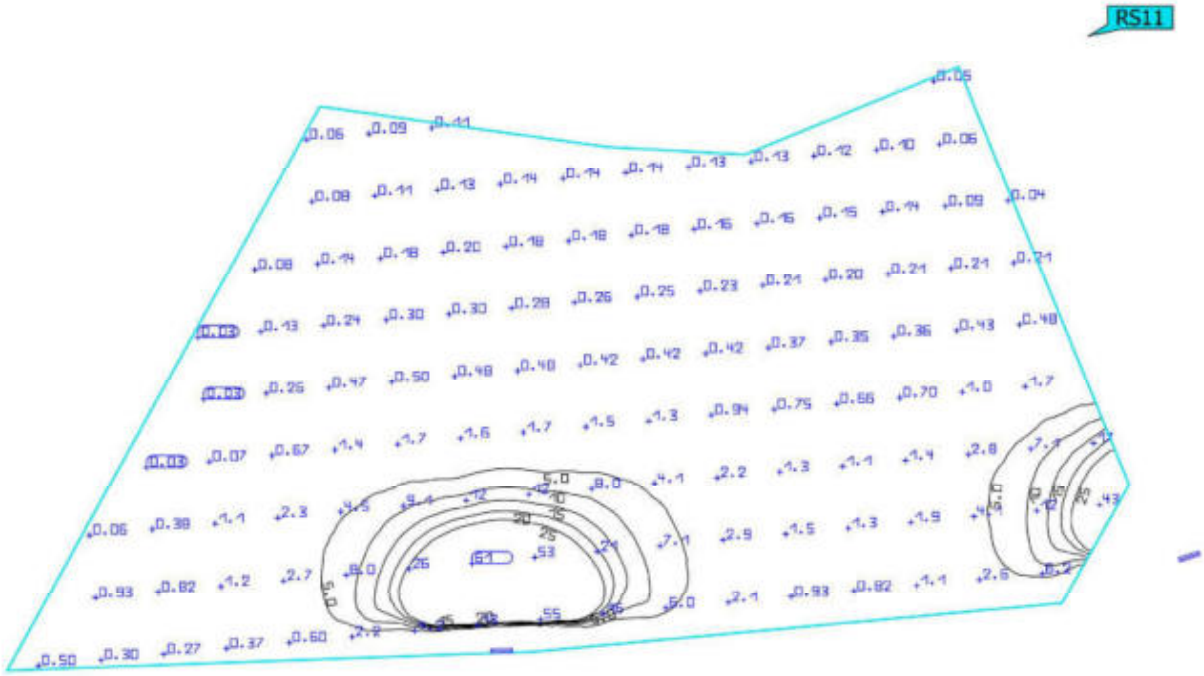
Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 10 (Mobili) Luminanza Altezza: 4.612 m	0.84 cd/m²	0.005 cd/m²	23.8 cd/m²	0.006	0.000	RS10

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 11 (Mobili)



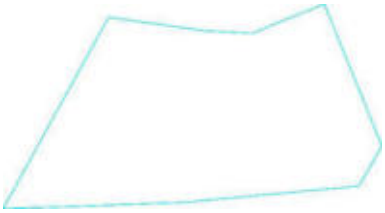


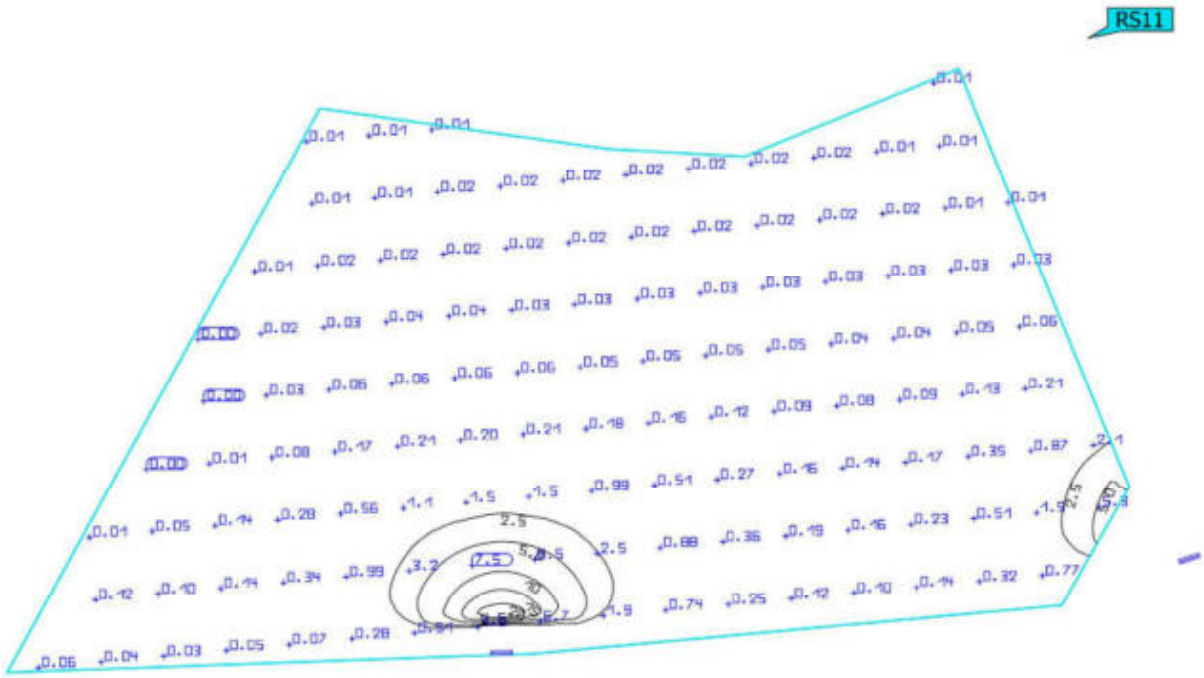
Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 11 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 4.756 m	4.48 lx	0.015 lx	194 lx	0.003	0.000	RS11

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 11 (Mobili)



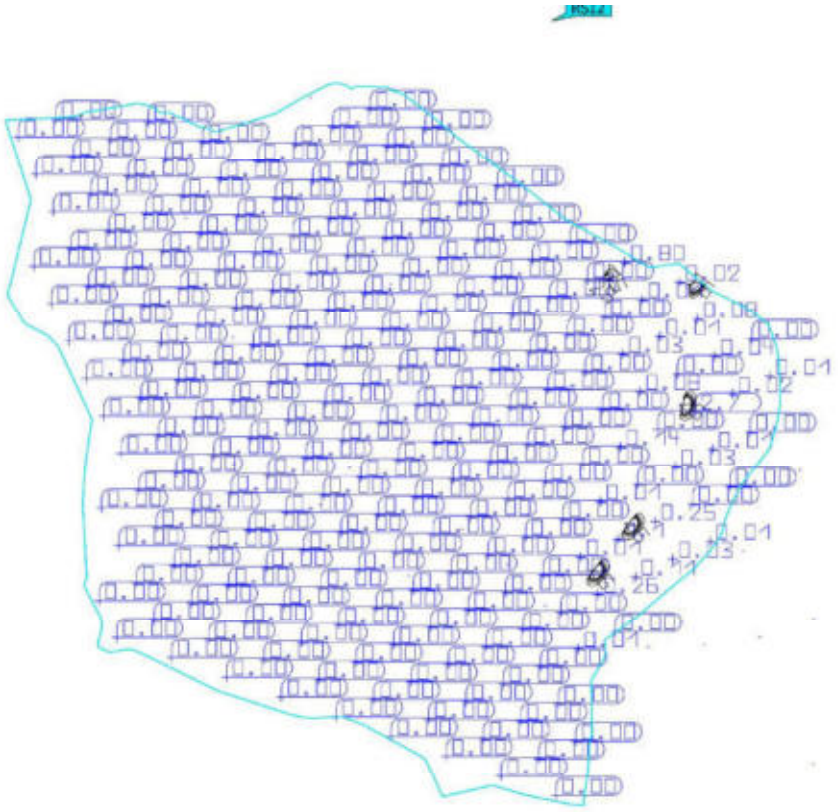


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 11 (Mobili) Luminanza Altezza: 4.756 m	0.55 cd/m²	0.002 cd/m²	24.0 cd/m²	0.004	0.000	RS11

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 12 (Mobili)

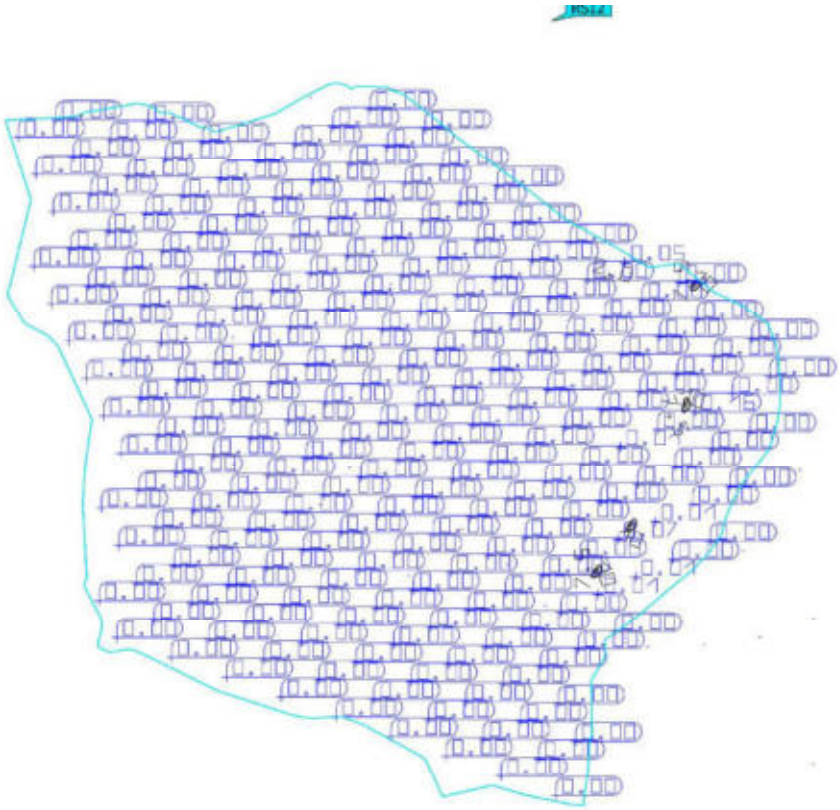


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 12 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 6.000 m	0.12 lx	0.00 lx	184 lx	0.00	0.00	RS12

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 12 (Mobili)

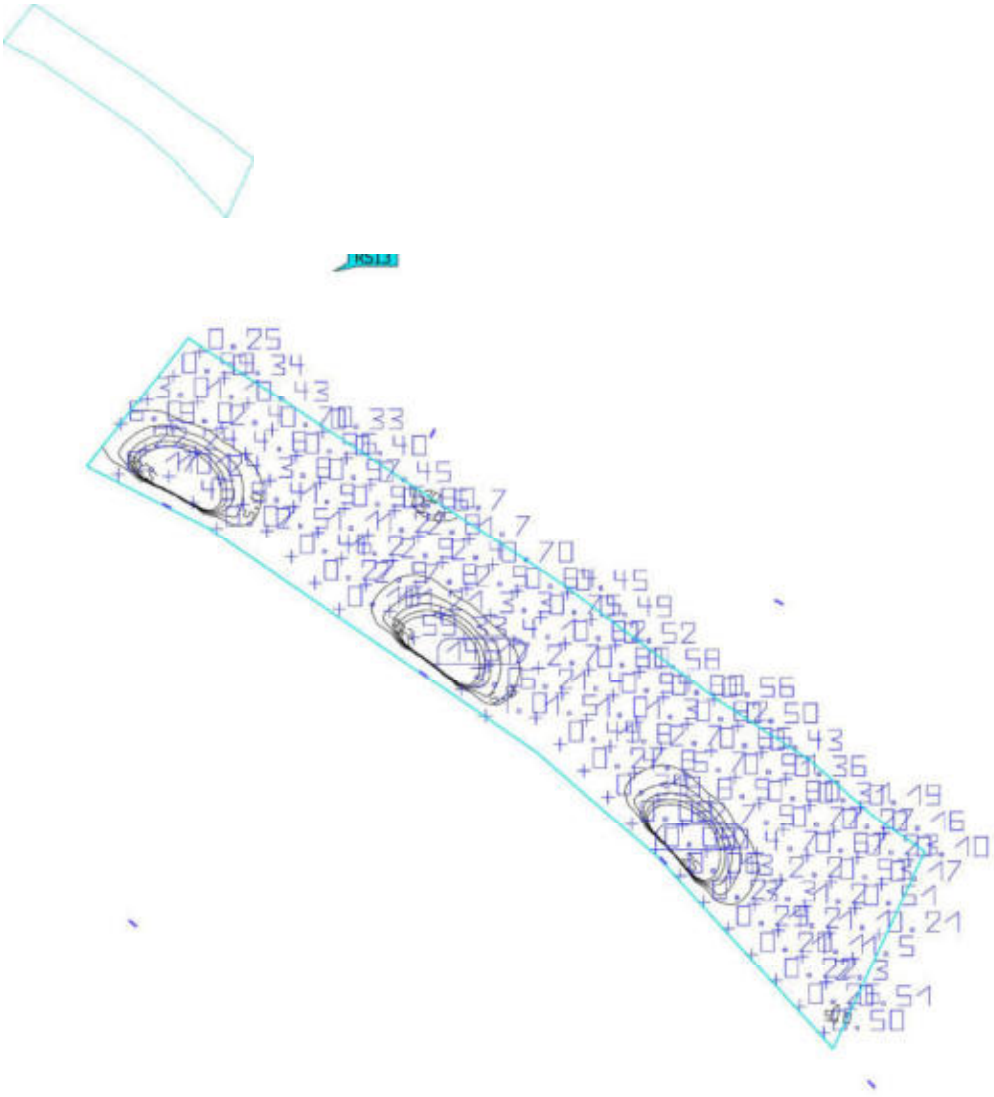


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 12 (Mobili) Luminanza Altezza: 6.000 m	0.007 cd/m²	0.00 cd/m²	10.6 cd/m²	-	0.00	RS12

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 13 (Mobili)

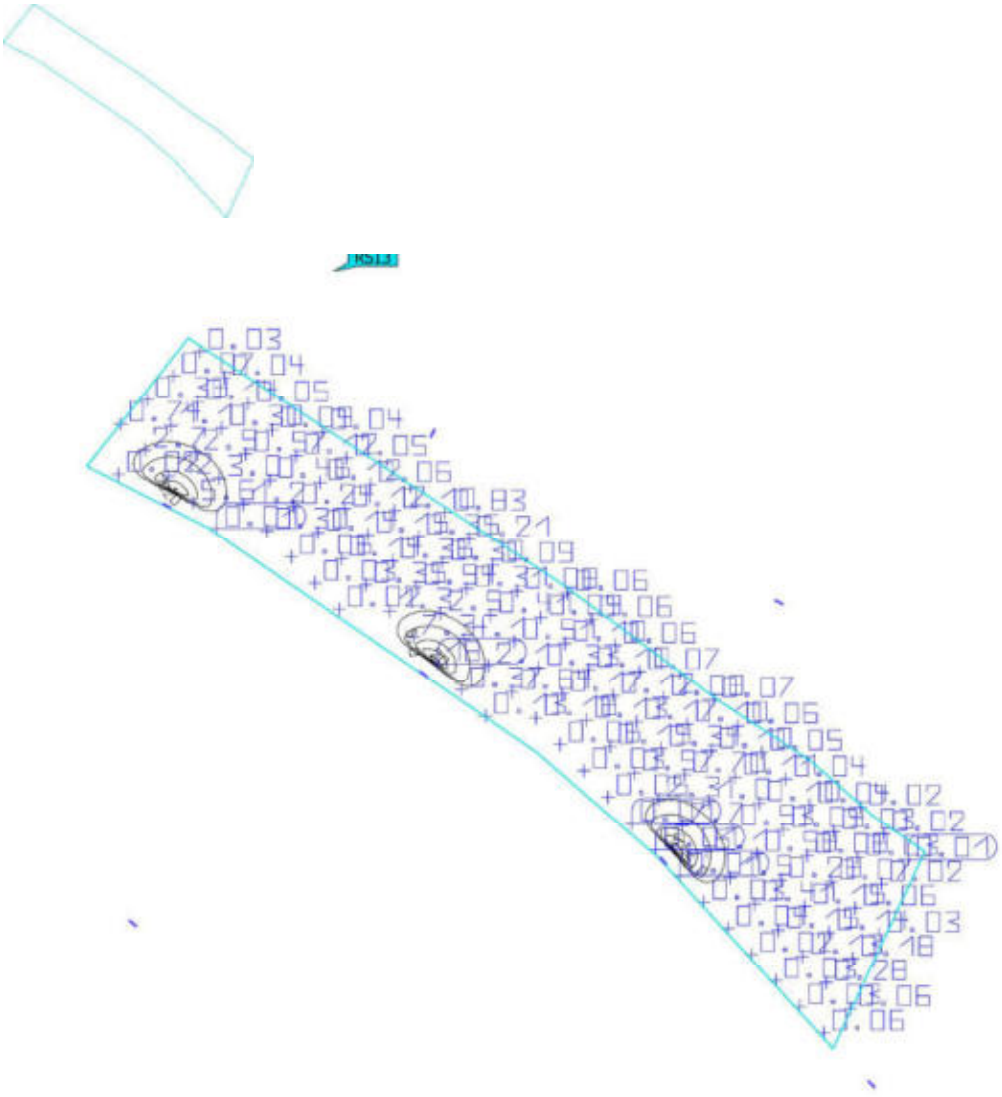


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 13 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 6.633 m	6.69 lx	0.039 lx	182 lx	0.006	0.000	RS13

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 13 (Mobili)

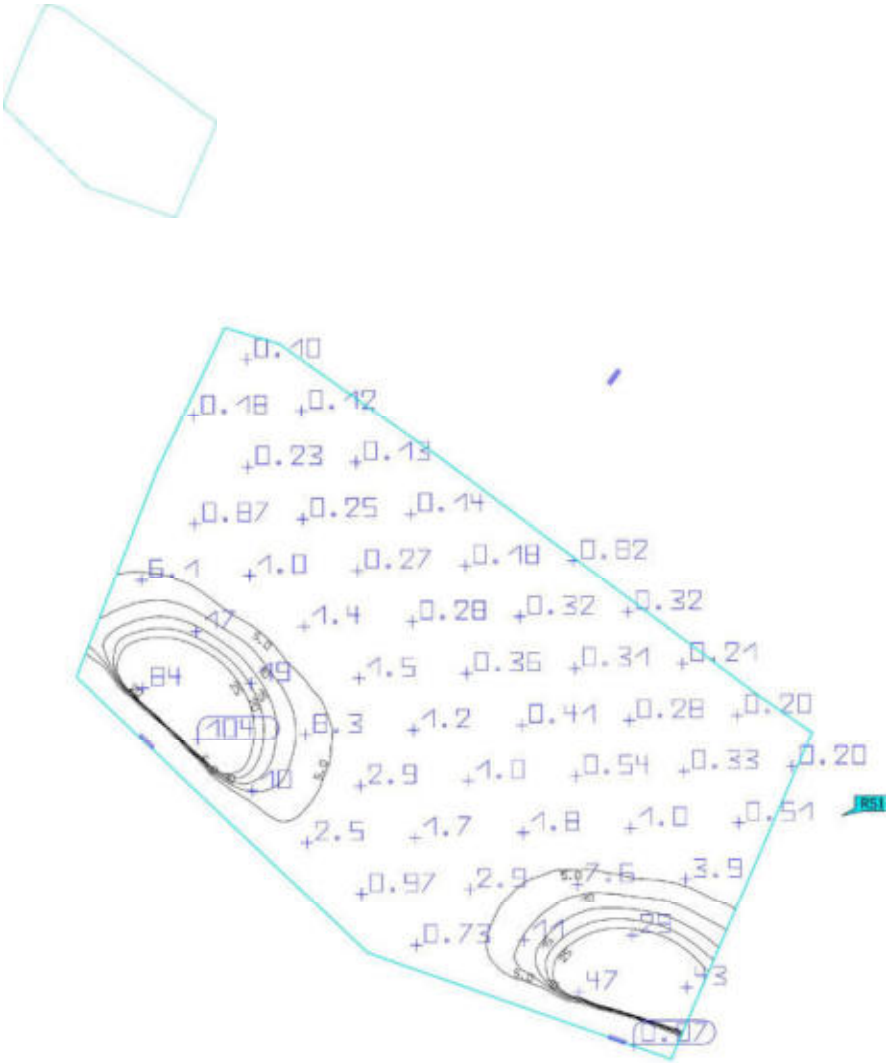


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 13 (Mobili) Luminanza Altezza: 6.633 m	0.83 cd/m²	0.005 cd/m²	22.4 cd/m²	0.006	0.000	RS13

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 14 (Mobili)

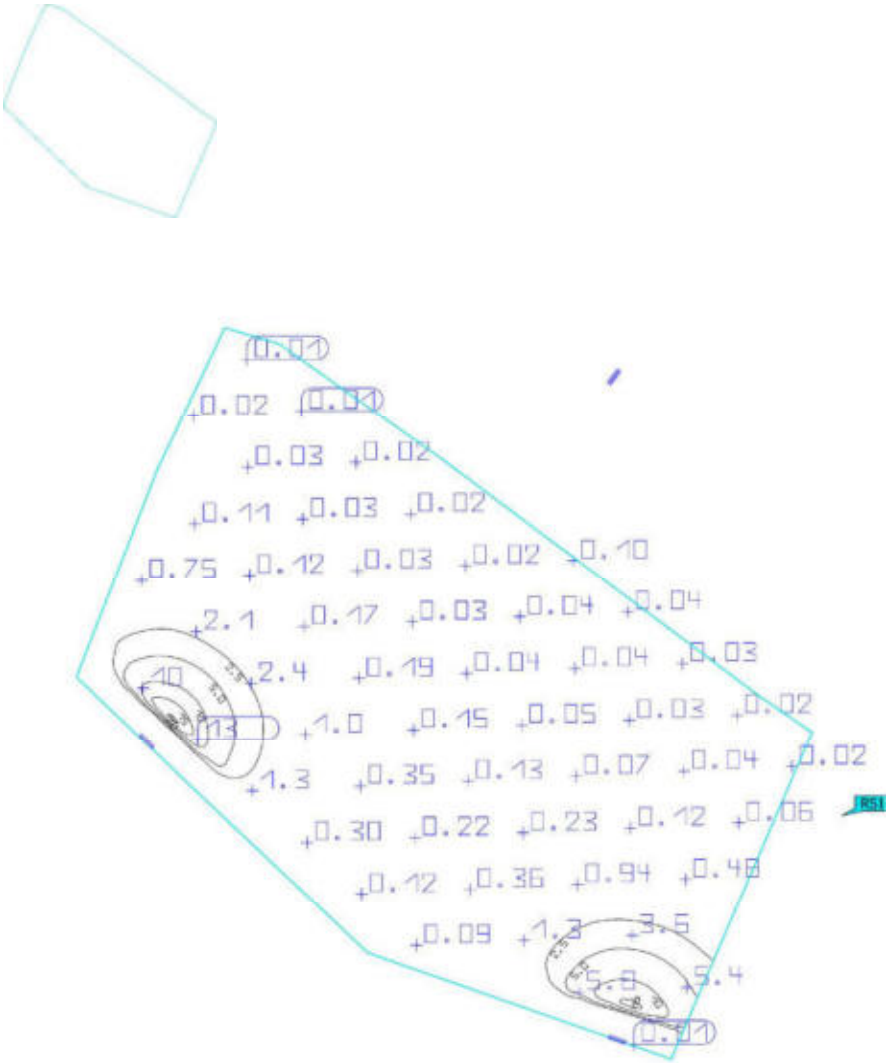


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 14 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 6.479 m	6.61 lx	0.036 lx	164 lx	0.005	0.000	RS14

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 14 (Mobili)

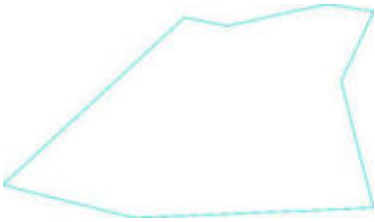


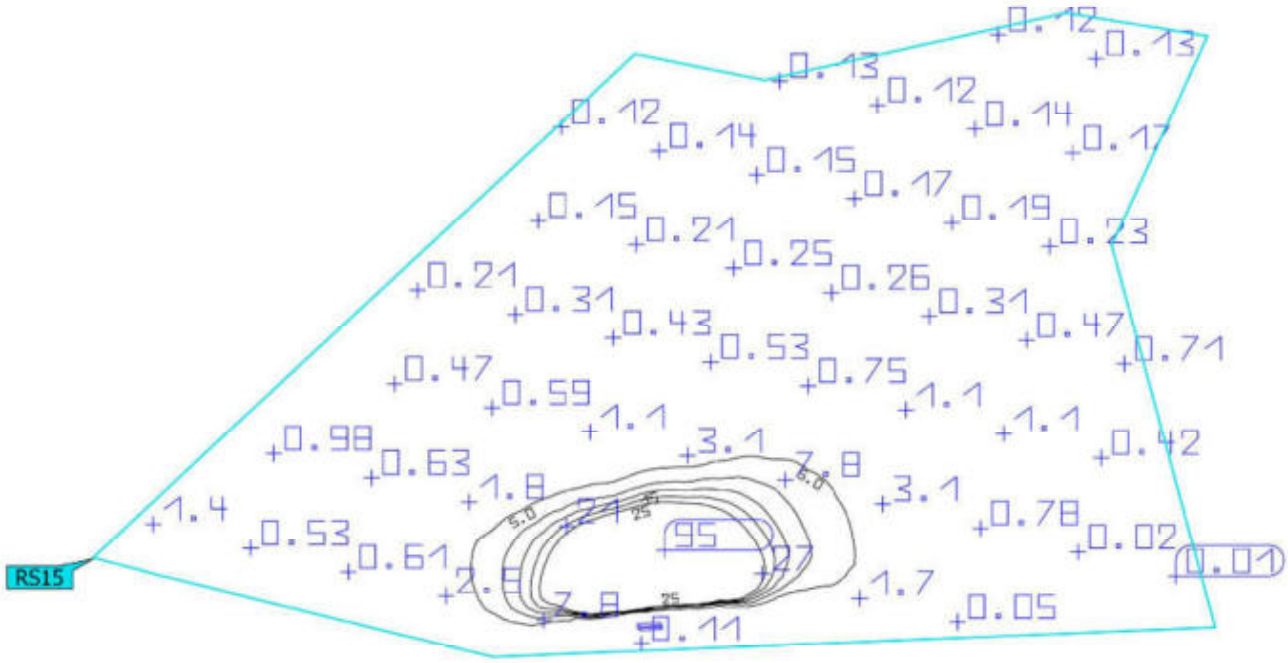
Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 14 (Mobili) Luminanza Altezza: 6.479 m	0.82 cd/m²	0.005 cd/m²	20.2 cd/m²	0.006	0.000	RS14

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 15 (Mobili)



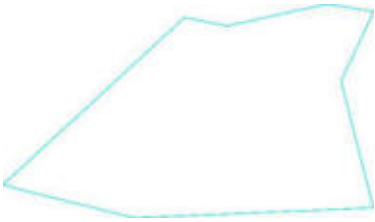


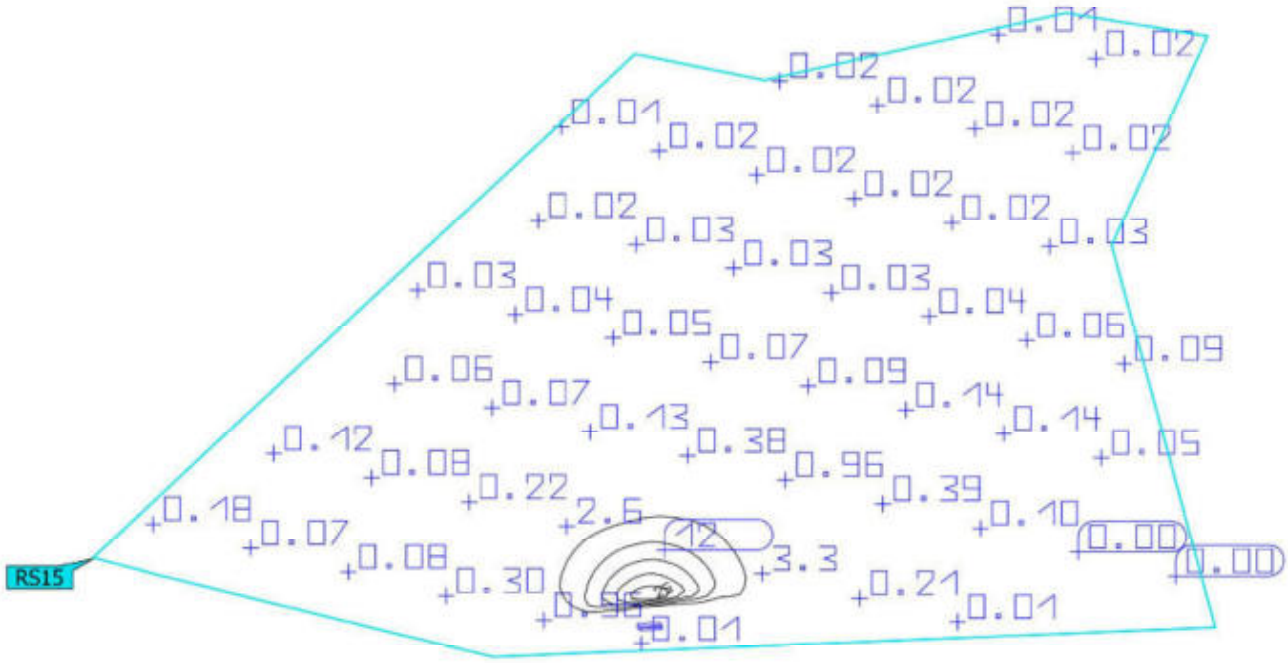
Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 15 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 5.574 m	4.18 lx	0.005 lx	228 lx	0.001	0.000	RS15

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 15 (Mobili)





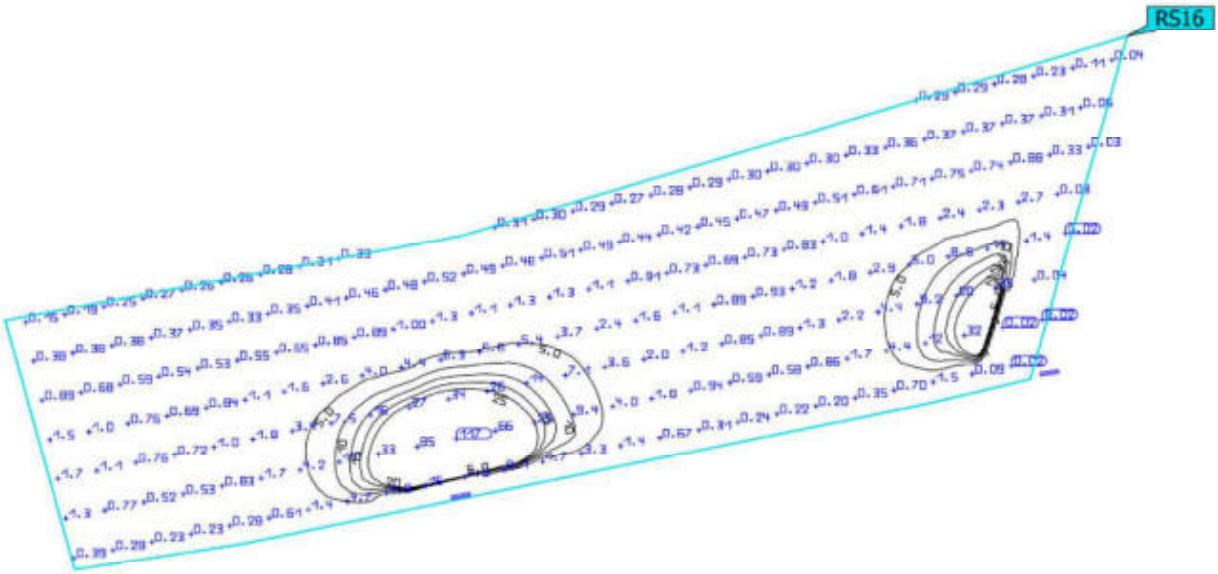
Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 15 (Mobili) Luminanza Altezza: 5.574 m	0.52 cd/m²	0.001 cd/m²	28.2 cd/m²	0.002	0.000	RS15

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 16 (Mobili)





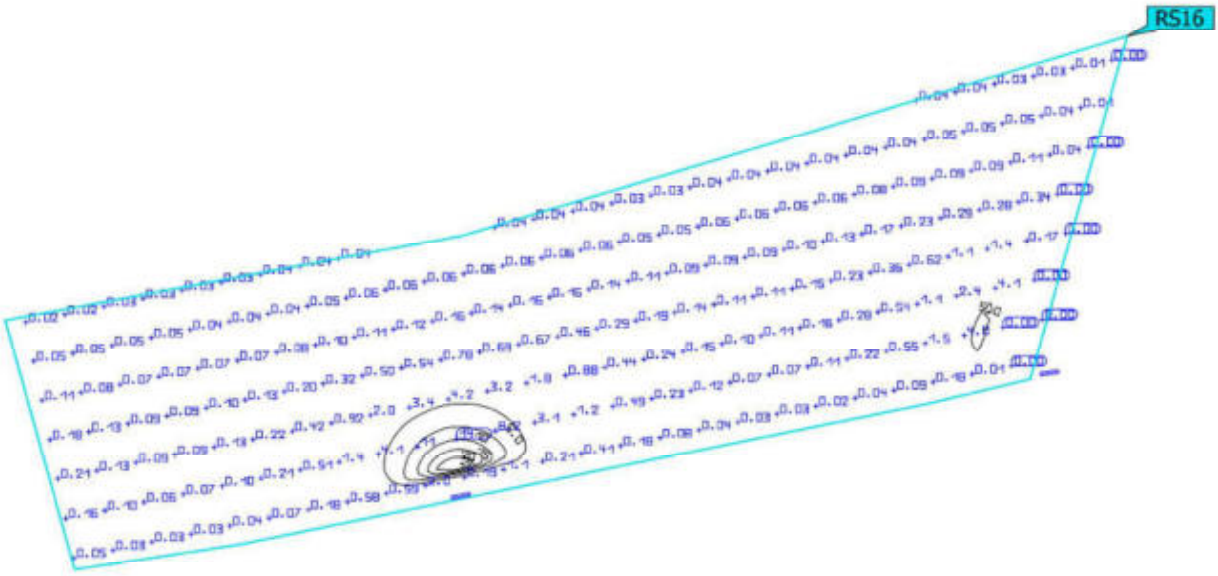
Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 16 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 3.310 m	5.37 lx	0.020 lx	230 lx	0.004	0.000	RS16

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 16 (Mobili)



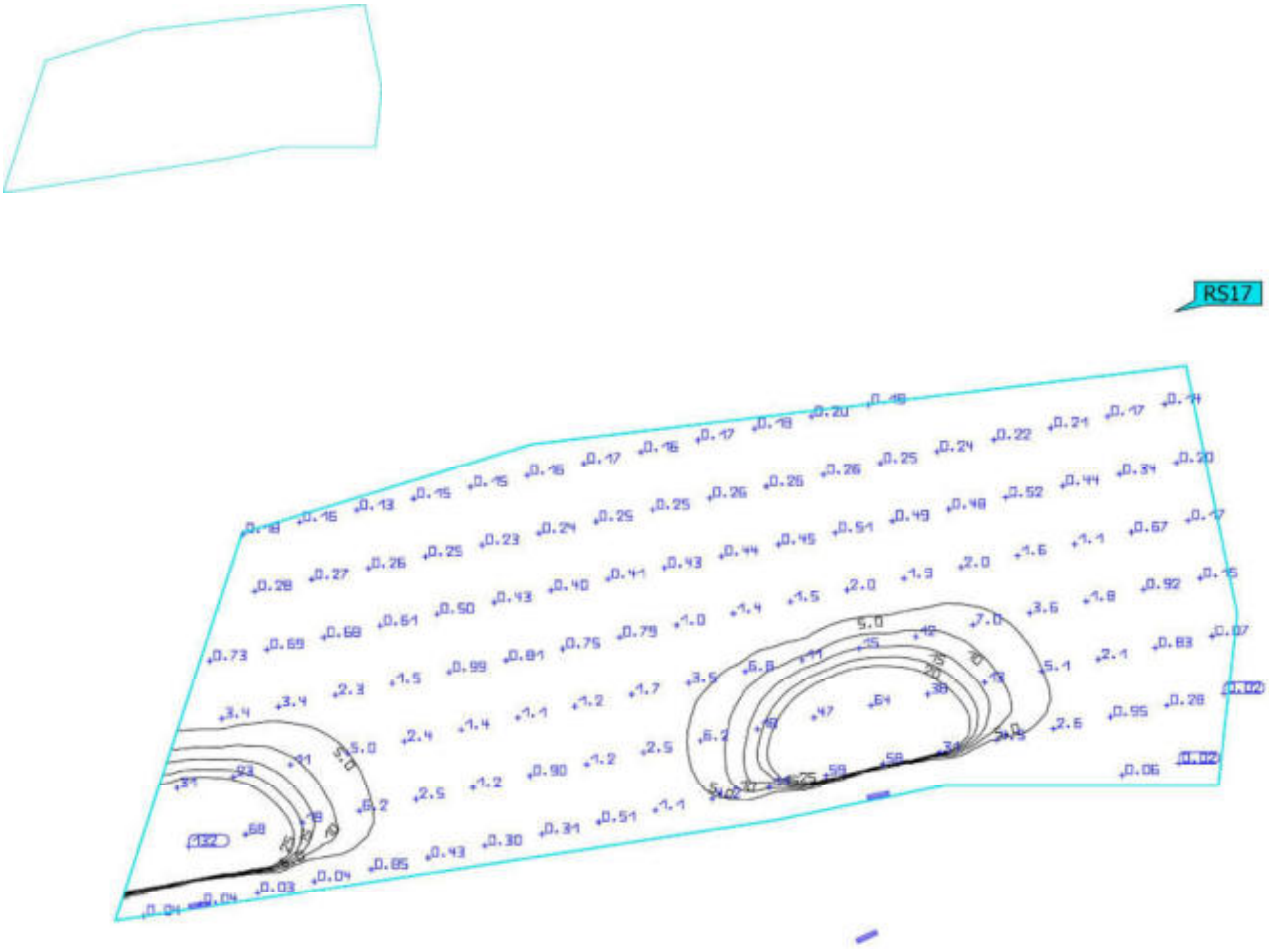


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 16 (Mobili) Luminanza Altezza: 3.310 m	0.66 cd/m²	0.003 cd/m²	28.4 cd/m²	0.005	0.000	RS16

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 17 (Mobili)

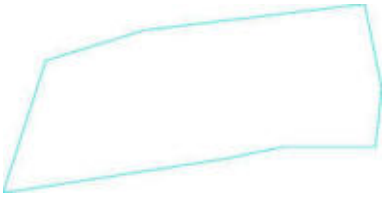


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 17 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.736 m	7.07 lx	0.010 lx	212 lx	0.001	0.000	RS17

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 17 (Mobili)



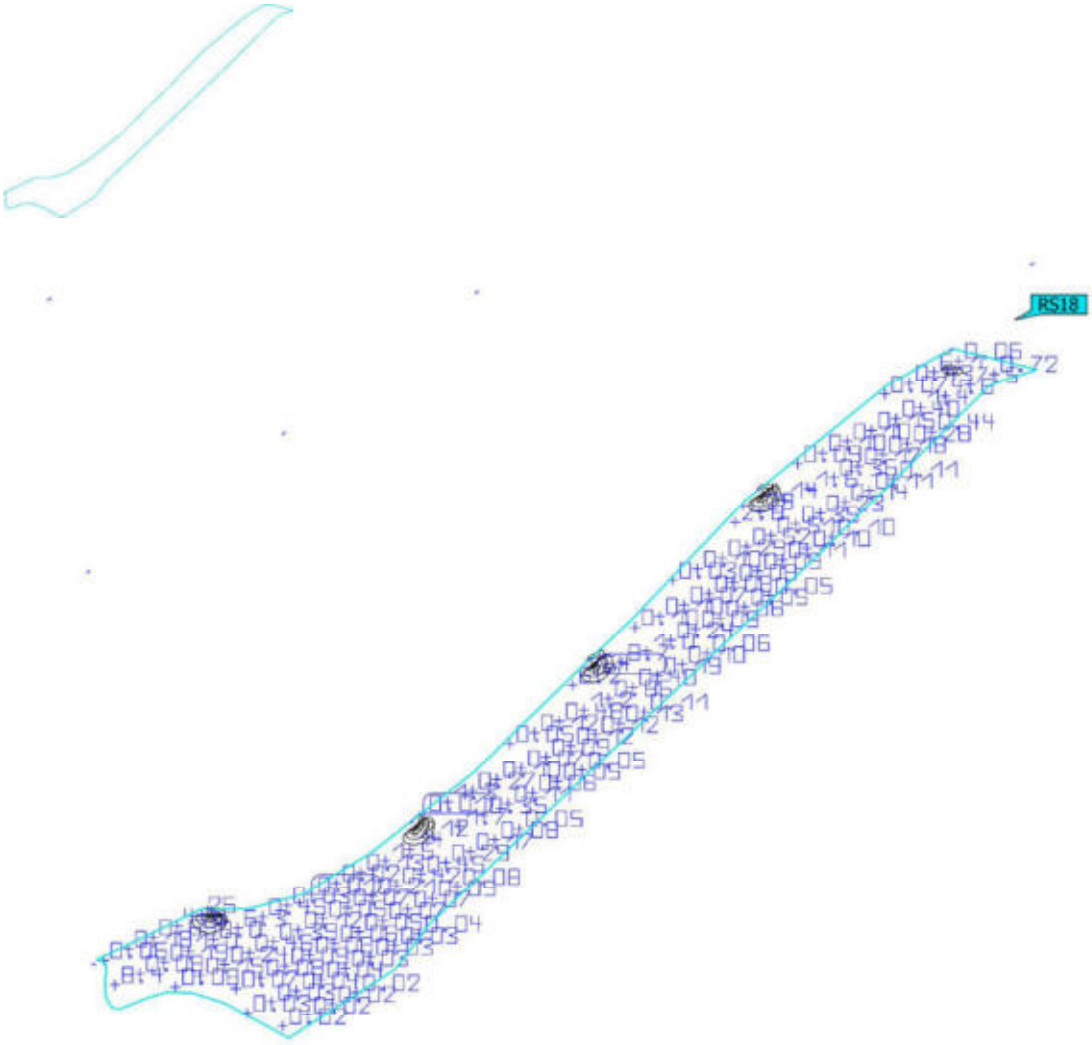


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 17 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.736 m	0.87 cd/m²	0.001 cd/m²	26.1 cd/m²	0.001	0.000	RS17

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 18 (Mobili)

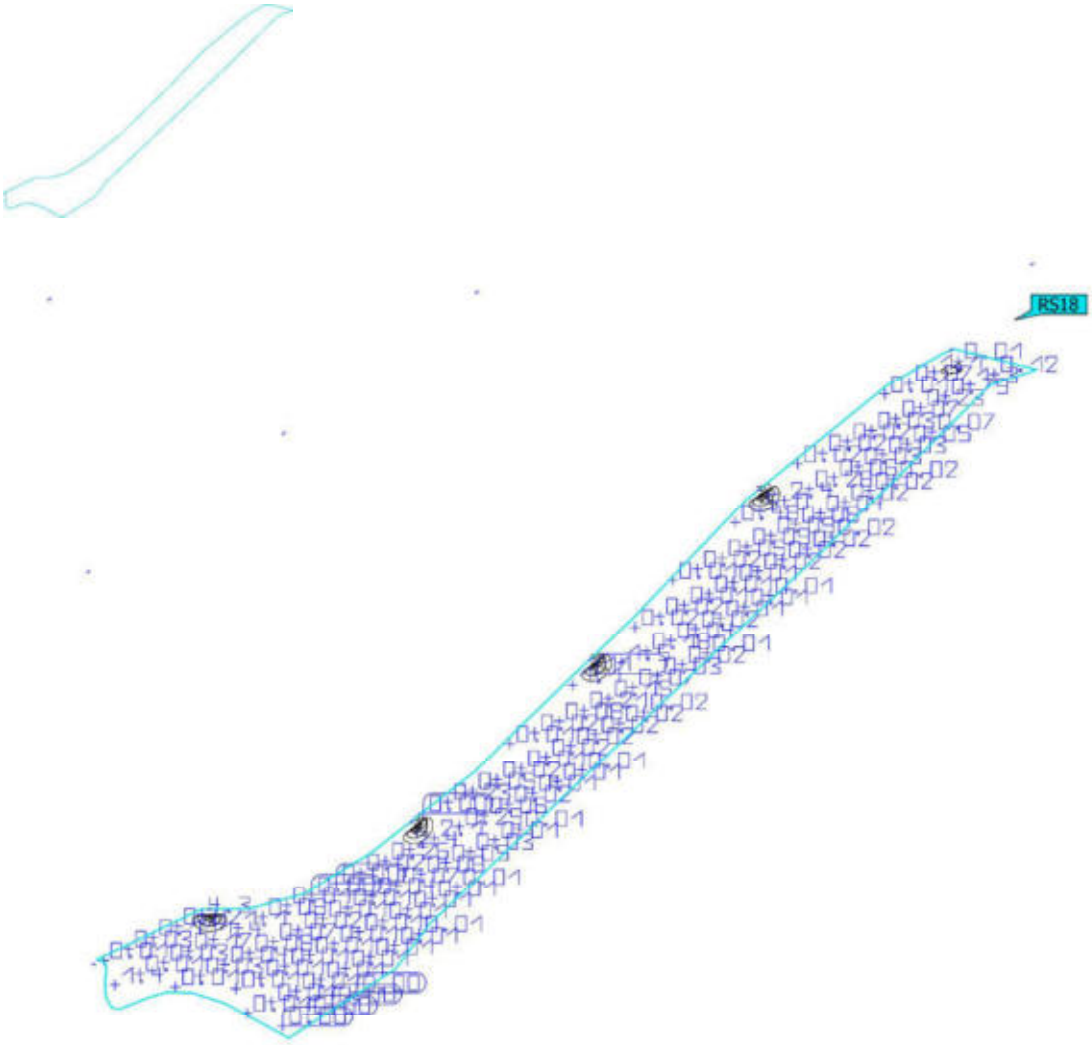


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 18 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 1.985 m	2.41 lx	0.007 lx	184 lx	0.003	0.000	RS18

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 18 (Mobili)

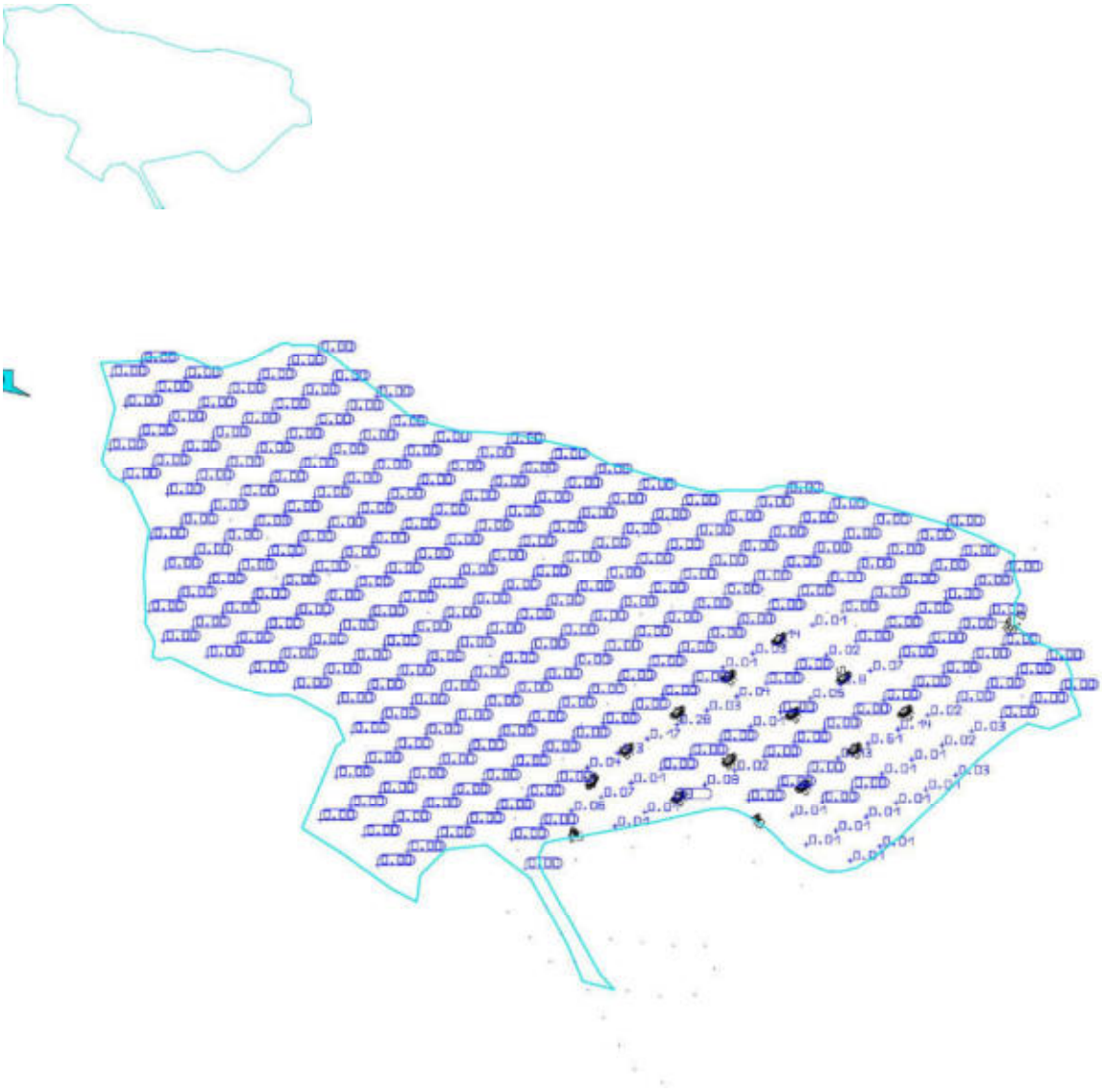


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 18 (Mobili) Luminanza Altezza: 1.985 m	0.41 cd/m²	0.001 cd/m²	31.6 cd/m²	0.002	0.000	RS18

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 19 (Mobili)

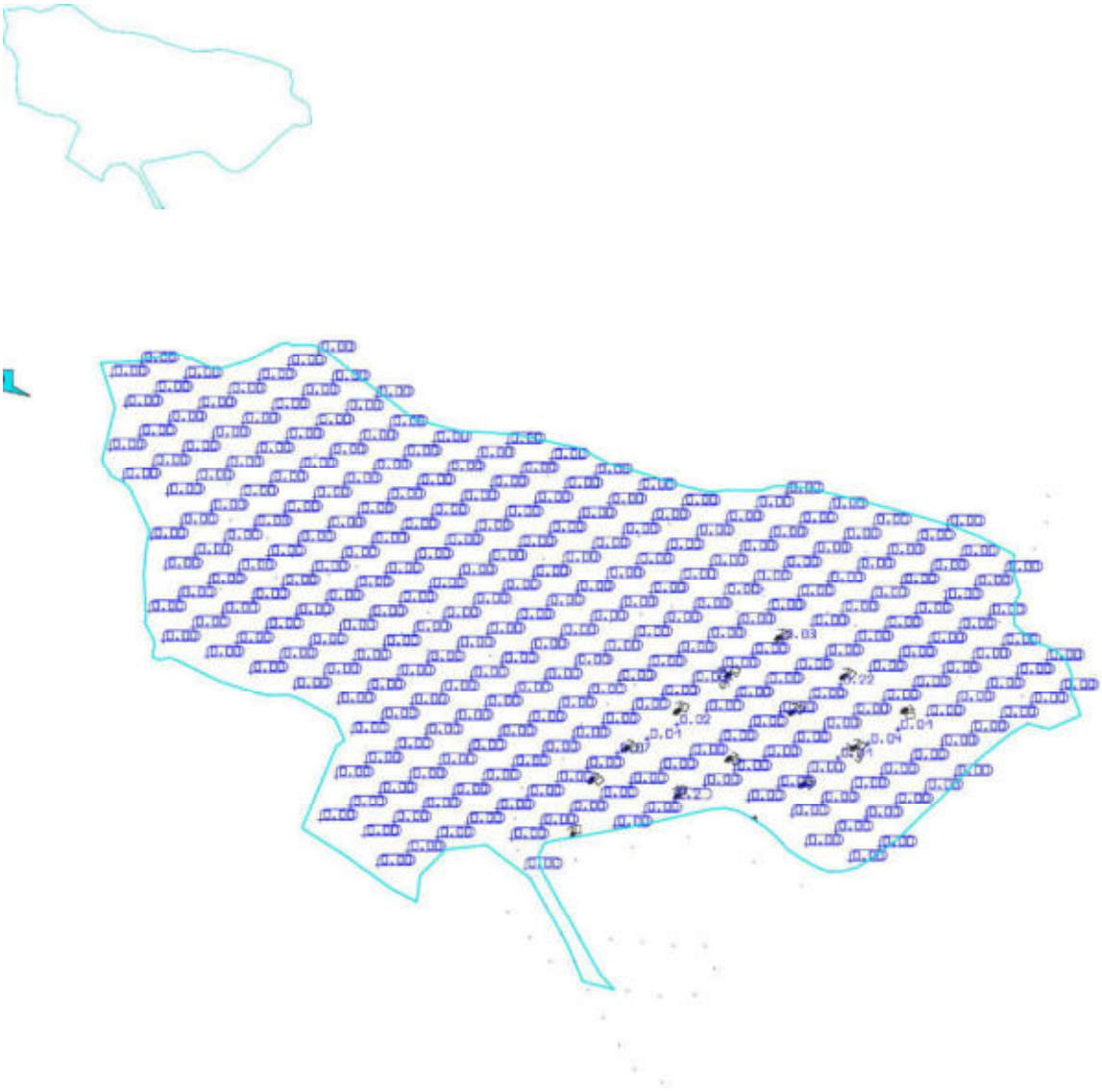


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 19 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.000 m	0.14 lx	0.00 lx	184 lx	0.00	0.00	RS19

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 19 (Mobili)

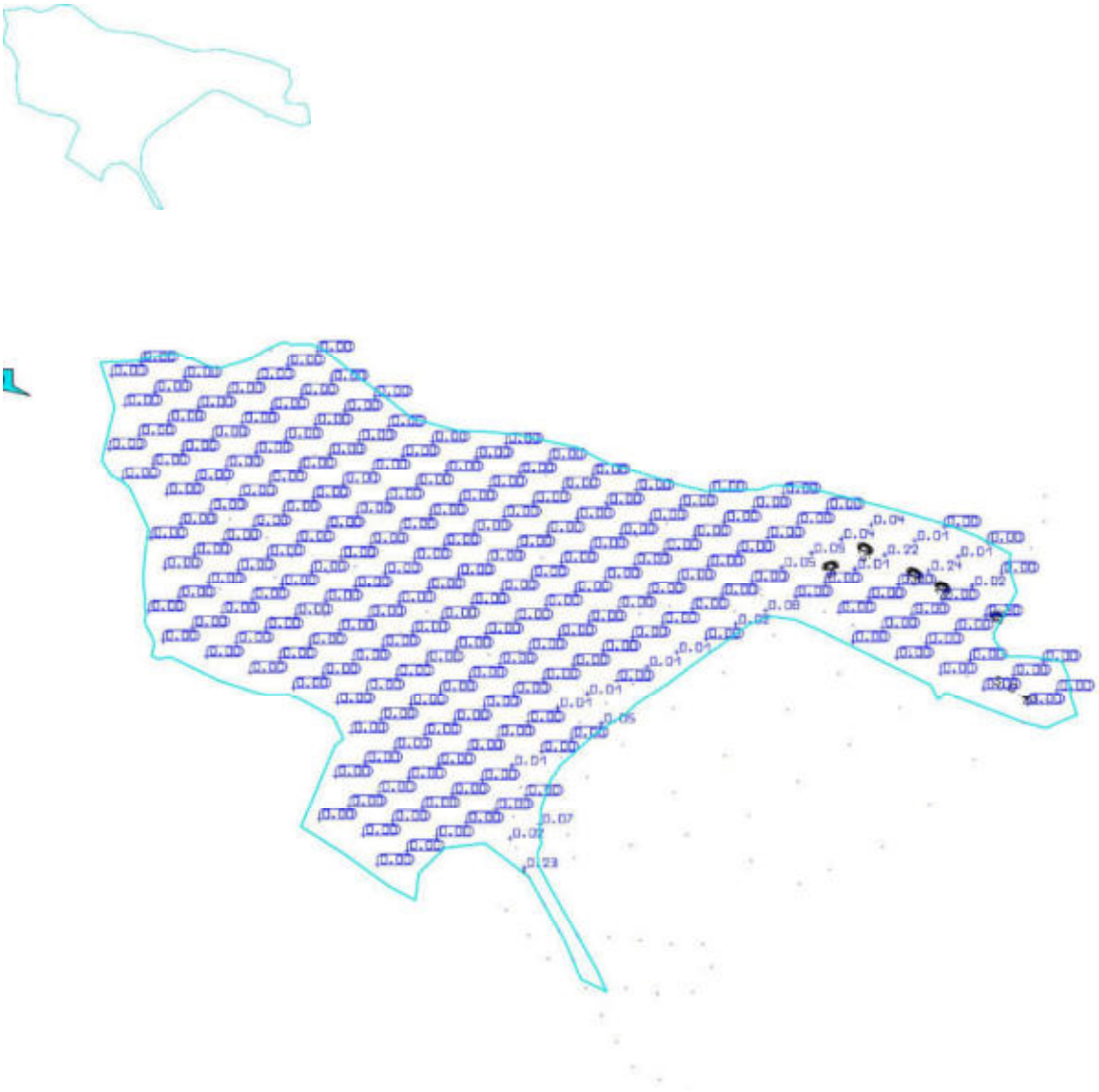


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 19 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.000 m	0.008 cd/m²	0.00 cd/m²	10.6 cd/m²	-	0.00	RS19

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 20 (Mobili)

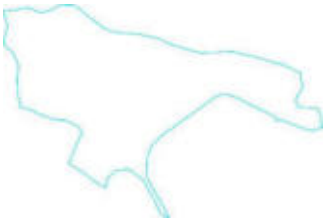


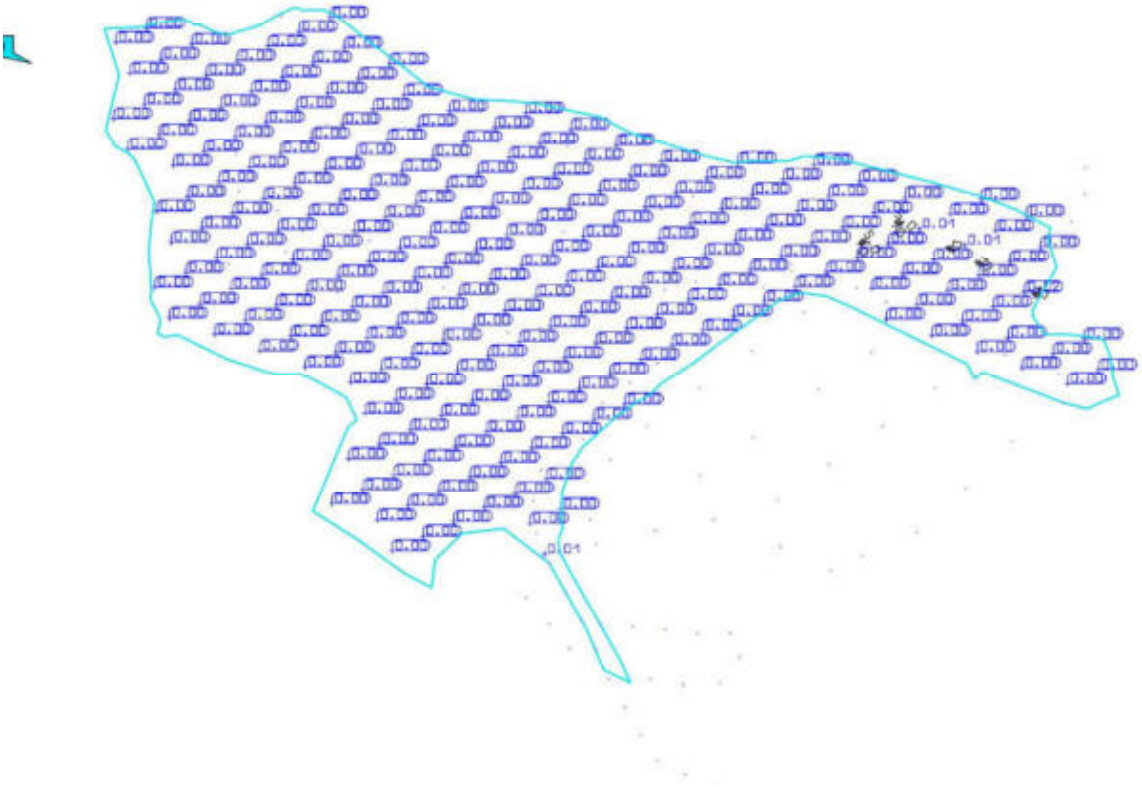
Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 20 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.500 m	0.070 lx	0.000 lx	328 lx	0.00	0.00	RS20

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 20 (Mobili)





Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 20 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.500 m	0.004 cd/m²	0.000 cd/m²	18.9 cd/m²	-	0.00	RS20

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 21 (Mobili)



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 21 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.500 m	4.16 lx	0.001 lx	176 lx	0.000	0.000	RS21

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 21 (Mobili)

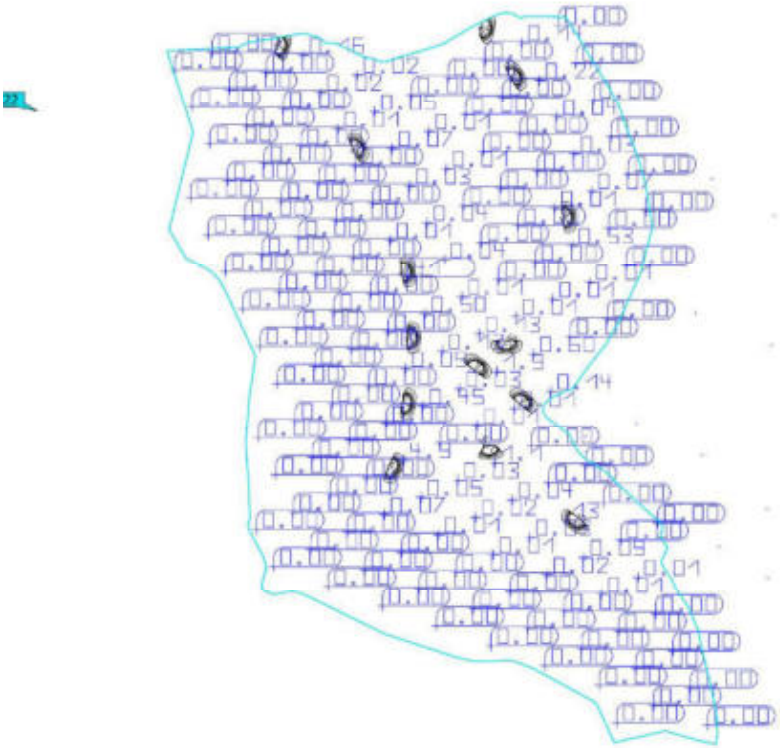


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 21 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.500 m	0.51 cd/m²	0.000 cd/m²	21.8 cd/m²	0.00	0.00	RS21

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 22 (Mobili)

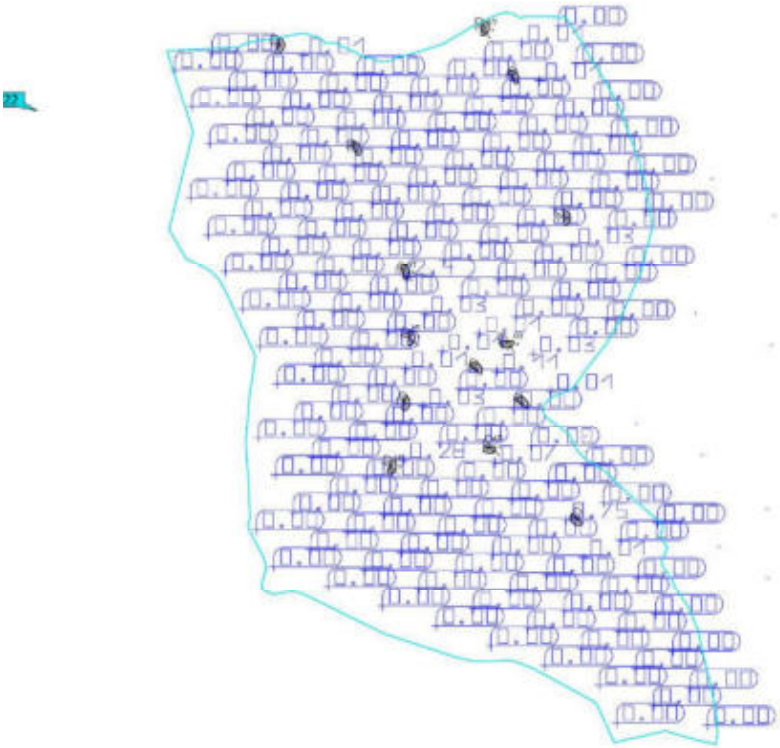


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 22 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 7.000 m	0.62 lx	0.00 lx	193 lx	0.00	0.00	RS22

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 22 (Mobili)

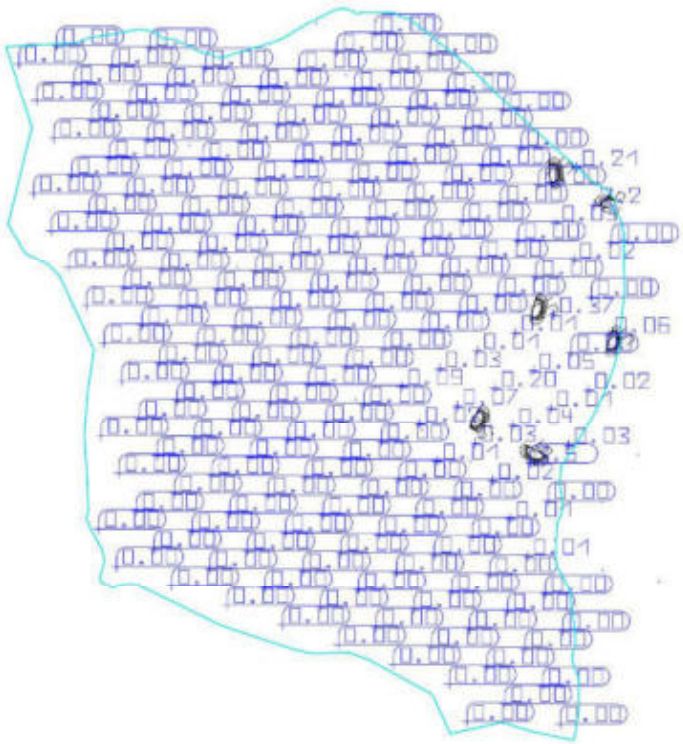


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 22 (Mobili) Luminanza Altezza: 7.000 m	0.036 cd/m²	0.00 cd/m²	11.1 cd/m²	0.00	0.00	RS22

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 23 (Mobili)

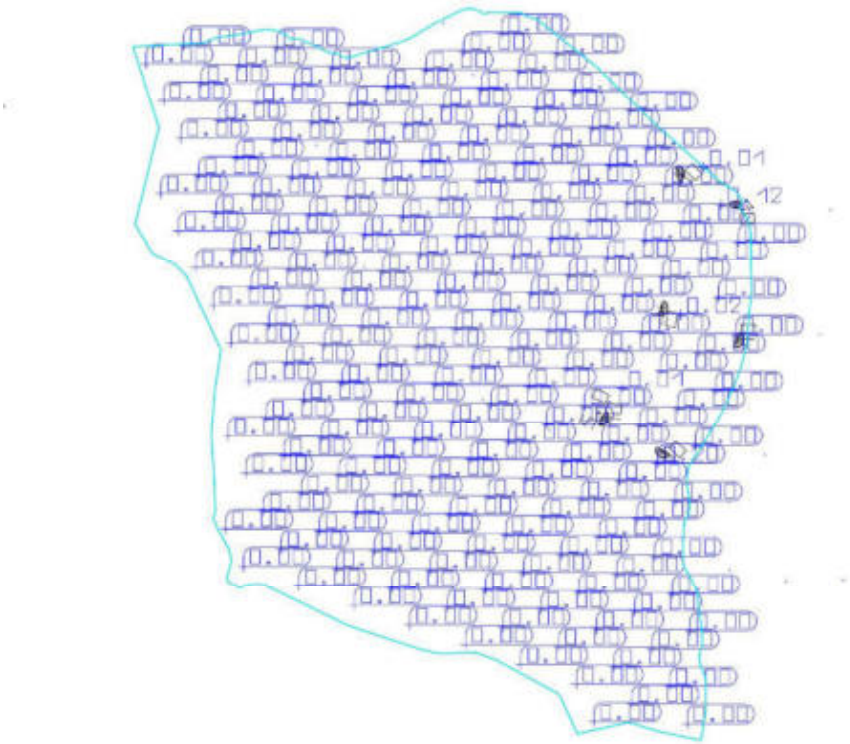


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 23 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 6.500 m	0.20 lx	0.00 lx	190 lx	0.00	0.00	RS23

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 23 (Mobili)

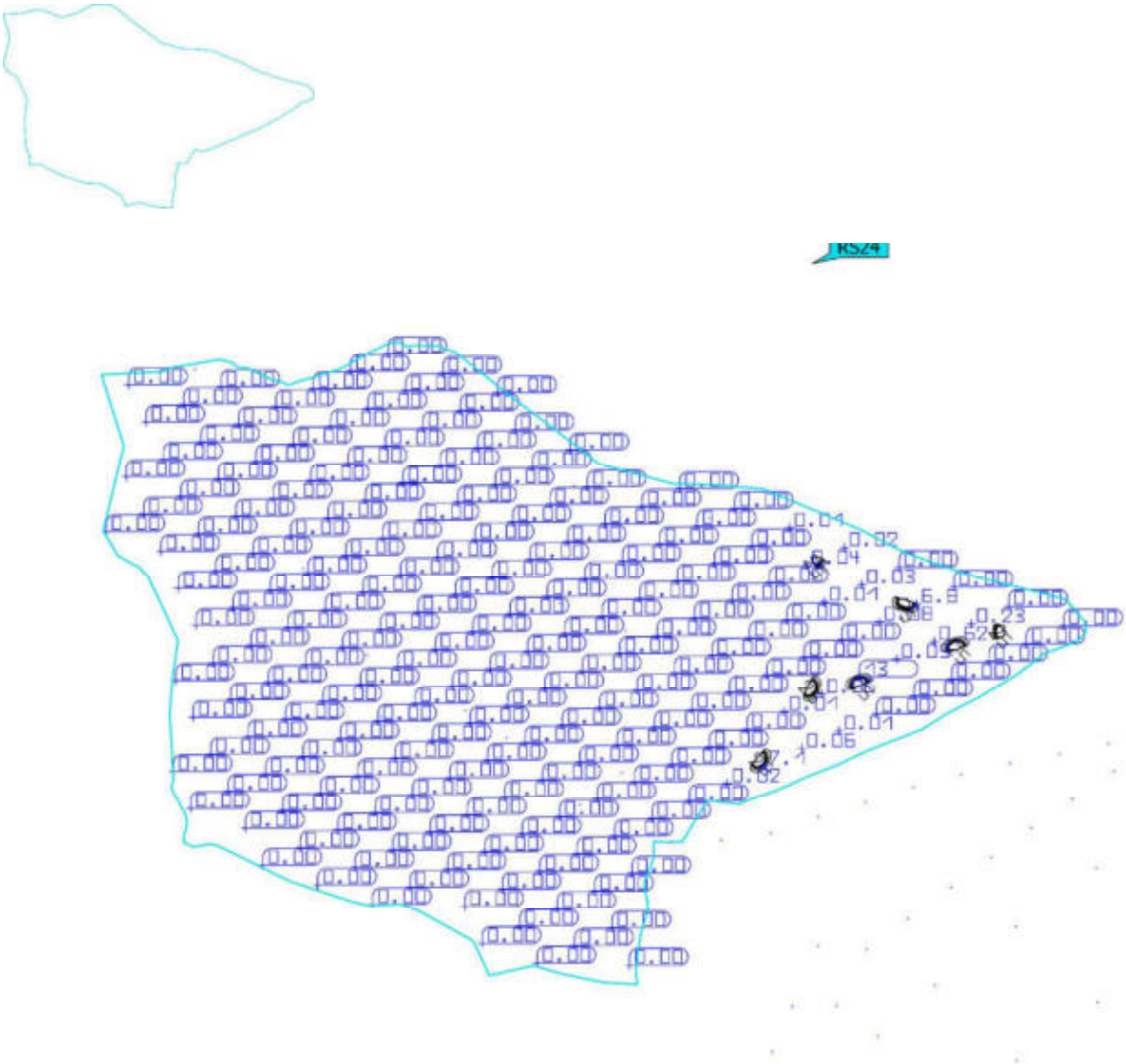


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 23 (Mobili) Luminanza Altezza: 6.500 m	0.012 cd/m²	0.00 cd/m²	10.9 cd/m²	0.00	0.00	RS23

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 24 (Mobili)

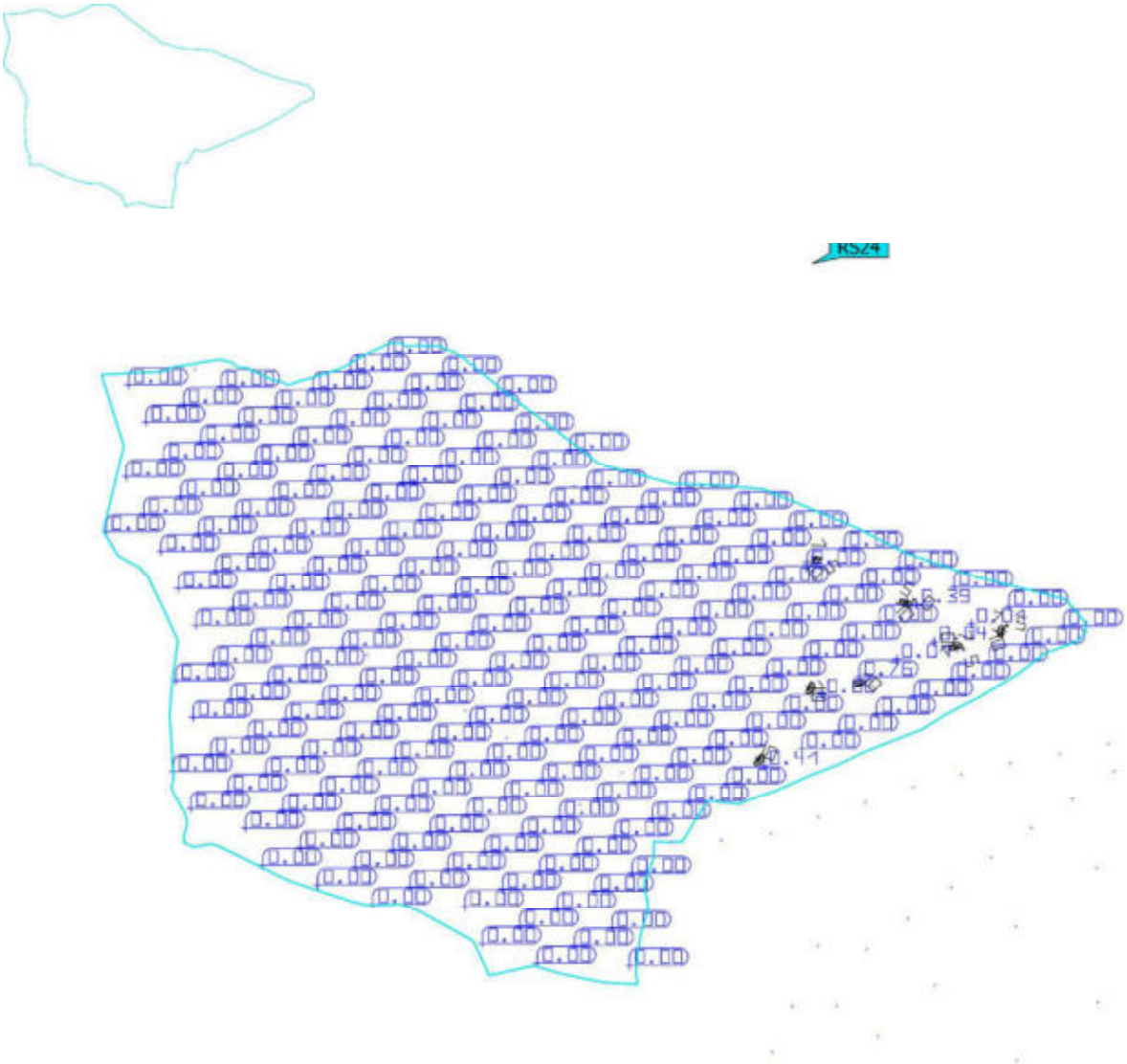


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 24 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 5.000 m	0.15 lx	0.00 lx	187 lx	0.00	0.00	RS24

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 24 (Mobili)

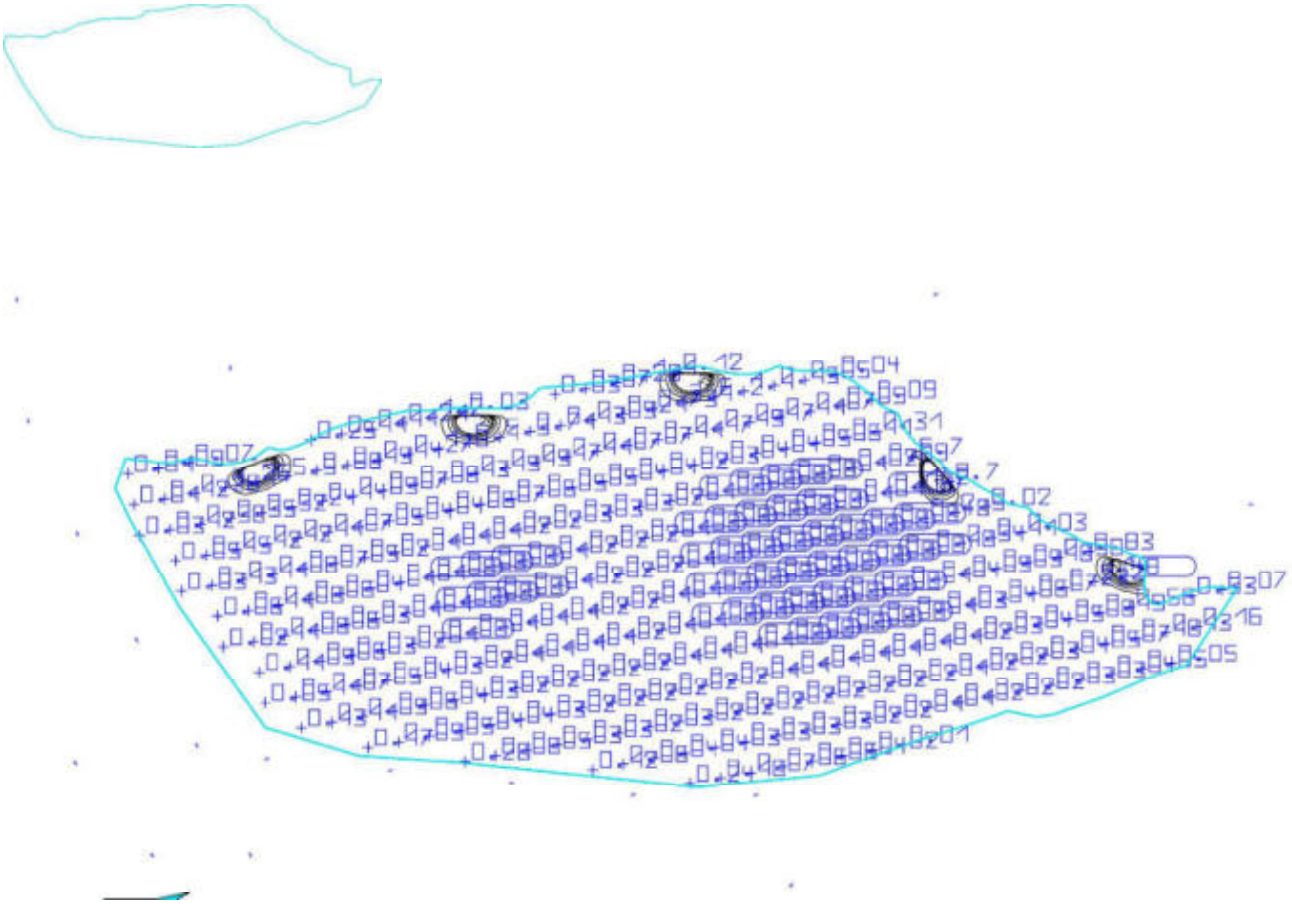


Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 24 (Mobili) Luminanza Altezza: 5.000 m	0.009 cd/m²	0.00 cd/m²	10.8 cd/m²	-	0.00	RS24

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 25 (Mobili)

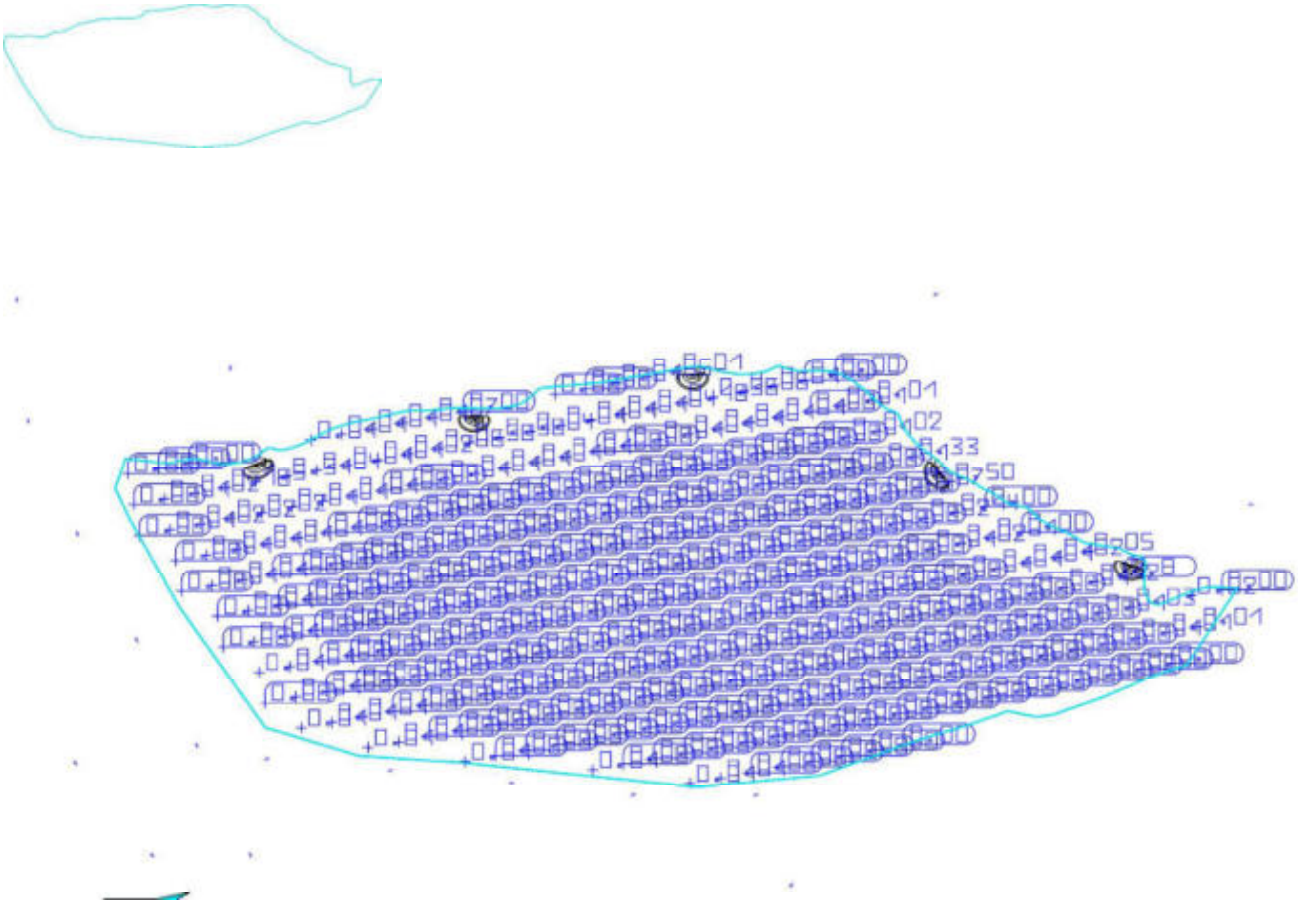


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 25 (Mobili) Illuminamento perpendicolare (adattivo) Altezza: 2.000 m	0.83 lx	0.000 lx	193 lx	0.00	0.00	RS25

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Oggetto risultati superfici 25 (Mobili)



Proprietà	Ø	min.	max	g_1	g_2	Indice
Oggetto risultati superfici 25 (Mobili) Luminanza Altezza: 2.000 m	0.048 cd/m²	0.000 cd/m²	11.1 cd/m²	0.00	0.00	RS25

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 1



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 1 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.007 lx	0.000 lx	0.035 lx	-	0.00	CG1

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 2



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 2 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.009 lx	0.000 lx	0.078 lx	-	0.00	CG2

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 3



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 3 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.008 lx	0.000 lx	0.097 lx	-	0.00	CG3

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 4

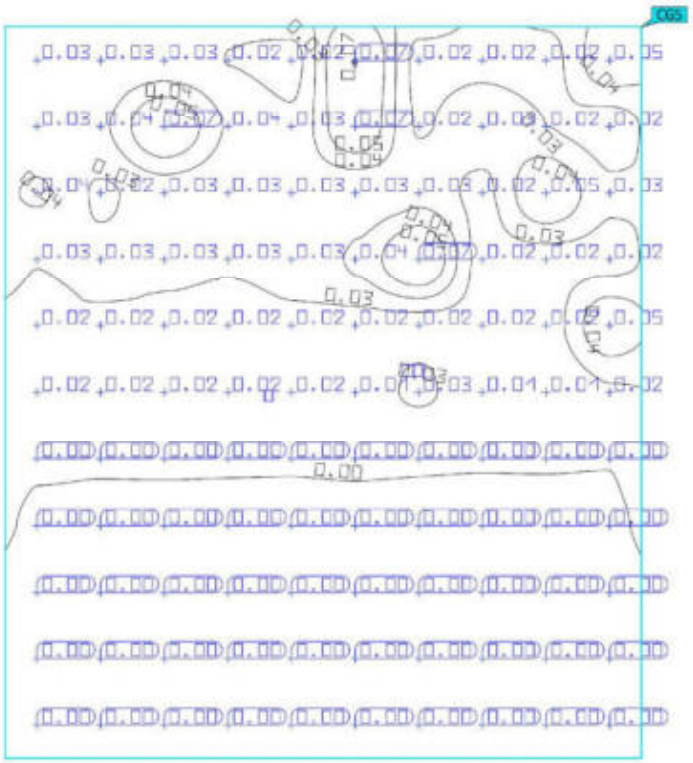


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 4 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.008 lx	0.000 lx	0.046 lx	-	0.00	CG4

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 5

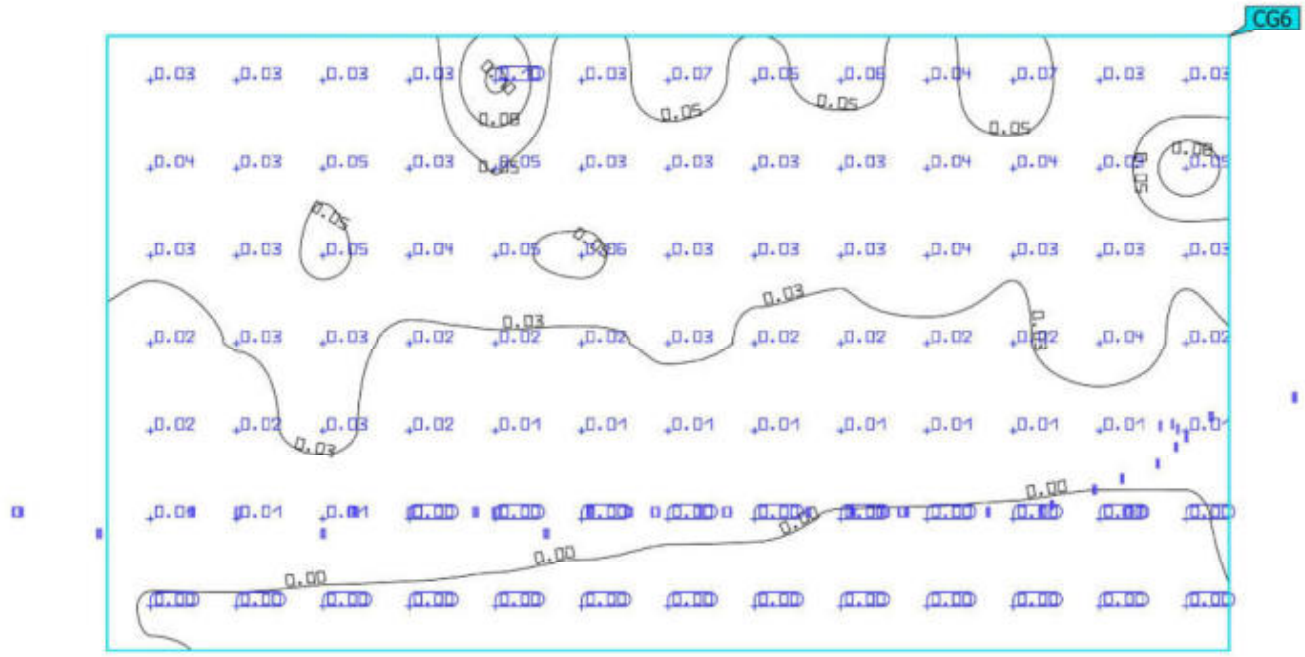


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 5 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.016 lx	0.000 lx	0.072 lx	0.00	0.00	CG5

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 6

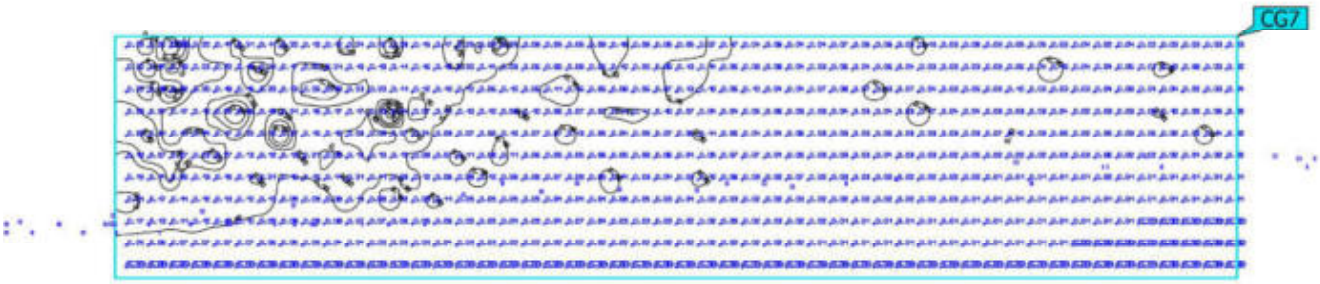


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 6 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.023 lx	0.000 lx	0.10 lx	0.00	0.00	CG6

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 7

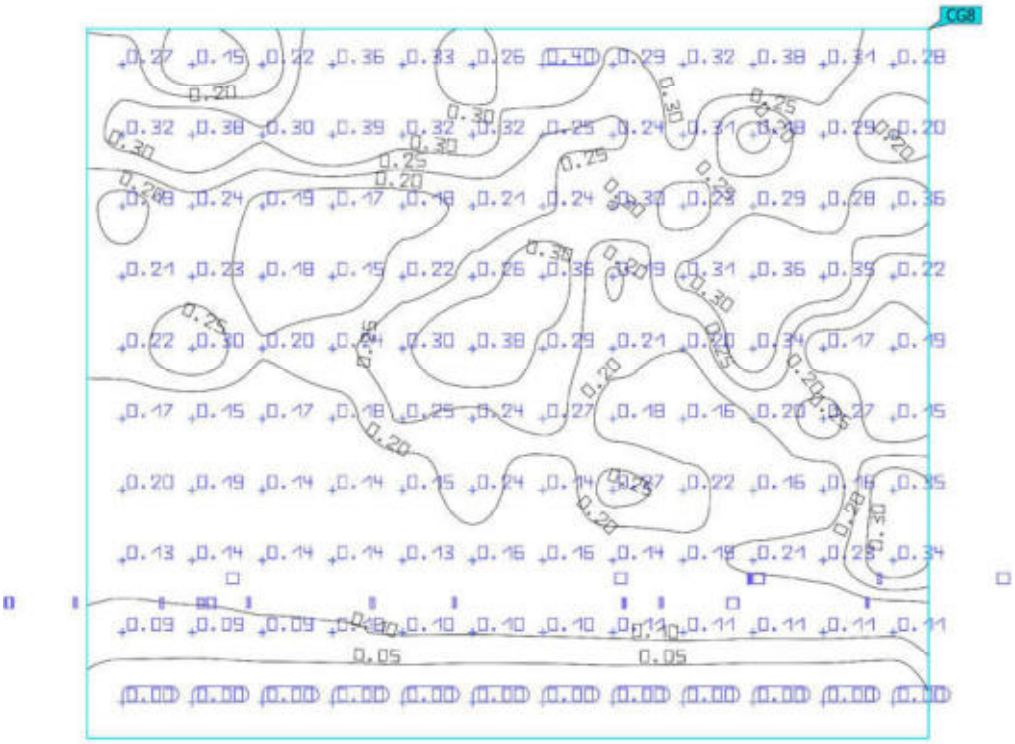


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 7 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.071 lx	0.000 lx	0.48 lx	0.00	0.00	CG7

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 8

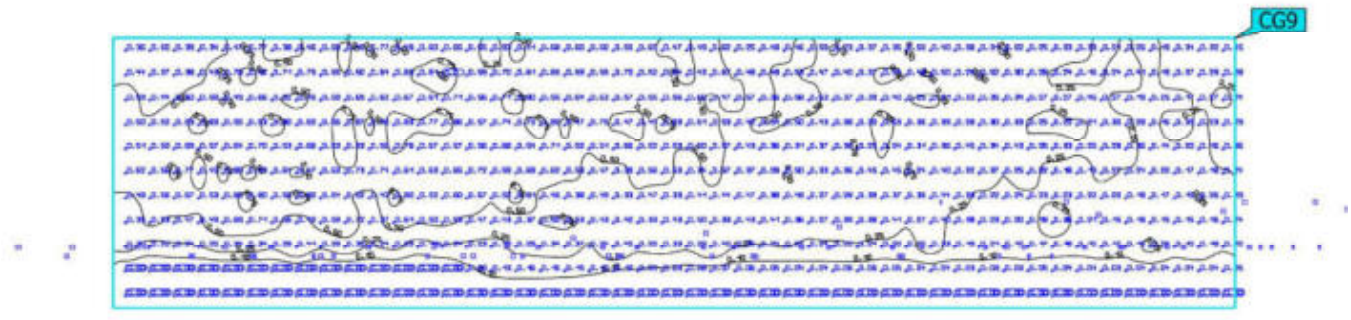


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 8 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.20 lx	0.000 lx	0.40 lx	0.00	0.00	CG8

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 9



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 9 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.37 lx	0.000 lx	1.02 lx	0.00	0.00	CG9

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 10



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 10 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.33 lx	0.00 lx	8.62 lx	0.00	0.00	CG10

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 11

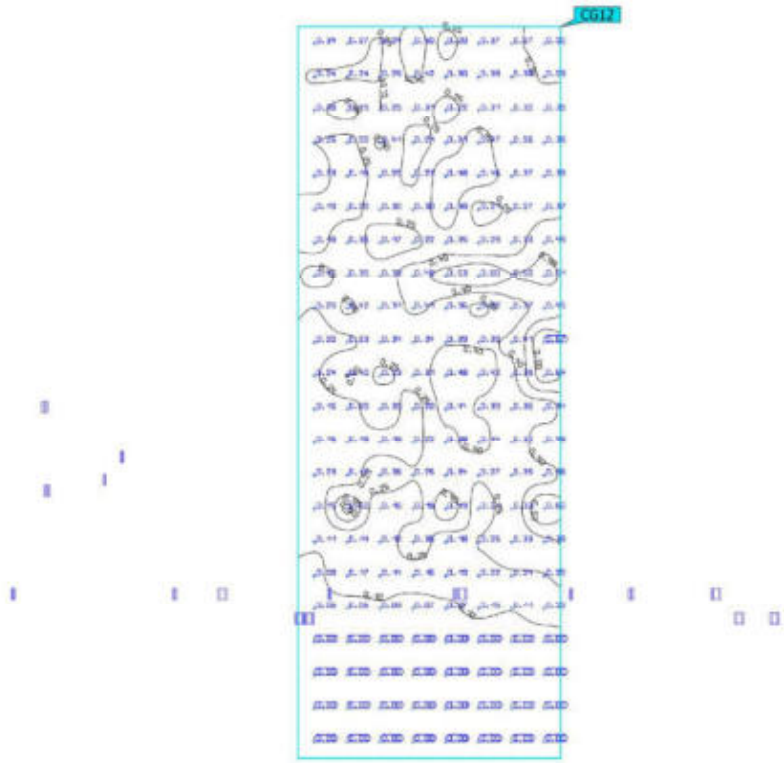


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 11 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.43 lx	0.00 lx	4.42 lx	0.00	0.00	CG11

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 12

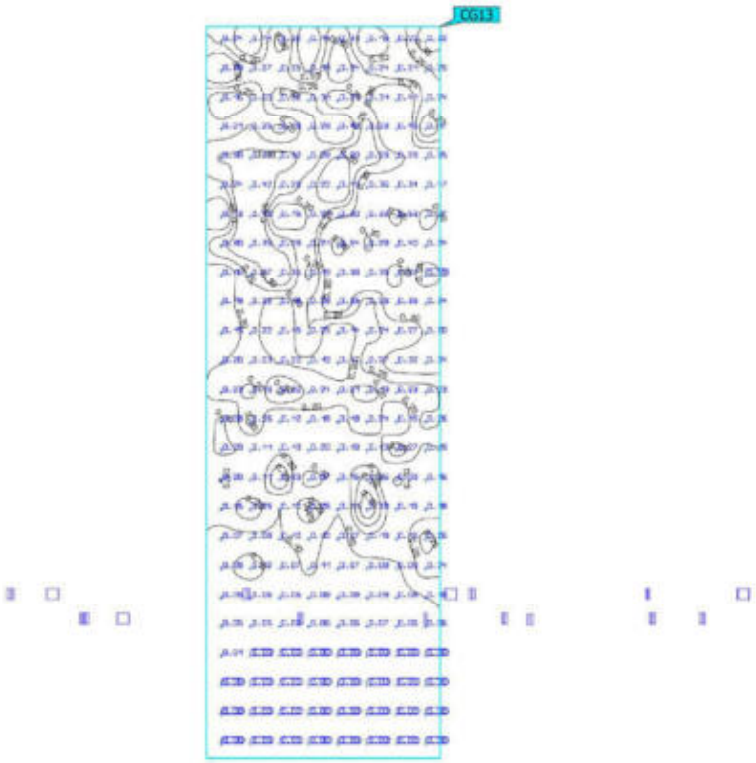


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 12 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.25 lx	0.000 lx	0.67 lx	0.00	0.00	CG12

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 13

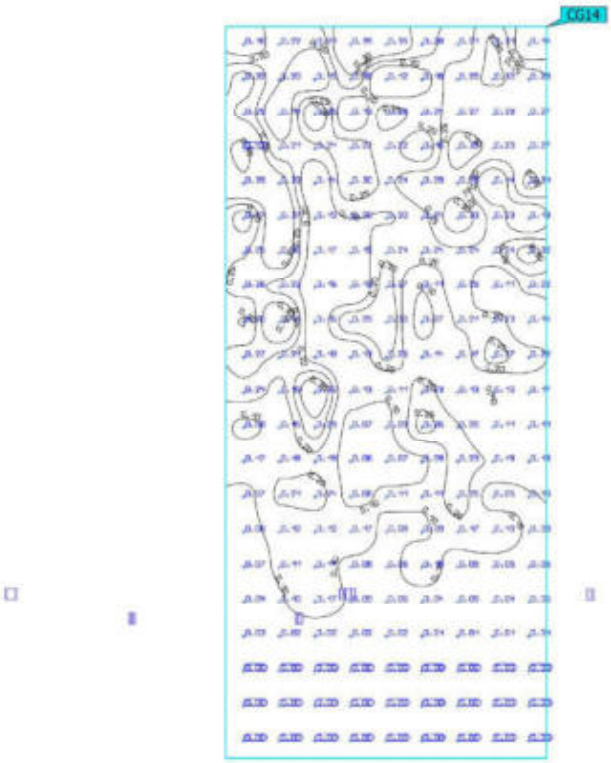


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 13 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.19 lx	0.000 lx	0.59 lx	0.00	0.00	CG13

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 14

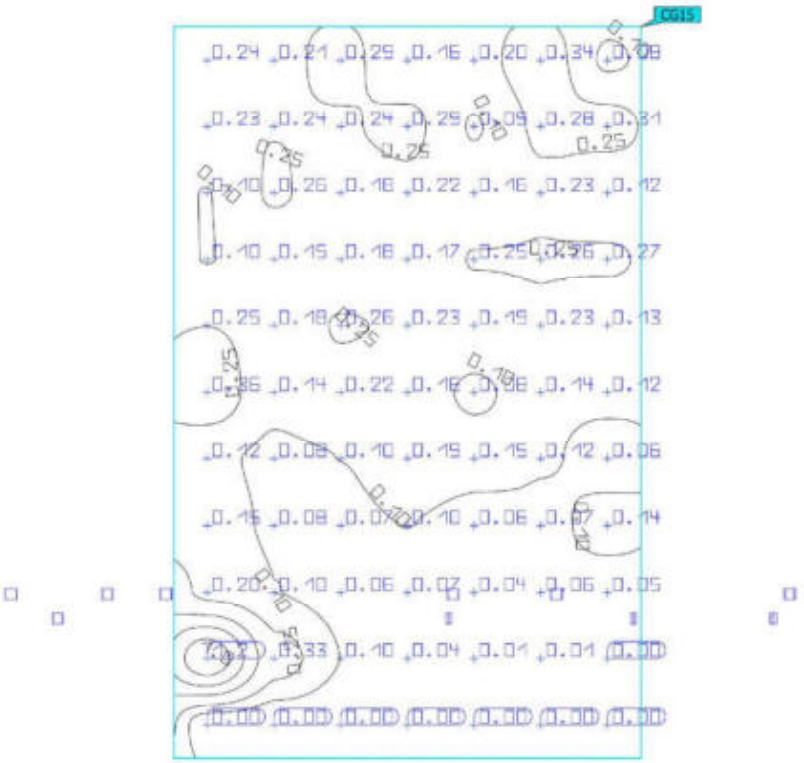


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 14 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.16 lx	0.000 lx	0.42 lx	0.00	0.00	CG14

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 16



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 16 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.16 lx	0.000 lx	1.20 lx	0.00	0.00	CG15

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 17

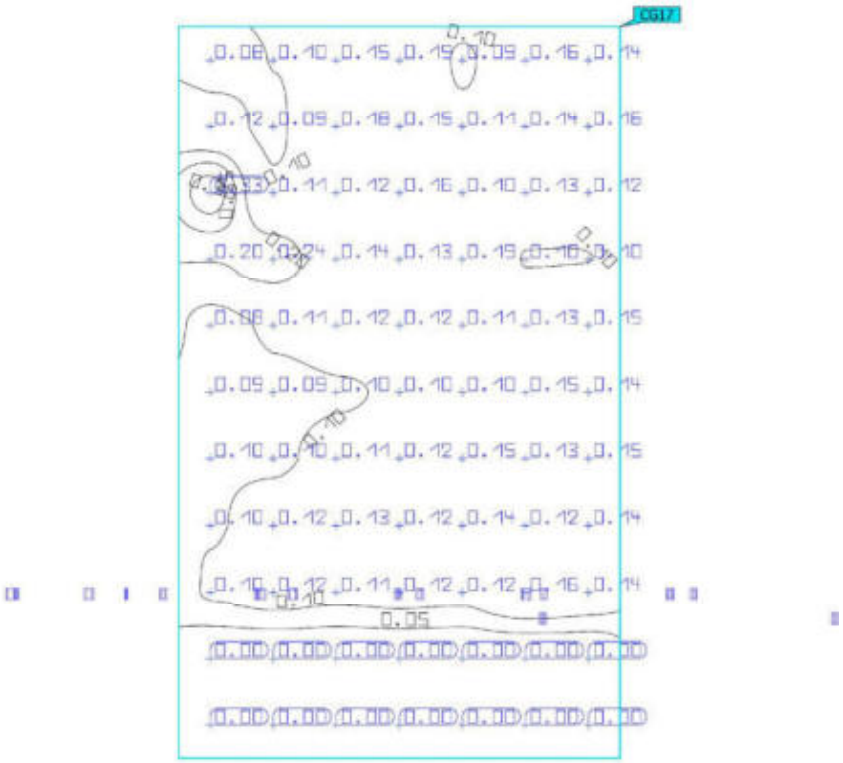


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 17 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.31 lx	0.000 lx	6.36 lx	0.00	0.00	CG16

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 18

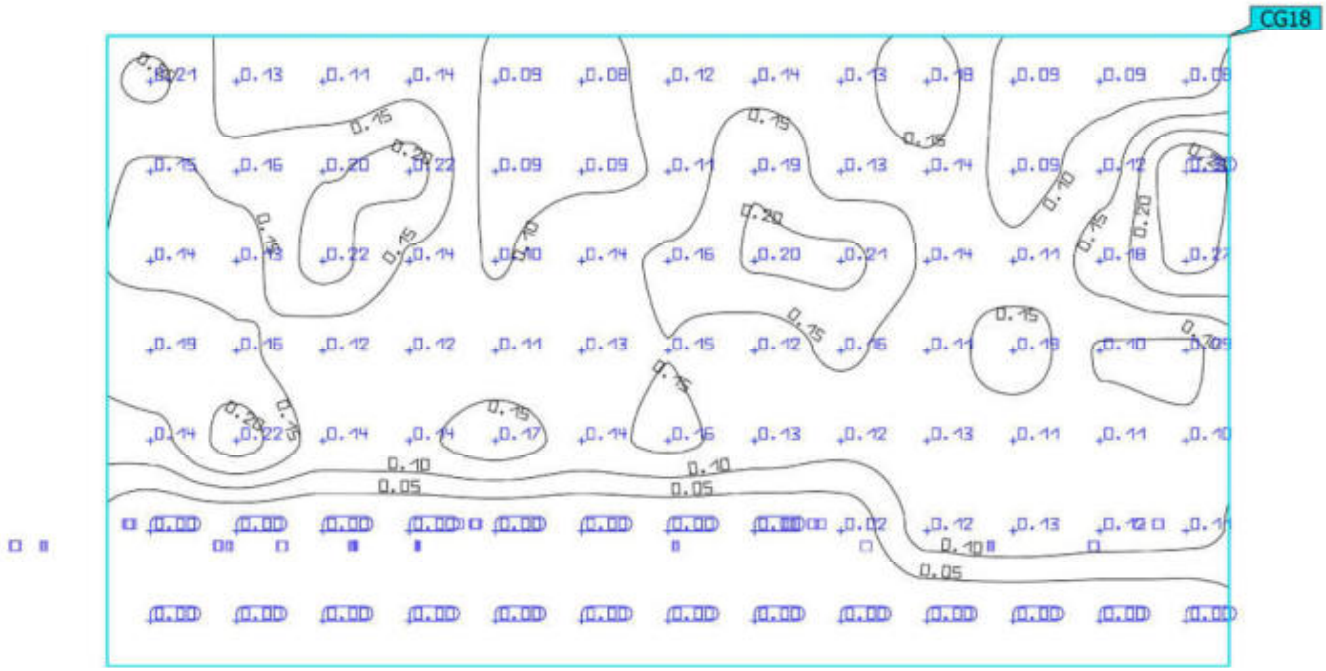


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 18 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.11 lx	0.000 lx	0.33 lx	0.00	0.00	CG17

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 19



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 19 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.11 lx	0.000 lx	0.30 lx	0.00	0.00	CG18

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 20

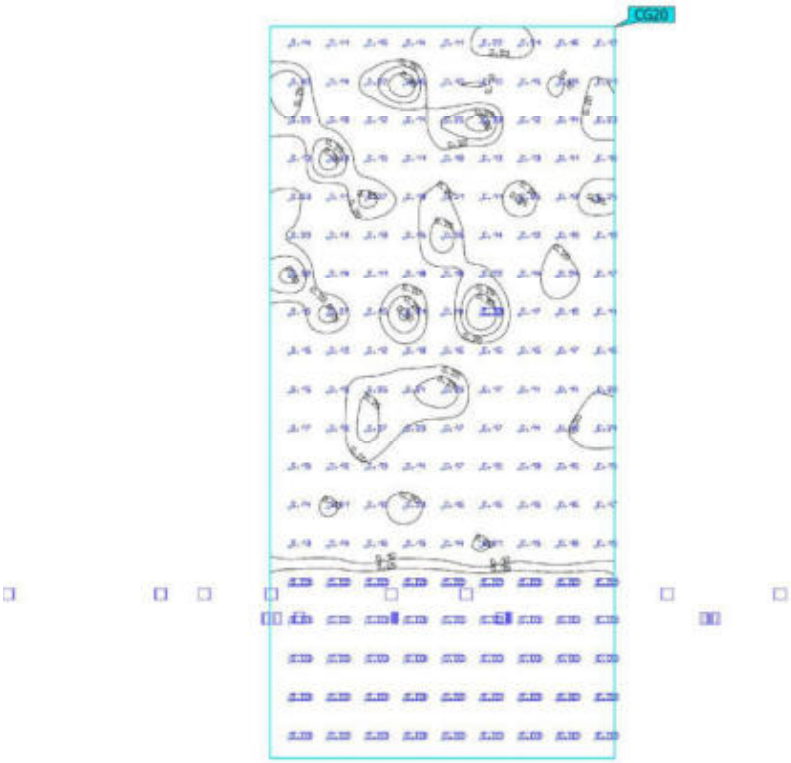


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 20 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.098 lx	0.000 lx	0.30 lx	0.00	0.00	CG19

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 21

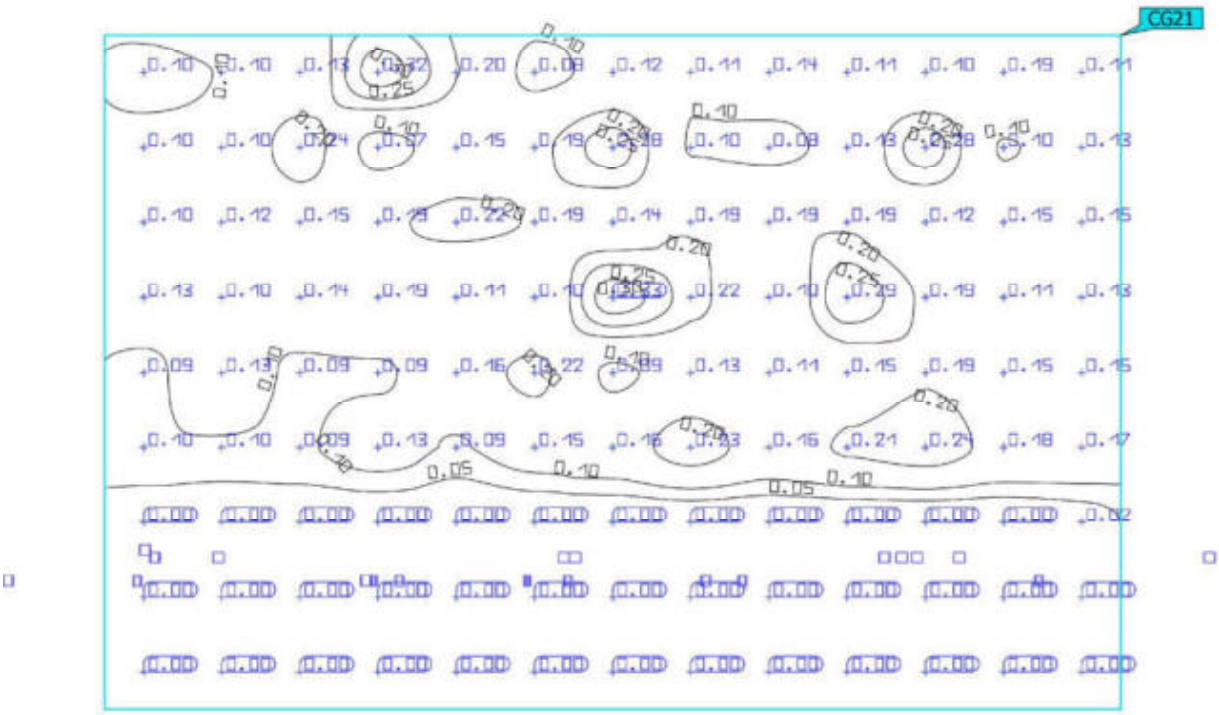


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 21 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.13 lx	0.000 lx	0.38 lx	0.00	0.00	CG20

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 22

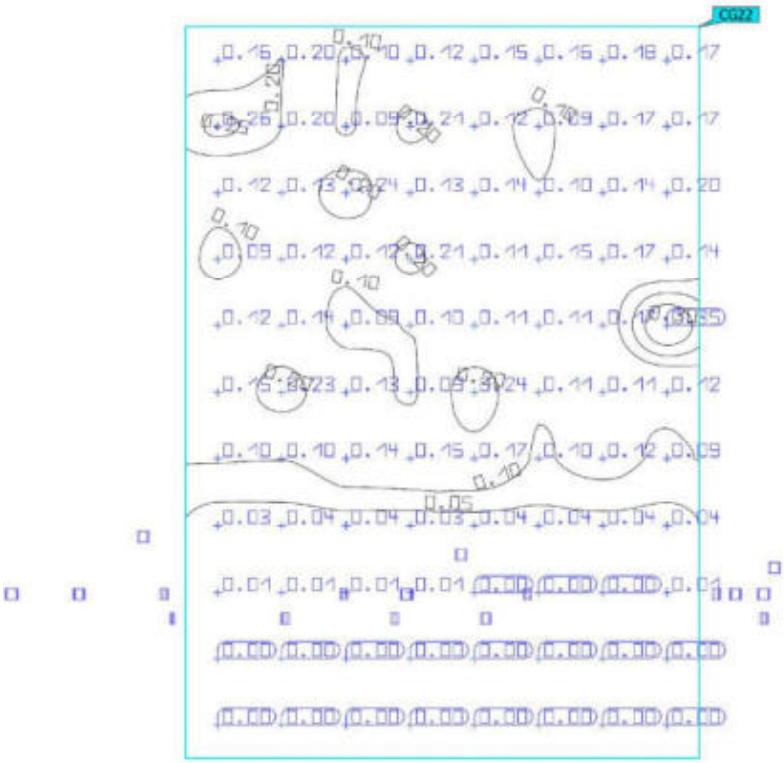


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 22 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.10 lx	0.000 lx	0.33 lx	0.00	0.00	CG21

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 23

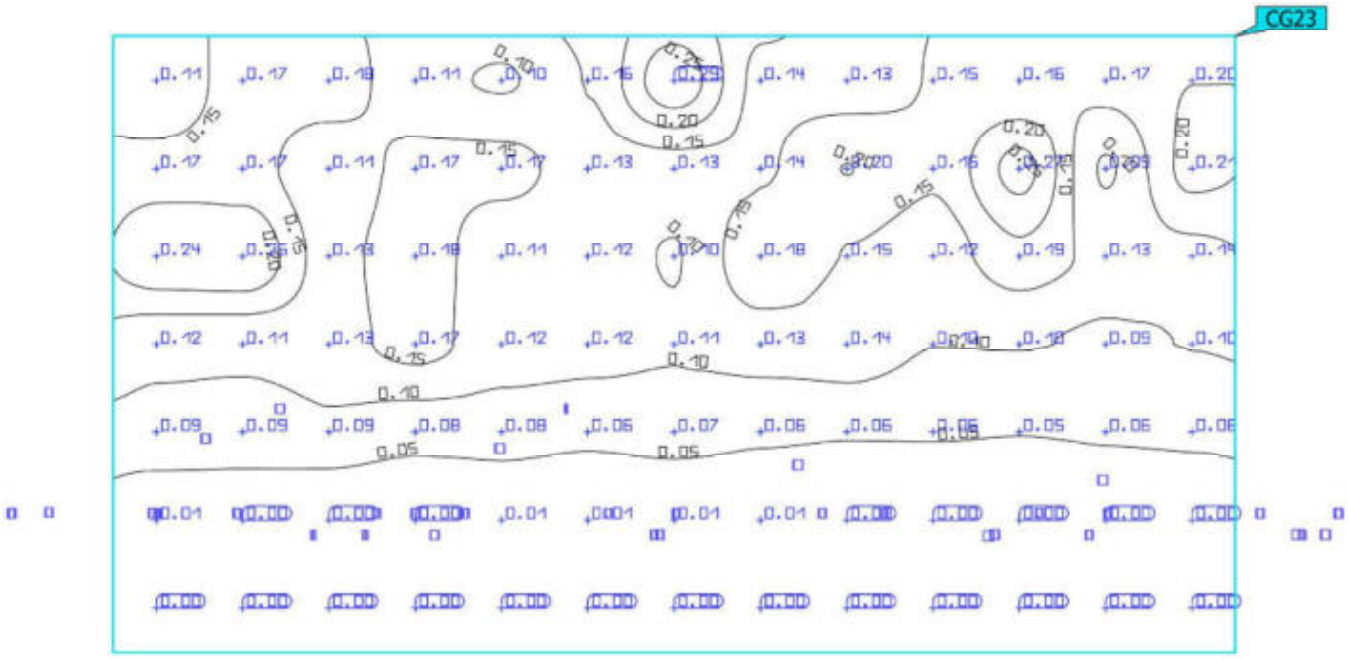


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 23 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.097 lx	0.000 lx	0.35 lx	0.00	0.00	CG22

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 24

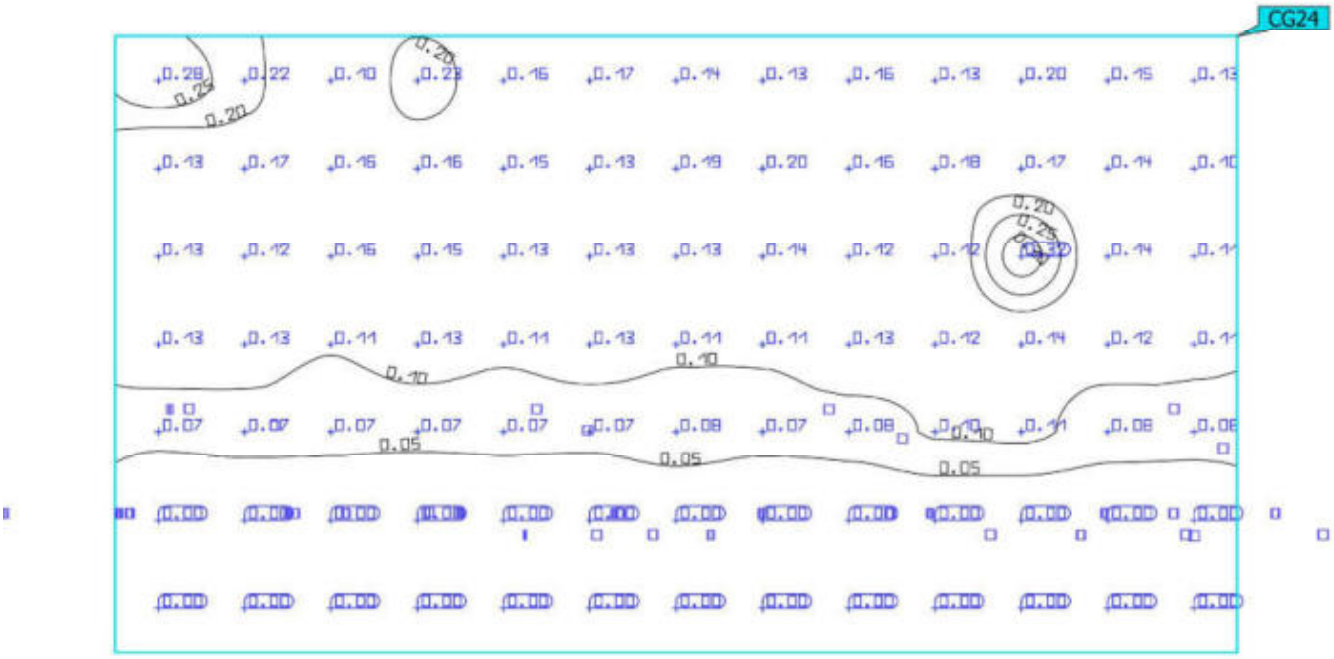


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 24 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.096 lx	0.000 lx	0.29 lx	0.00	0.00	CG23

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 25

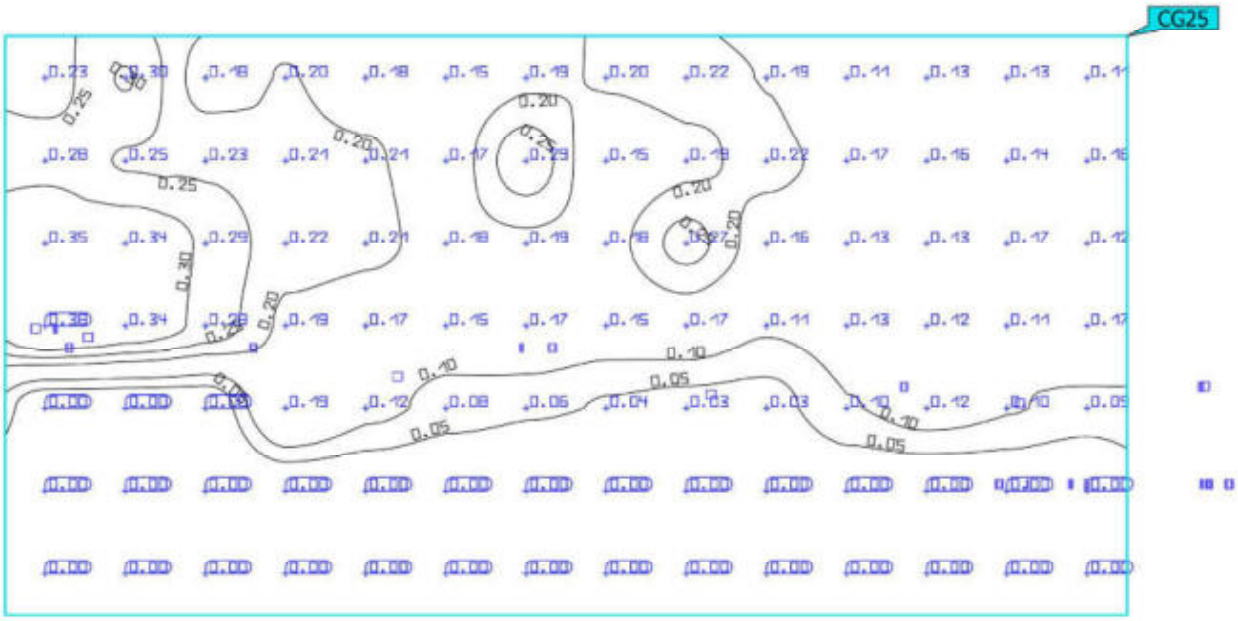


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 25 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.096 lx	0.000 lx	0.32 lx	0.00	0.00	CG24

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 26

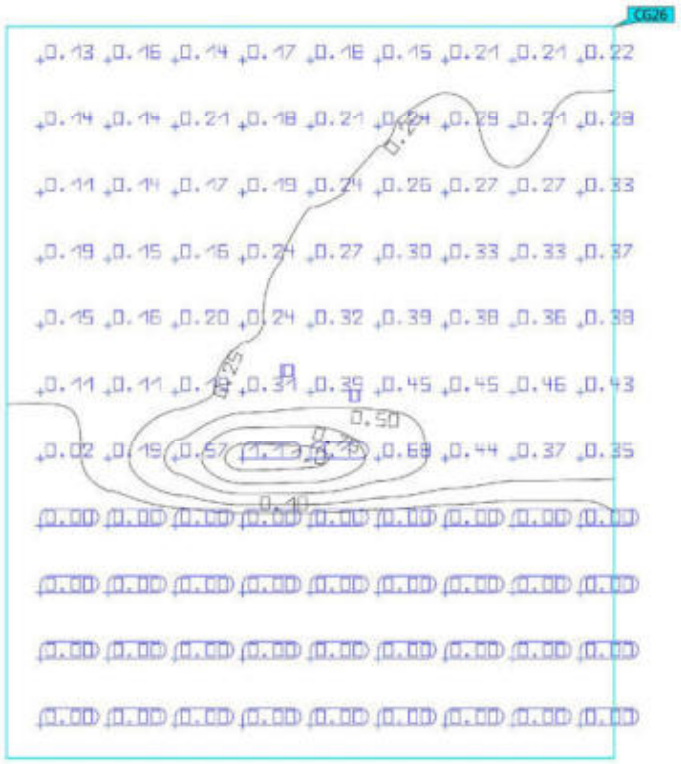


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 26 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.12 lx	0.000 lx	0.38 lx	0.00	0.00	CG25

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 27

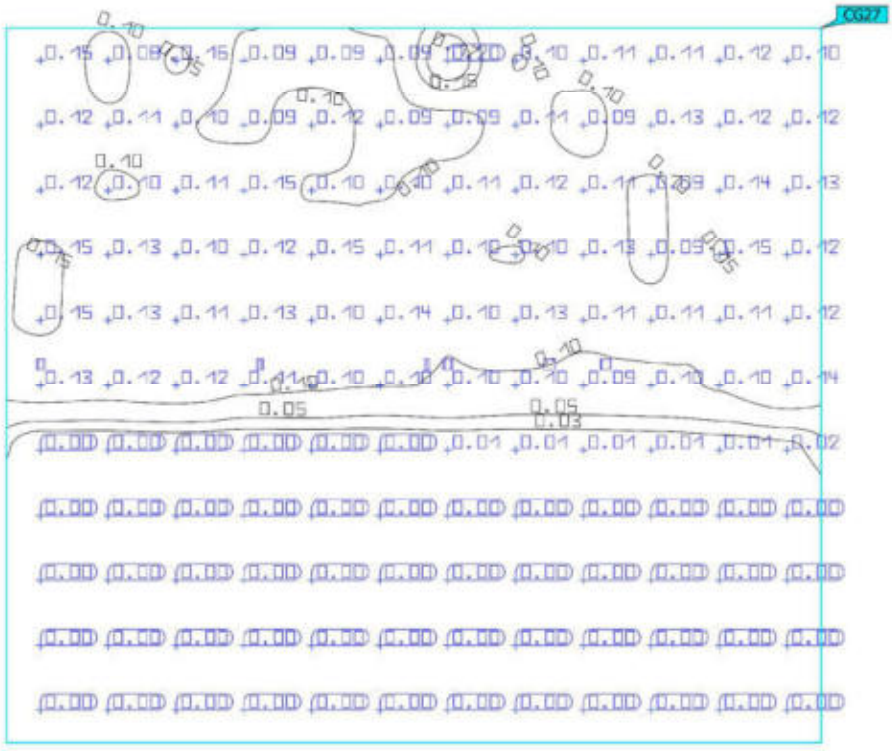


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 27 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.18 lx	0.000 lx	1.09 lx	0.00	0.00	CG26

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 28



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 28 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.063 lx	0.000 lx	0.20 lx	0.00	0.00	CG27

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 29

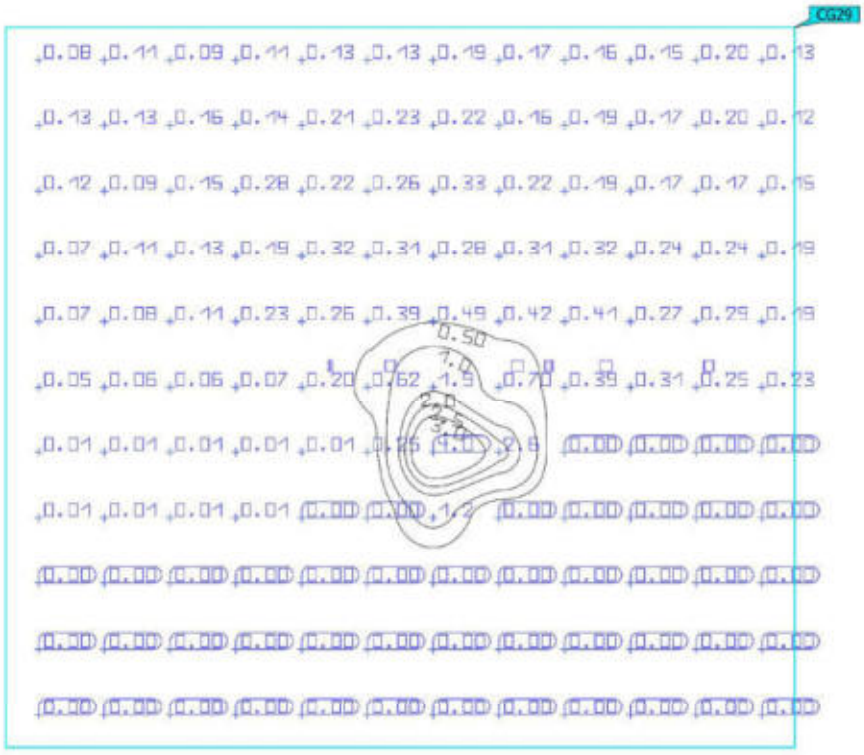


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 29 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.092 lx	0.000 lx	0.27 lx	0.00	0.00	CG28

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 30

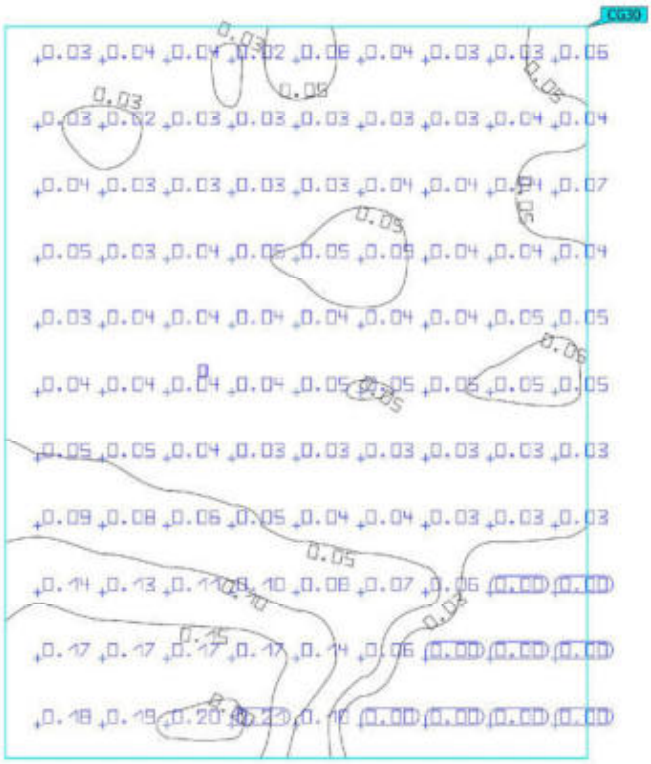


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 30 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.19 lx	0.000 lx	3.97 lx	0.00	0.00	CG29

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 31

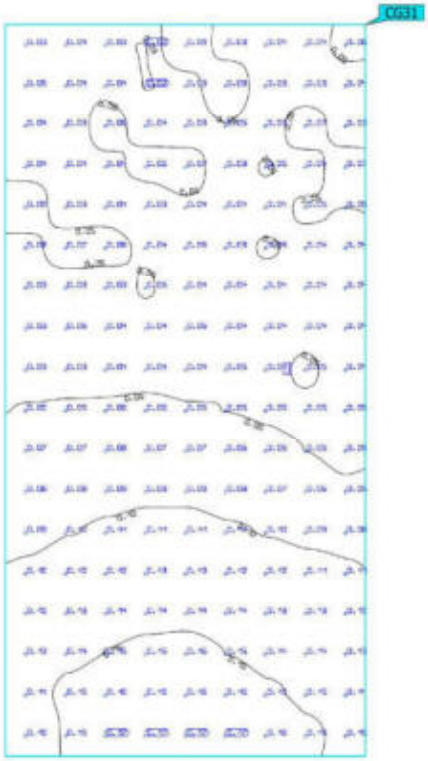


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 31 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.055 lx	0.000 lx	0.21 lx	0.00	0.00	CG30

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 32

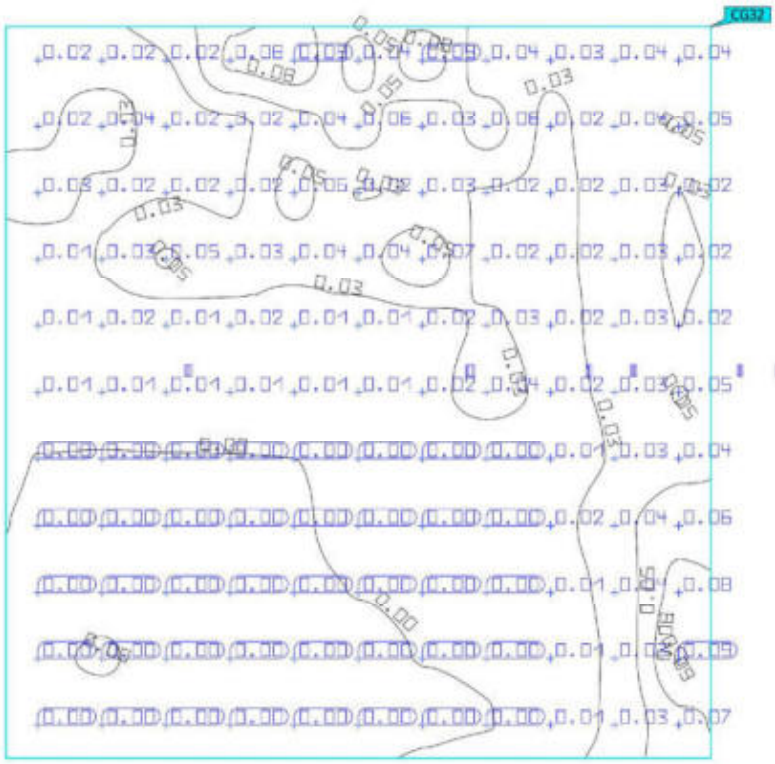


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 32 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.077 lx	0.024 lx	0.17 lx	0.31	0.14	CG31

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 33

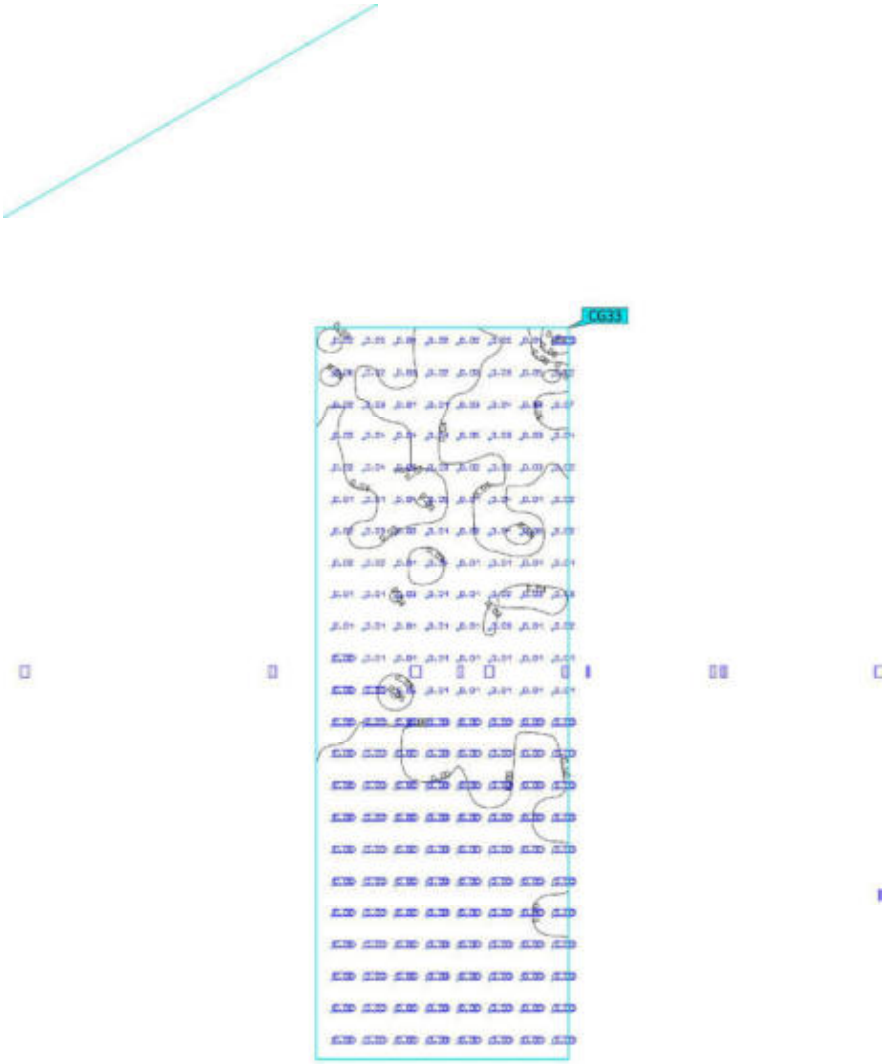


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 33 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.022 lx	0.000 lx	0.095 lx	0.00	0.00	CG32

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 34

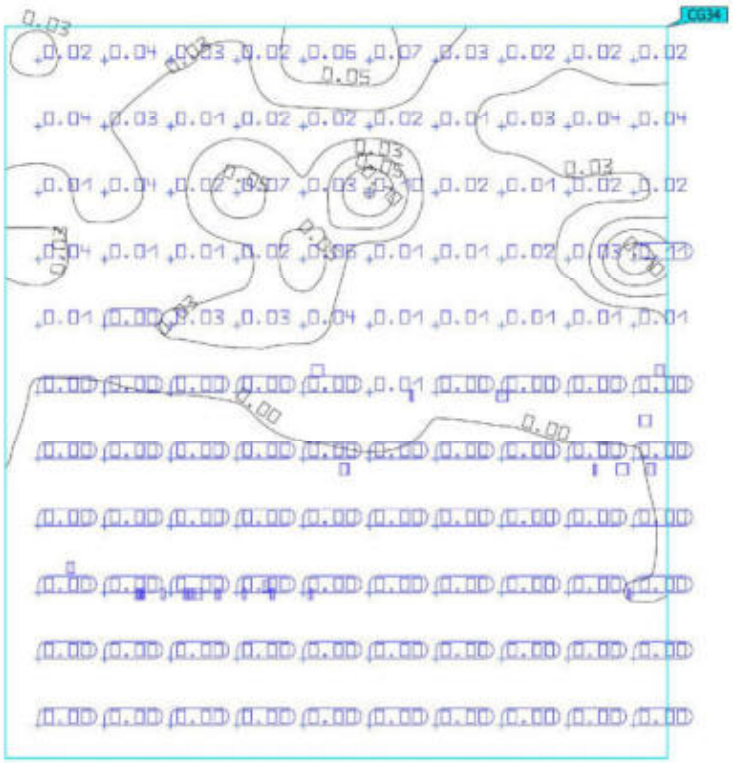


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 34 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.013 lx	0.000 lx	0.094 lx	0.00	0.00	CG33

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 35



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 35 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.013 lx	0.000 lx	0.11 lx	0.00	0.00	CG34

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 36

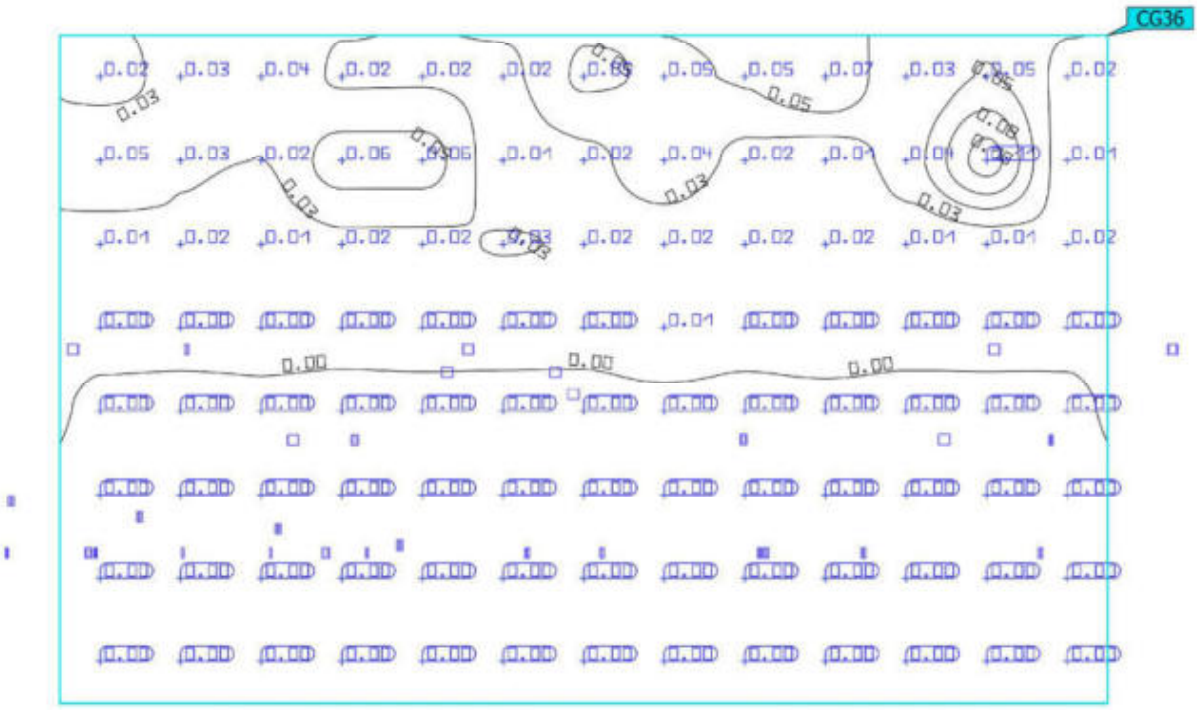


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 36 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.010 lx	0.000 lx	0.076 lx	0.00	0.00	CG35

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 37

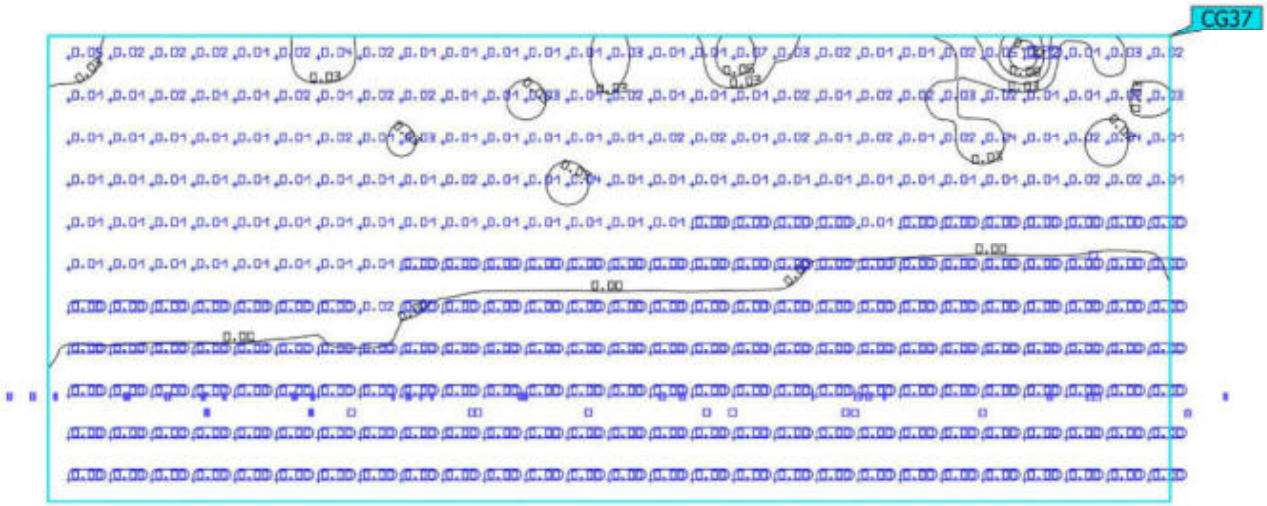


Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 37 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.012 lx	0.00 lx	0.11 lx	0.00	0.00	CG36

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)

Area Campeggio (Scena luce 1)

Superficie di calcolo 38



Proprietà	Ē	$E_{min.}$	E_{max}	g_1	g_2	Indice
Superficie di calcolo 38 Illuminamento perpendicolare Altezza: 7.375 m	0.008 lx	0.000 lx	0.12 lx	-	0.00	CG37

Profilo di utilizzo: Preimpostazione DIALux, Standard (area di transito all'aperto)